

1 Koble til strømforsyningen

2 Oppsett av konsollen

3 Spill!

4 Opplading

5 Forholdsregler for opplading

6 Spillmoduser

7 Kontroller

8 Feste/løsne Joy-Con-stropptilbehøret

9 Feste/løsne Joy-Con-kontrollene til/fra...

10 Holde Joy-Con-kontrollene

11 Barnelåsfunksjonen

12 Stille inn barnelåsfunksjonen

13 Endre innstillinger for barnelåsfunksjonen

14 Glemt PIN-kode for barnelåsfunksjonen

15 Fjerne lenken til Nintendo Switch-...

16 | Lenke en bruker til en Nintendo Account

17 | Barnekonto

18 | Koble til internett

19 | Oppsett av Wi-Fi-tilkobling

20 | Finne SSID og passord

21 | Oppsett av kablet tilkobling

22 | Nintendo Switch-programvare

23 | Aktiv konsoll for nedlastinger

24 | Venner

25 | Databehandling

26 | microSD-kort

27 | Gjenopprette fabrikkinnstillinger

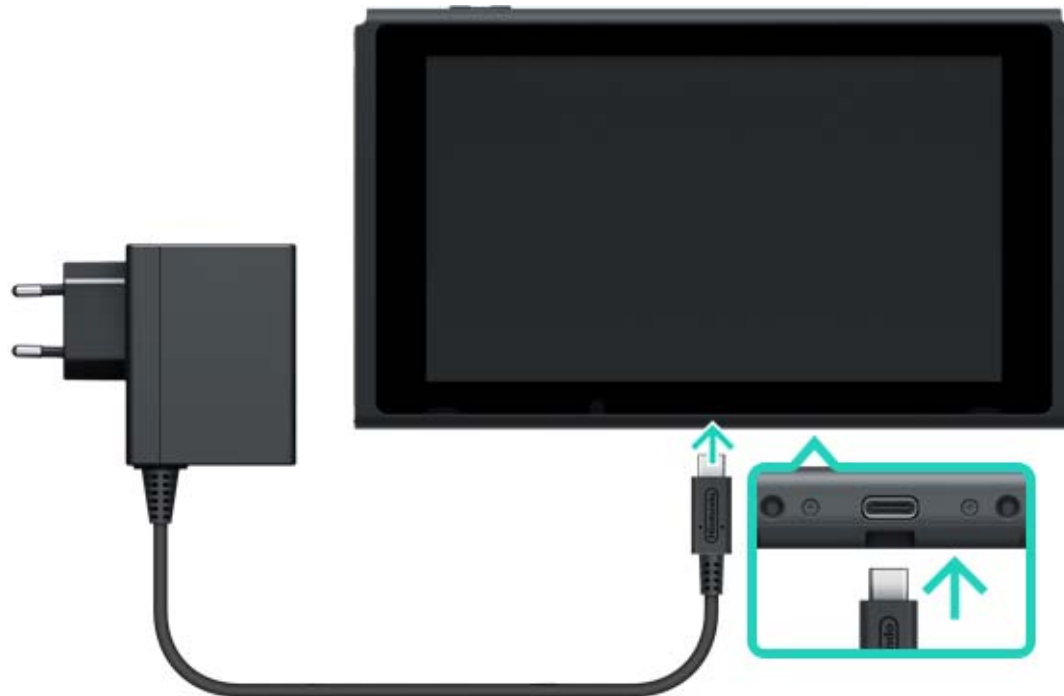
28 | Nintendo Switch-tilbehør

1 Koble til strømforsyningen

Koble til strømforsyningen

1. Koble til strømforsyningen

Koble til strømforsyningen som leveres med konsollen.



2. Sett opp konsollen

3. Spill!

2

Oppsett av konsollen

Oppsett av konsollen

1. Koble til strømforsyningen

2. Sett opp konsollen

Når du starter konsollen for første gang, vil du bli bedt om å velge noen innstillinger. Fest begge Joy-Con-kontrollene til konsollen og følg instruksjonene som vises på skjermen.



Flere innstillinger kan velges senere.
Hvis noe du ikke forstår dukker opp mens du velger innstillinger, se følgende sider:

→Koble til internett

→Hva er en tidssone?

→Koble til en TV

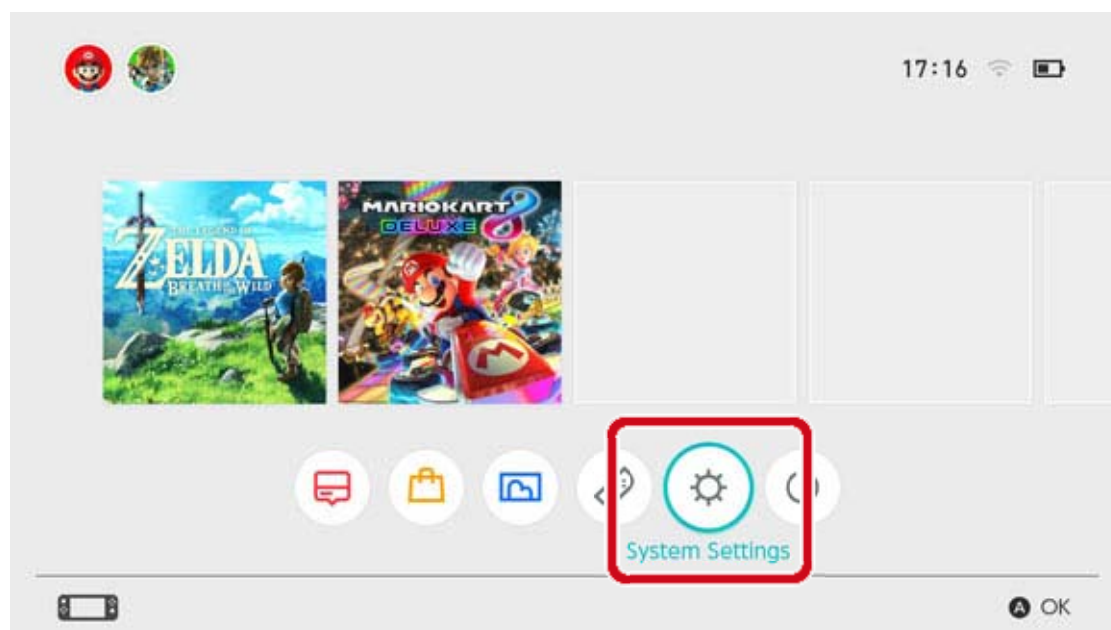
→Opprette en lenke til en Nintendo Account

→Stille inn barnelåsfunksjonen

Endre innstillingene dine

Du kan til enhver tid endre disse innstillingene i

SYSTEM SETTINGS (systeminnstillinger) i HOME-menyen.



3. Spill!

Spill!

2. Sett opp konsollen

3. Spill!

1. Koble til strømforsyningen

Det finnes to typer Nintendo Switch-programvare: en butikkversjon, som kommer med et spillkort som du setter inn i konsollen, og en nedlastbar versjon som du laster ned og lagrer på konsollen eller et microSD-kort.

Her er en kort innføring for hvordan man spiller et spill, der butikkversjonen av spillet brukes.

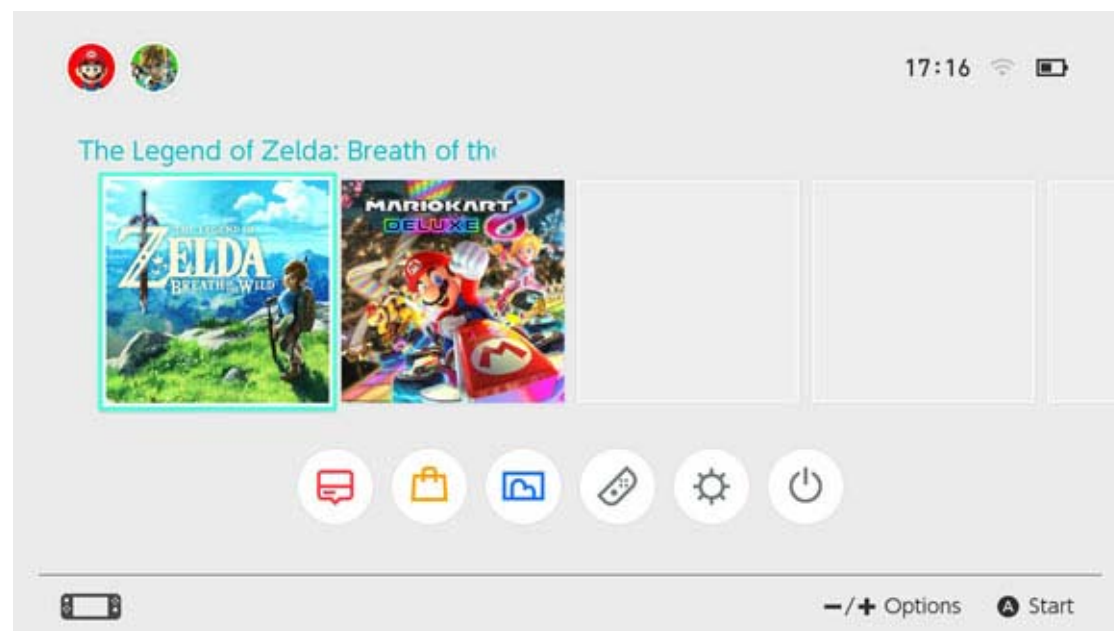
Spille butikkversjonen

Åpne spillkortsporet og sett inn spillkortet. Forsikre deg om at spillkortet er vendt rett vei når du setter det inn.

Pass på at etiketten på spillkortet er vendt mot deg, deretter setter du det inn i spillkortsporet helt til du hører et klikk.



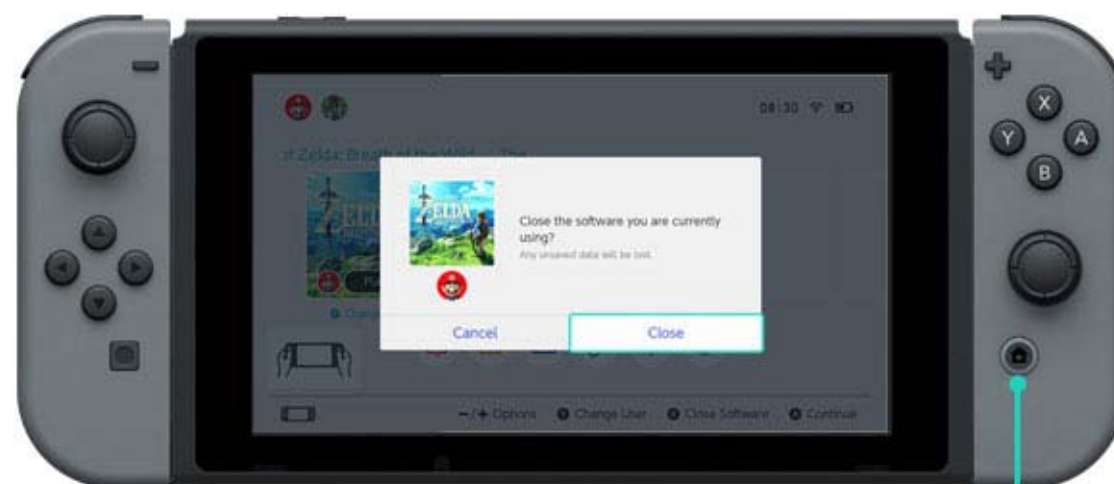
Programvareikonet til spillkortet som står i vil vises i HOME-menyen. Velg ikonet med markøren, trykk deretter inn A-knappen for å åpne programvaren.



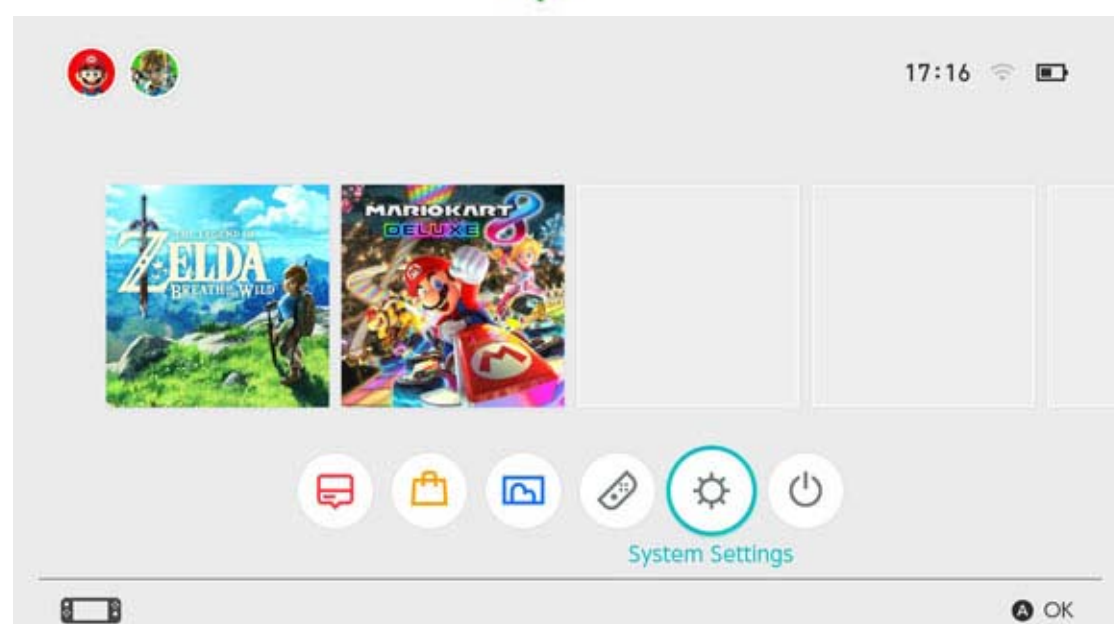
Lukke programvare

Når du trykker på HOME-knappen vil programvaren pauses og du vil tas tilbake til HOME-menyen. Du kan lukke pauset programvare ved å markere det og trykke inn X-knappen.

Hvis du spiller et spill som må lagres manuelt, må du passe på å lagre det før du lukker programvaren. Data som ikke er lagret vil gå tapt.



HOME button



Fjerne spillkortet

For å fjerne spillkortet fra konsollen, åpner du dekselet til spillkortsporet og trykker spillkortet inn helt til det spretter opp, deretter fjerner du det.



Når du er ferdig med å bruke konsollen

Du kan sette Nintendo Switch-konsollen i hvilemodus når du er ferdig å bruke den. Da kan du vekke den fra hvilemodus og starte å spille igjen med en gang.

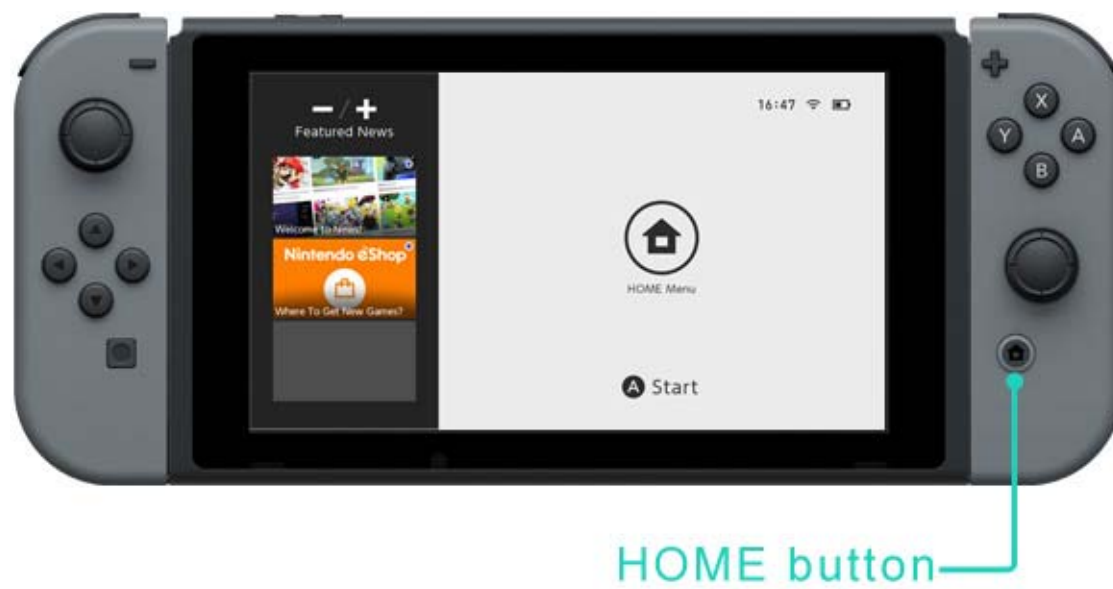
Batteriet vil vare i XX dager hvis konsollen settes i hvilemodus når den er fulladet.

Sette konsollen i hvilemodus

Hold **·** (HOME-knappen) nede i ett sekund eller mer for å åpne QUICK SETTINGS (hurtiginnstillinger), velg deretter SLEEP MODE (hvilemodus).

Gå ut av hvilemodus

Trykk på HOME-knappen for å vekke konsollen.



Andre måter du kan vekke konsollen / sette konsollen i hvilemodus

Sette konsollen i hvilemodus i HOME-menyen

Åpne SLEEP MODE-menyen (hvilemodus-menyen) i HOME-menyen.

Vekke konsollen / sette konsollen i hvilemodus ved å bruke POWER-knappen

Trykk på POWER-knappen for å vekke konsollen eller sette den i hvilemodus.



Opplading

Du må lade konsollen, Joy-Con-kontrollene og Pro Controller for å bruke dem.

Under vises metoder for å lade hver enkelt enhet.

Opplading av konsollen

Du kan lade Nintendo Switch-konsollen på følgende måter:

- Sett konsollen i Nintendo Switch-dokken mens dokken er koblet til strømforsyningen
- Koble strømforsyningen direkte til konsollen

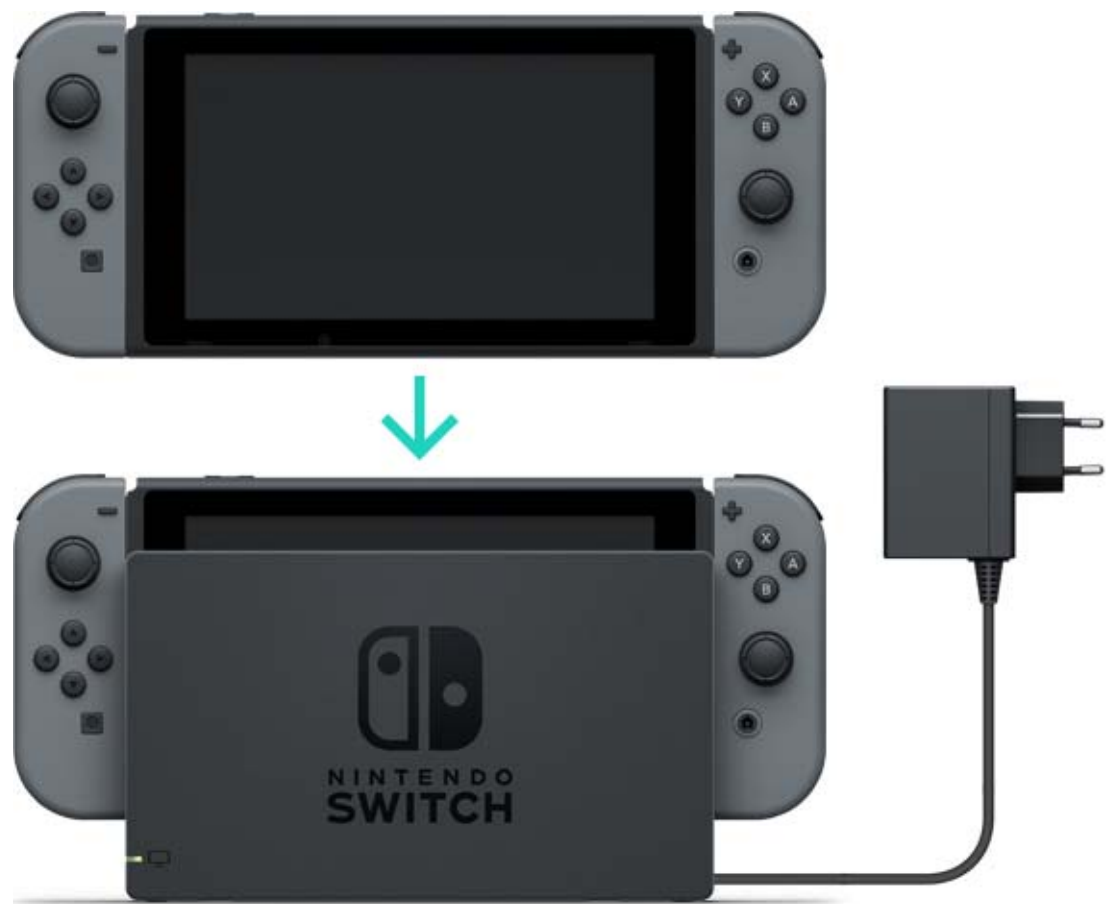
Det vil vises et ladesymbol på skjermen når konsollen begynner å lade.

En full opplading tar omtrent tre timer.

◆ Dette estimatet gjelder for når konsollen lades i hvilemodus.

Bruke Nintendo Switch-dokken

Sett konsollen i Nintendo Switch-dokken mens dokken er koblet til strømforsyningen.



Bruke strømforsyningen

Koble strømforsyningen til konsollen og et strømuttak.



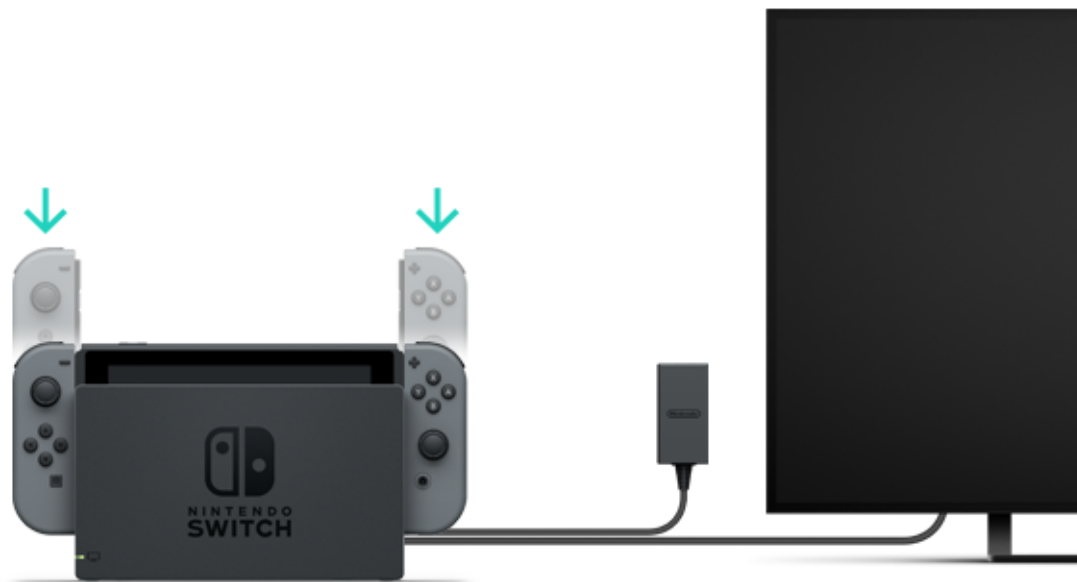
Lade Joy-Con-kontrollene

Du kan lade Joy-Con-kontrollene på følgende måter:

- Feste dem til konsollen mens den lader
- Feste dem til et Joy-Con-oppladingsgrep (selges separat)

En full opplading tar omtrent tre og en halv time.

Feste dem til konsollen



Hva skjer hvis jeg fester Joy-Con-kontrollene til konsollen når den ikke lader?

Joy-Con-kontrollene vil kun lades hvis de har lite batteri.

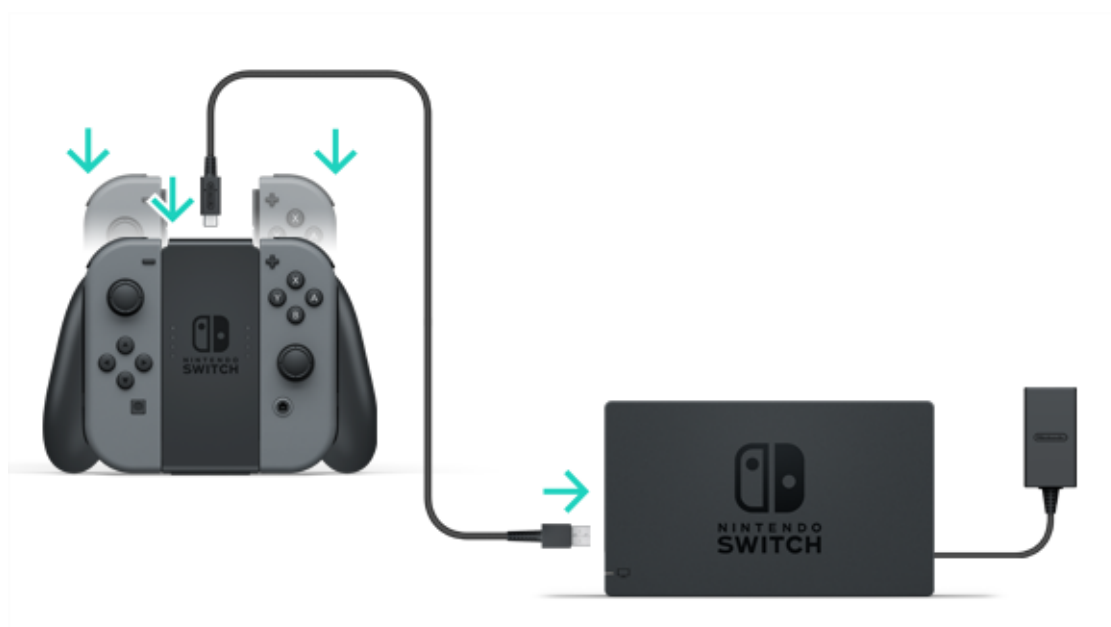
De vil slutte å lade når de er omtrent halvveis oppladet, for ikke å trekke for mye batteri fra konsollen.

Feste kontrollene til et Joy-Con-oppladingsgrep (selges separat)

Koble Joy-Con-kontrollene til oppladingsgrepet, deretter til Nintendo Switch-dokken.

En USB-ladekabel er inkludert for å koble oppladingsgrepet til dokken.

Du må koble dokken til strømforsyningen.



Du kan også lade oppladingsgrepet ved å bruke strømforsyningen som følger med konsollen.

Du kan lade Joy-Con-kontrollene ved å feste dem til Joy-Con-oppladingsgrepet og koble det til strømforsyningen (HAC-002) som følger med konsollen.

Lade Nintendo Switch Pro Controller (selges separat)

Koble kontrollen til Nintendo Switch-dokken med USB-ladekabelen mens dokken er koblet til strømforsyningen.

USB-ladekabelen følger med Nintendo Switch Pro Controller.

En full opplading tar omtrent seks timer.



Du kan også lade kontrollen ved å bruke strømforsyningen som følger med konsollen.

Nintendo Switch Pro Controller vil lade hvis du kobler den til strømforsyningen (HAC-002) som følger med konsollen.



Forholdsregler for opplading



Forholdsregler for opplading

- Batteritiden vil gradvis reduseres etter gjentatte oppladinger.
- Sørg for å lade produkter med innebygde batterier minst én gang hver sjette måned. Hvis batteriene ikke er i bruk på en lengre periode, kan det hende det blir umulig å lade dem.

Bytte batterier

Ikke prøv å bytte batteriene i Joy-Con-kontrollene, Nintendo Pro Switch Controller eller i selve konsollen. Kontakt Bergsala Service Center for mer informasjon.

Spillmoduser

Nintendo Switch bruker tre forskjellige spillmoduser som du kan bytte mellom når det passer deg. Dette er en kort innføring i alle tre spillmodusene.

TV-modus

Nintendo Switch-skjermbildet vil vises på TV-en din.

Bordmodus

Spill med konsollen plassert på en stabil overflate, for eksempel et bord.

Håndholdt modus

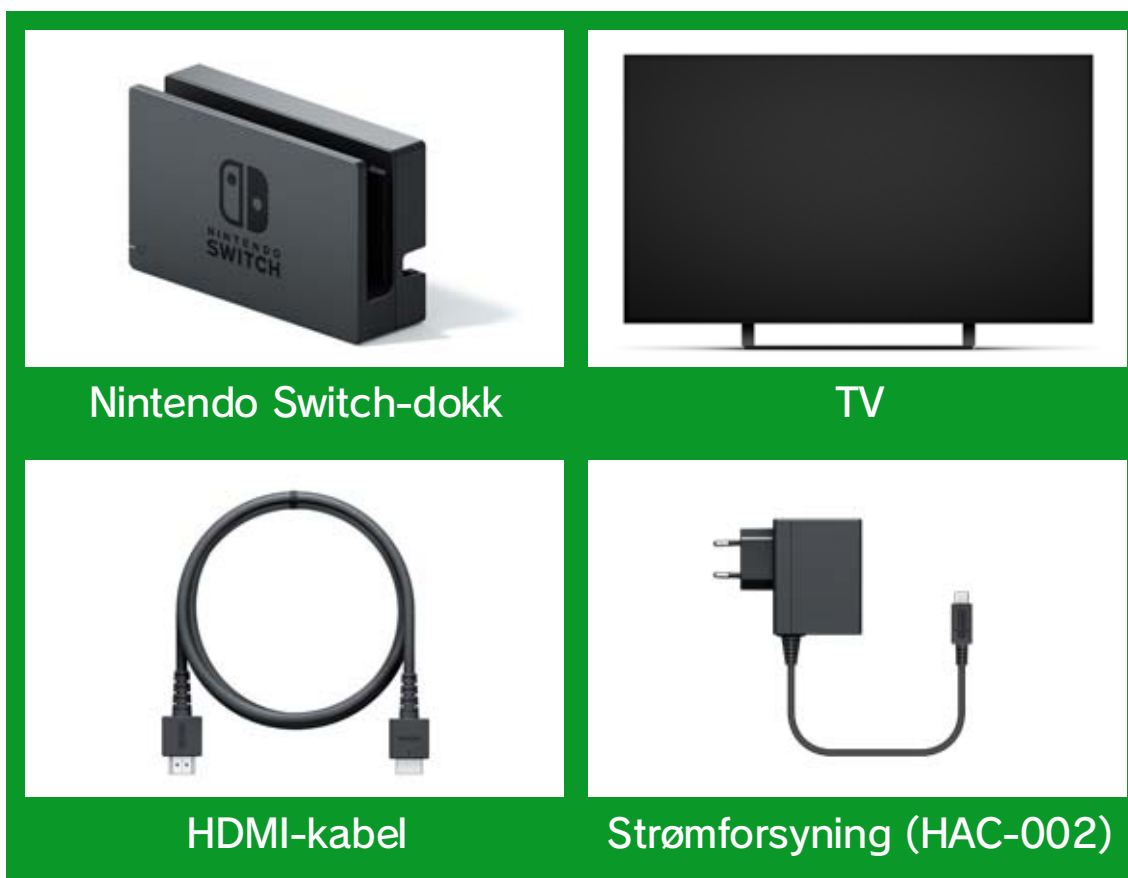
Spill mens du holder konsollen.

TV-modus

I denne spillmodusen kan du spille Nintendo Switch-spill på en større skjerm. Du kan spille alene, eller samle folk og spille sammen!

Bruke konsollen i TV-modus

I tillegg til konsollen trenger du:



Tilkobling

1. Åpne dekselet bak på Nintendo Switch-dokken.



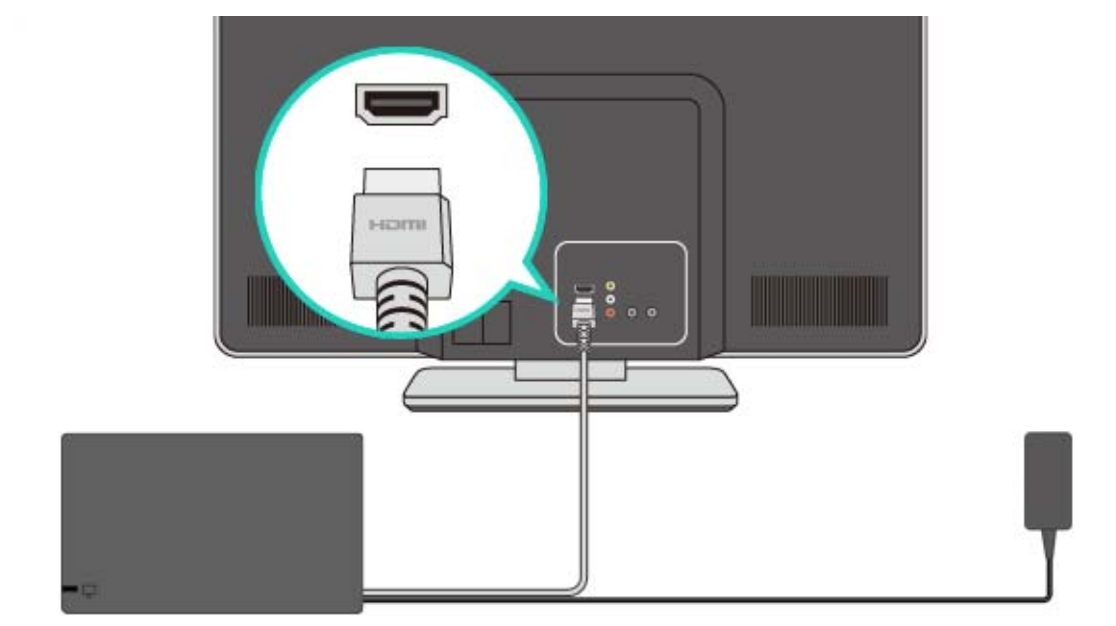
2. Koble strømforsyningen til den øverste porten og HDMI-kabelen til den nederste porten, og lukk dekselet.



3. Koble strømforsyningen til et strømuttak.



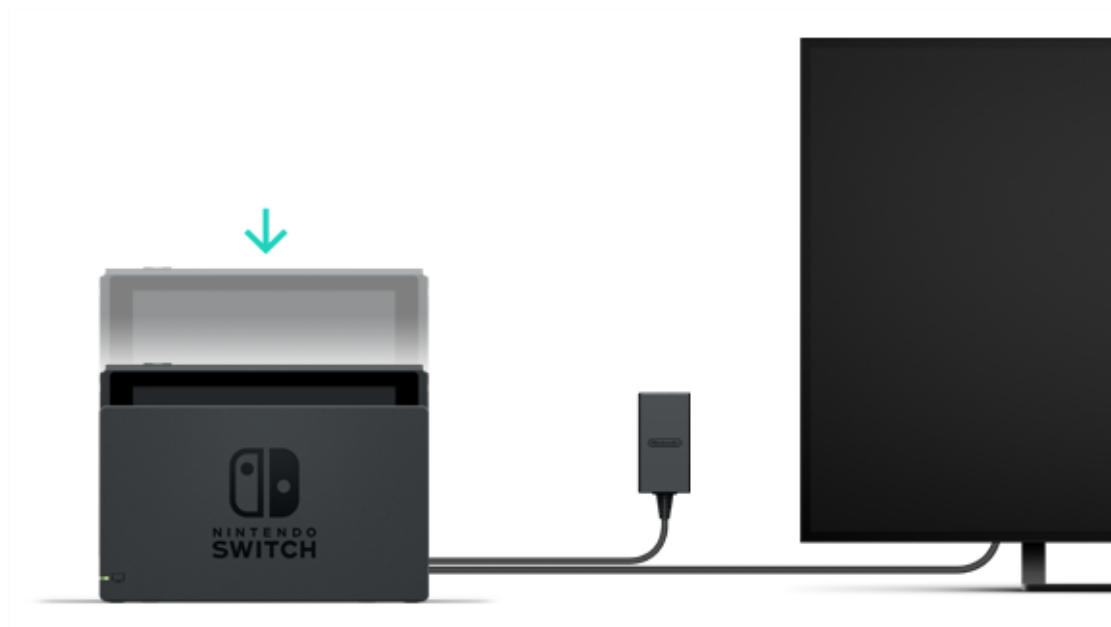
4. Koble HDMI-kabelen til TV-en.



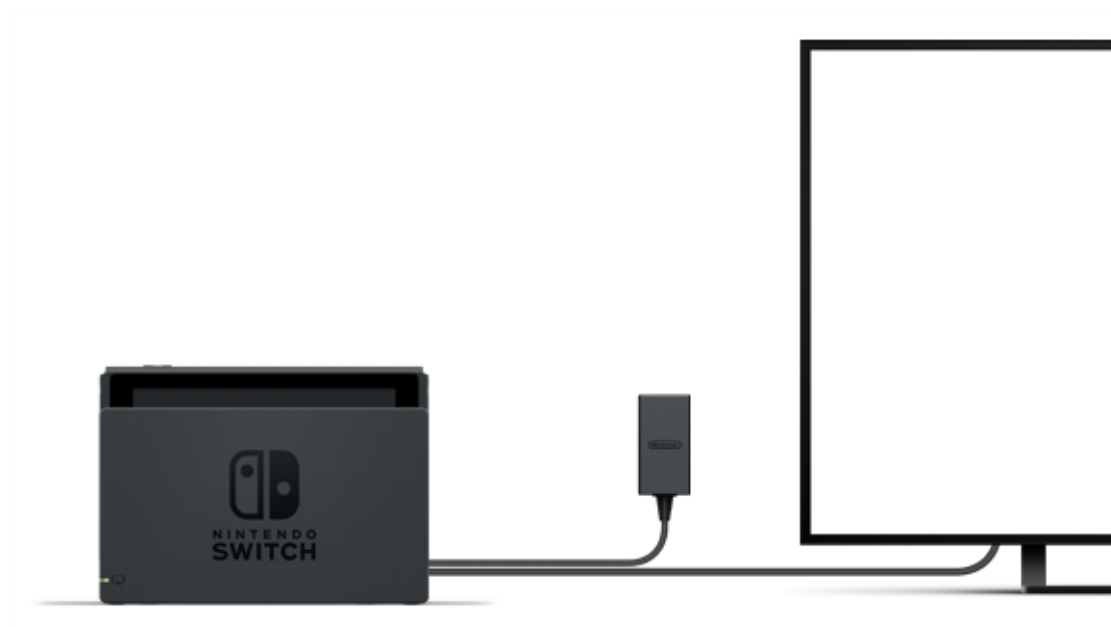
5. Løsne Joy-Con-kontrollene fra konsollen hvis du vil bruke dem mens konsollen er i TV-modus.



6. Hold konsollen over dokken og dytt konsollen ned. Hvis konsollen sitter skikkelig i dokken, vil skjermen på konsollen skru seg av.



7. Slå TV-en på og pass på at inngangskanalen er satt til HDMI. Deretter sjekker du om Nintendo Switch-skjermbildet vises på TV-en.

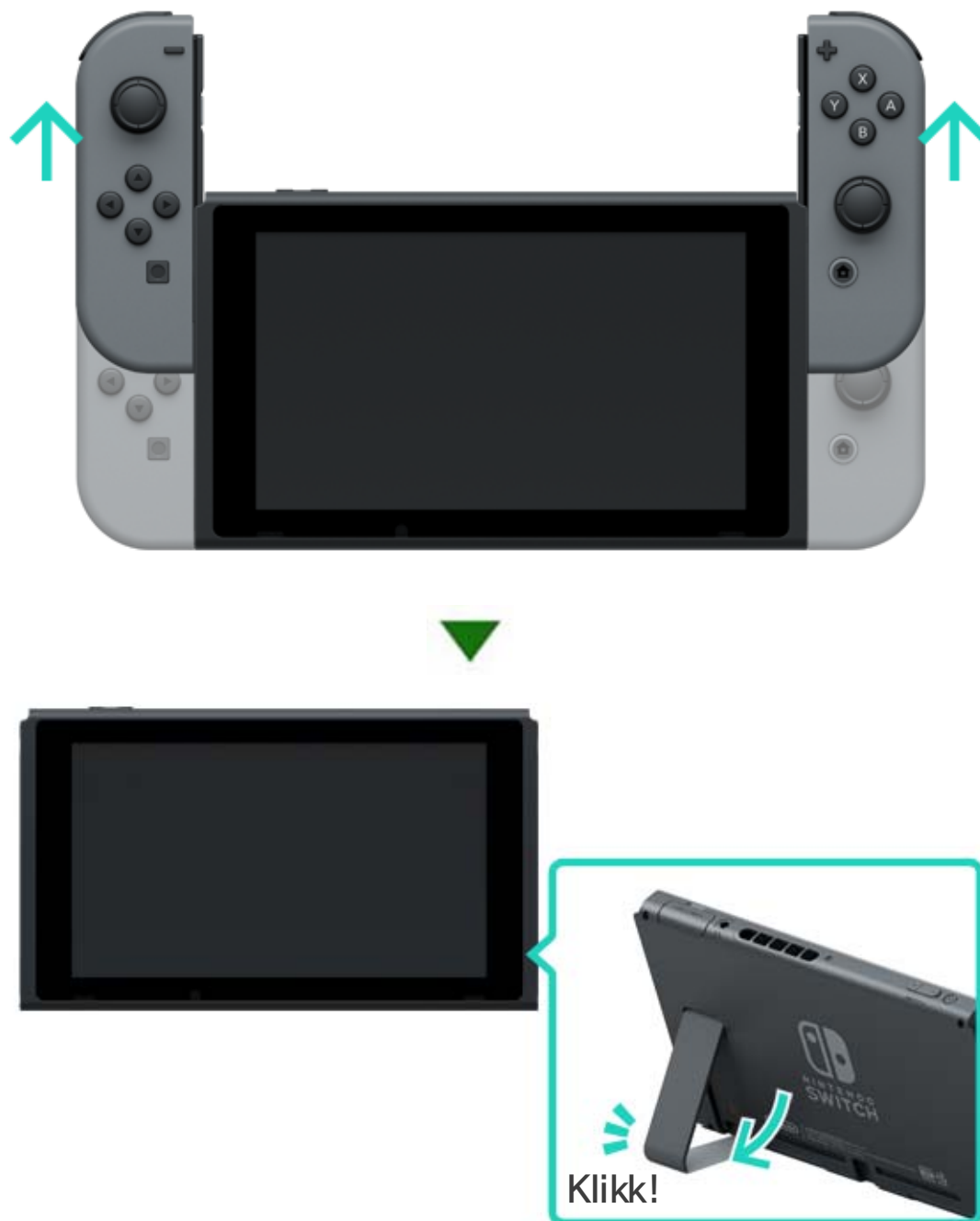


Bordmodus

Hvis du ikke har en TV, kan du fortsatt spille ved å plassere konsollen på et bord eller en annen flat overflate. Du kan spille med en venn ved å bruke én Joy-Con hver.

Bruke konsollen i bordmodus

Løsne Joy-Con kontrollene fra konsollen, åpne støtten bak på konsollen og plasser den på en stabil overflate.



Håndholdt modus

I denne modusen kan du ta konsollen med deg og spille hvor du vil. Den er praktisk for tog og andre trange plasser der det kan være vanskelig å sette konsollen ned.



Bruke konsollen i håndholdt modus

Fest begge Joy-Con-kontrollene på konsollen.



Termene HDMI og HDMI High-Definition Multimedia Interface, og HDMI-logoen, er varemerker eller registrerte varemerker som tilhører HDMI Licensing LLC i USA og andre land.

Kontroller

Du kan bruke Nintendo Switch-konsollens tre forskjellige spillmoduser med de allsidige Joy-Con-kontrollene, eller med Nintendo Switch Pro Controller (selges separat).

Bruke Joy-Con-kontrollene

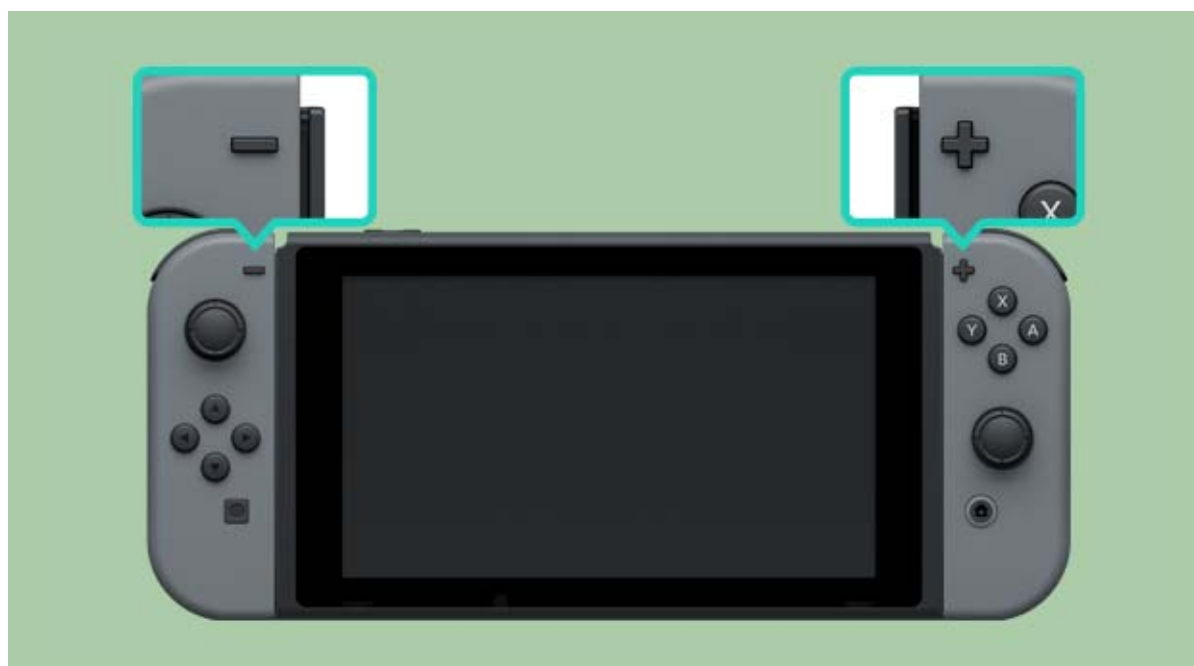
Feste Joy-Con-kontrollene til konsollen

I håndholdt modus kan du spille Nintendo Switch-spill med begge Joy-Con-kontrollene festet til konsollen. For å feste dem til konsollen, holder du dem ved siden av skinnene på hver side av konsollen og sklir dem ned til du hører et klikk.



Pass på at du fester Joy-Con-kontrollene ordentlig.

Pass på at du fester høyre og venstre Joy-Con-kontroll til tilsvarende sider på konsollen. Minusknappen (-) sitter på Venstre Joy-Con, og plussknappen (+) sitter på høyre Joy-Con.



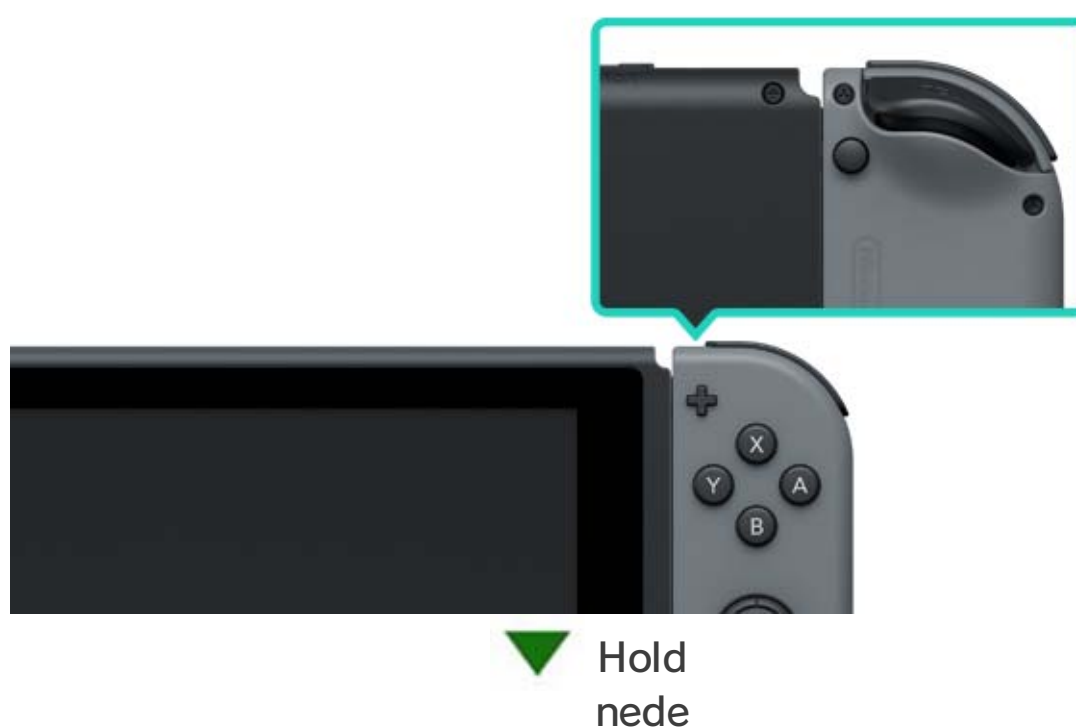
Du kan parkoble Joy-Con-kontrollene med konsollen ved å feste dem én gang. Etter dette vil du kunne bruke dem når de er løsnet fra konsollen.

Opptil 10 Joy-Con-kontroller kan parkobles med hver konsoll samtidig.

Løsne Joy-Con-kontrollene fra konsollen

Løsne Joy-Con-kontrollene fra konsollen for å spille Nintendo Switch i TV-modus eller bordmodus.

For å løsne en Joy-Con, holder du inne utløserknappen bak på kontrollen og sklir den opp.





Joy-Con-kontrollene vil fortsatt være parkoblet når du løsner dem fra konsollen, og du vil kunne bruke dem trådløst. Hvis de går tomme for strøm, fester du dem til konsollen mens den lader for å lade dem opp.

Kan jeg løsne Joy-Con-kontrollene og bruke dem med en annen konsoll?

Hver Joy-Con kan kun parkobles med én konsoll av gangen.

For å bruke en parkoblet Joy-Con med en annen konsoll, må du feste Joy-Con til den konsollen for å parkoble den.

Du er nødt til å gjøre dette hver gang du ønsker å bytte konsollen du bruker Joy-Con med.

Spille med Joy-Con-kontrollene løsnet fra konsollen

Du kan bruke Joy-Con-stropptilbehør når du spiller med Joy-Con-kontrollene løsnet fra konsollen.



Bruke et Joy-Con-grep

Du kan feste venstre og høyre Joy-Con-kontroll til et Joy-Con-grep for å bruke dem som én enkelt kontroll.



Det finnes også et Joy-Con-grep som kan lade Joy-Con-kontrollene dine.

I tillegg til det vanlige Joy-Con-grepet som følger med konsollen, finnes det også et Joy-Con-oppladingsgrep (selges separat).

Hvis du har oppladingsgrepet, kobler du det til Nintendo Switch-dokken med USB-ladekabelen (HAC-010) for å lade Joy-Con-kontrollene. Slik kan du spille Nintendo Switch mens kontrollene lader.

Bruke en Nintendo Switch Pro Controller

I tillegg til Joy-Con-kontrollene, kan du også spille

Nintendo Switch med Pro Controller (selges separat). Denne kontrollen lar deg spille mer komfortabelt over lengre perioder mens konsollen er i TV-modus eller bordmodus.

Når du bruker konsollen i TV-modus, kan du feste Pro Controller til dokken med USB-ladekabelen (HAC-010) for å parkoble eller lade den.



Når Pro Controller er ferdig å lade, kan du koble den fra USB-ladekabelen og bruke den trådløst.



USB Type-C™ og USB-C™ er varemerker som tilhører USB Implementers Forum.

Feste/løsne Joy-Con-stropptilbehøret

Du kan feste Joy-Con-stropptilbehør for å forbedre komforten og sikkerheten når du spiller med Joy-Con-kontrollene løsnet fra konsollen.

Slik fester du

Match pluss- eller minusknappen på kontrollen med det samme symbolet på Joy-Con-stropptilbehøret, skli deretter tilbehøret langs skinnen.





Dytt opp sklilåsen nederst på stropptilbehøret for å låse det på plass etter at du har festet det til Joy-Con. Deretter tar du på håndleddstroppen og trykker inn knappen på stroppfestet mens du justerer stroppen slik at den ikke glir ut av hånden din.

Slik løsner du

Dytt ned sklilåsen for å løse ut tilbehøret, deretter griper du toppen av tilbehøret og sklir det opp.



⚠ Forsiktig

Løs ut skilåsen før du fjerner tilbehøret.
Du kan skade skilåsen hvis du prøver å fjerne
tilbehøret før du løser det ut.

Feste/løsne Joy-Con-kontrollene til/fra Joy-Con-grepet

Du kan feste venstre og høyre Joy-Con-kontroll til Joy-Con-grepet for å bruke dem som én enkelt kontroll.

Slik fester du

Fjern Joy-Con-kontrollene fra konsollen og skli dem ned skinnene på hver side av Joy-Con-grepet.



Slik løsner du

Hold nede utløserknappene på baksiden av Joy-Con-kontrollene og dra dem opp.





10 Holde Joy-Con-kontrollene

Holde Joy-Con-kontrollene

Du kan bruke én Joy-Con til å styre konsollen, eller begge samtidig. Måten du holder dem på kan variere avhengig av spillet du spiller, så her er en innføring i hvordan kontrollene oftest holdes.

Dobbelt kontrollgrep

Begge kontrollene holdes loddrett. Dette gir deg tilgang til mange knapper, og gjør det mulig å bevege kontrollene uavhengig av hverandre.



Enkelt fjernkontrollgrep

En kontroll holdes loddrett i én hånd. Enhåndsknapper og bevegelseskontroller er tilgjengelige.





Enkelt horisontalgrep

En kontroll holdes horisontalt med begge hender.
Noen spill krever kanskje at du må tilte kontrollen.



11 Barnelåsfunksjonen

Barnelåsfunksjonen

Overvåk ditt barns spilling

Du kan bruke en smart-enhet for å overvåke ditt barns spilling og stille inn regler for hvordan barnet ditt kan spille Nintendo Switch. Dette kan være nyttig hvis du er bekymret for hvor lenge og hvilke spill barnet ditt spiller.



Hvis du ønsker å dra nytte av denne funksjonen, kan du gratis laste ned Nintendo Switch-barnelås-appen.

Nintendo Switch-barnelås



Apple and the Apple logo are trademarks of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries. App Store is a service mark of Apple Inc.

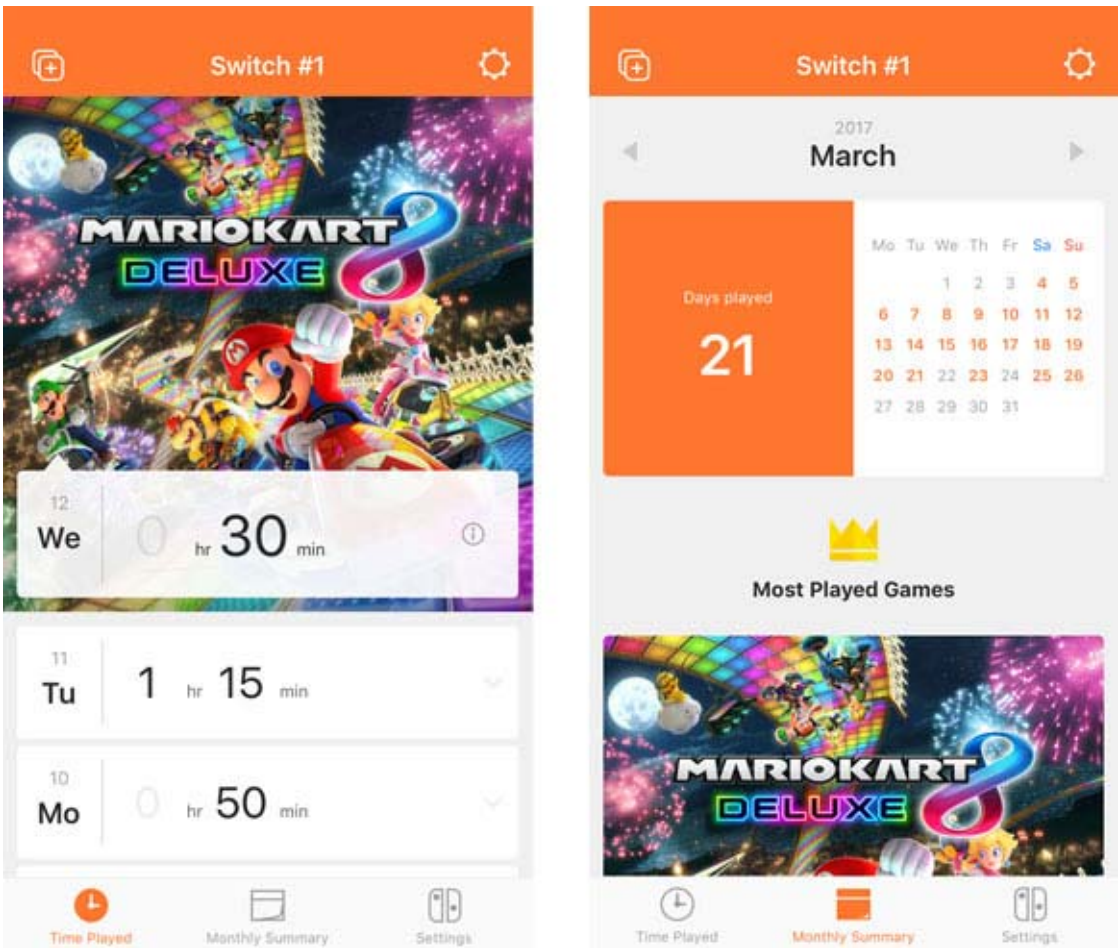
Google Play and the Google Play logo are trademarks of Google Inc.

Dersom du ikke eier en smart-enhet, kan du fortsatt stille inn noen barnelåsbegrensninger med konsollen din.

Funksjoner	Nintendo Switch-barnelås	Konsoll
Vis spilte spill og spilletider	O	X
Still inn en daglig spilletidsgrense	O	X
Begrens spillfunksjoner	O	O

Sjekke hva som er blitt spilt og hvor lenge

Du kan bruke smart-enheten din til å sjekke hvilke spill ditt barn spiller og hvor lenge.



Å vite hva barnet ditt spiller, og hvor ofte, kan hjelpe deg å finne ut hva barnet ditt er interessert i, og kan gi dere noe gøy å snakke om sammen.

Still inn en daglig spilletidsgrense

Du kan stille inn en grense for hvor lenge konsollen kan brukes hver dag. Hvis du stiller inn

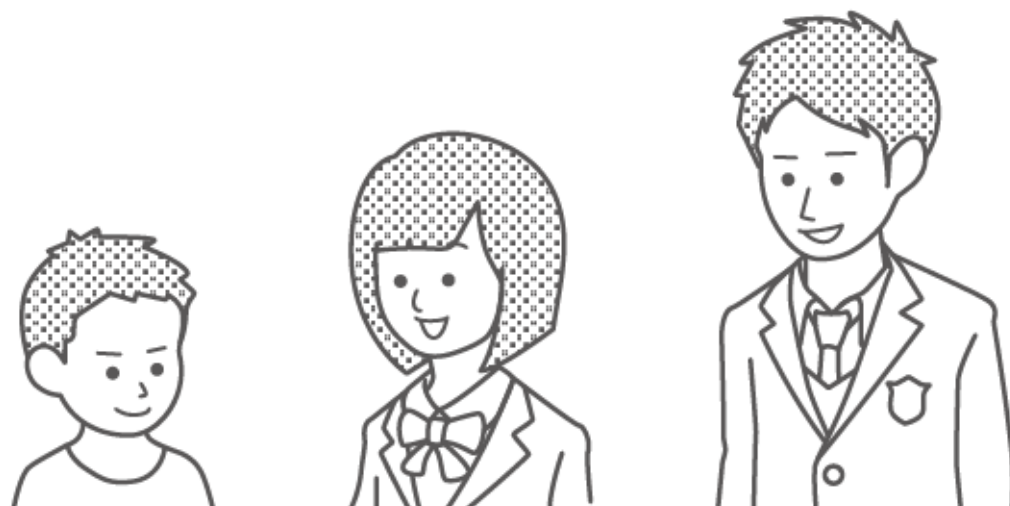
en daglig spilletidsgrense, vil det dukke opp en melding på Nintendo Switch-konsollskjermen når tiden er ute.



Still inn begrensninger for spillfunksjoner

Nintendo Switch-funksjoner kan begrenses basert på ditt barns alder.

Hvilke funksjoner som begrenses avhenger av hvilket av de tre nivåene du velger: YOUNG CHILD (ungt barn), CHILD (barn) eller TEEN (tenåring).



Velger du for eksempel CHILD (barn), begrenses spill klassifisert for alderen 13 år og oppover, samt funksjoner som det å poste skjermdumper på sosiale nettverk og kommunisere med andre brukere inne i et spill.

Du kan også velge egendefinerte innstillinger og skreddersy begrensninger etter behov. På denne måten kan du begrense spill klassifisert for ditt

barns nøyaktige alder, og du kan også begrense funksjoner som det å poste skjermdumper på sosiale nettverk og kommunikasjon med andre brukere, uavhengig av aldersklassifisering.

Funksjoner som kan begrenses med barnelåsfunksjonen

Du kan stille inn at følgende funksjoner kun blir tilgjengelige ved å taste inn en PIN-kode:

- Endre region
- Angi tid og dato
- Gjenopprette fabrikkinnstillingene
- Lagret-spill-data og skjermdumper
- Slette brukere
- Internettinnstillinger
- Opprette lenke til en Nintendo Account (dette gjelder hvis konsollens region er satt til Europa.)

① Hvis du har mer enn ett barn ...

Det er ikke mulig å stille inn begrensninger for hver enkelt bruker med barnelåsfunksjonen. Alle innstillinger gjelder for alle som bruker Nintendo Switch-konsollen. Har du mer enn ett barn som bruker konsollen, må du passe på å stille inn begrensninger som er tilpasset det yngste barnet.

12 Stille inn barnelåsfunksjonen

Stille inn barnelåsfunksjonen

Du kan enkelt overvåke spillingen til barnet ditt ved å lenke smart-enheten din til Nintendo Switch-konsollen.

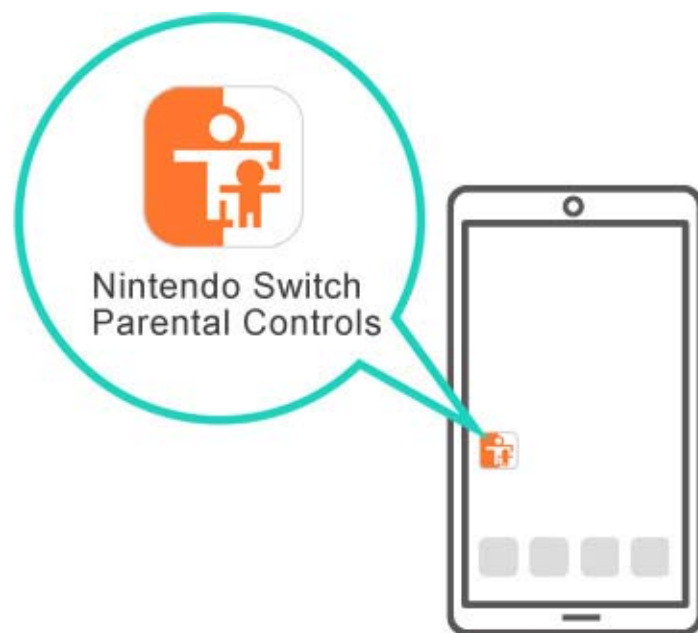
Lenke til Nintendo Switch-barnelås-appen

Dette trenger du

- En Nintendo Switch-konsoll
- En smart-enhet
- Nintendo Switch-barnelås-appen for smart-enheter
- En Nintendo Account

Slik fungerer det

1. Last ned Nintendo Switch-barnelås-appen fra App Store eller Google Play™.



2. Åpne appen og bruk den til å logge på din Nintendo Account. Du må være over 18 år gammel for å bruke appen.



3. Koble konsollen til internett. Lenk appen til konsollen mens appen er logget på din Nintendo Account.



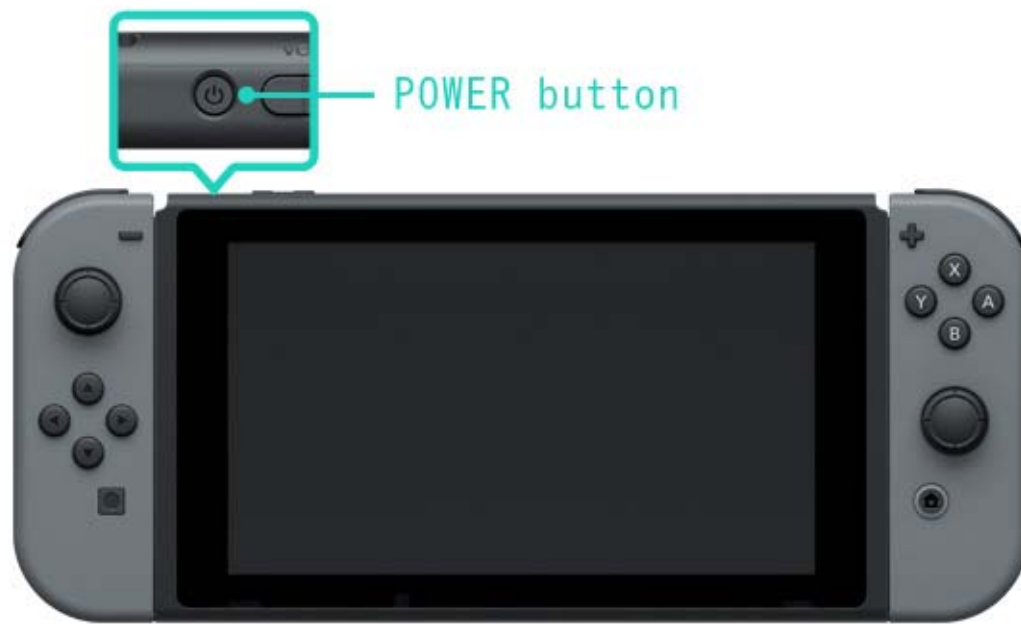
Oppstartsveiledningen vil starte når du starter Nintendo Switch-barnelås-appen for første gang. Den vil gi deg detaljerte instruksjoner om hvordan du bruker appen.

Hvis du ikke har en smart-enhet ...

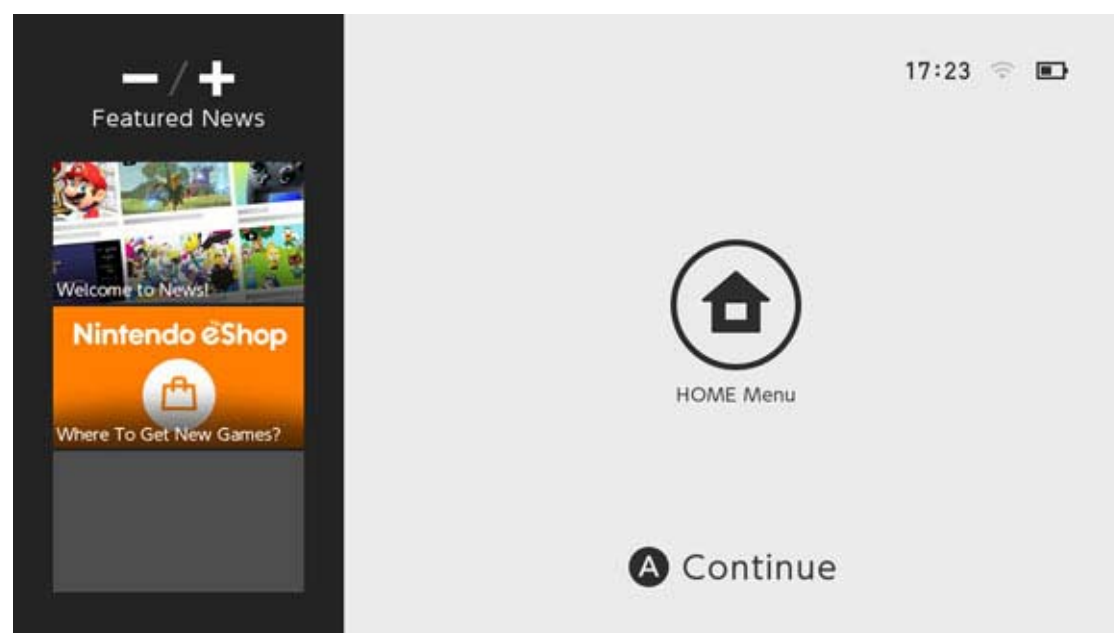
I så fall kan du fortsatt stille inn enkelte restriksjoner ved å bruke konsollens barnelås-meny.

Slik fungerer det

1. Slå konsollen på



2. Trykk på HOME-knappen når du ser skjermbildet under.

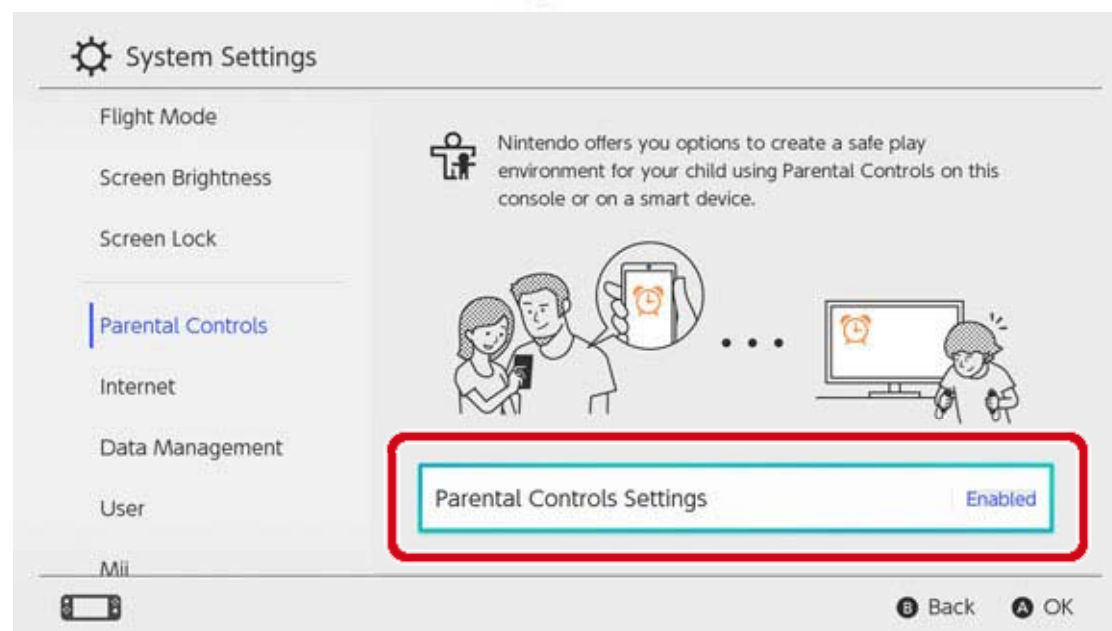
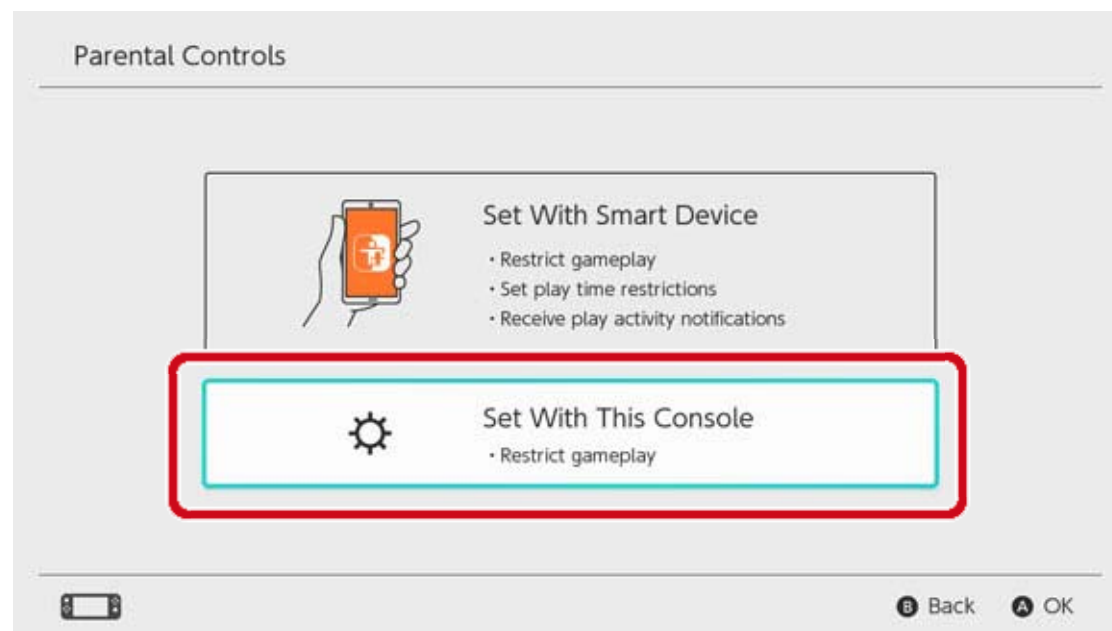


3. Velg SYSTEM SETTINGS (systeminnstillinger) i HOME-menyen.



4. Velg PARENTAL CONTROLS (barnelås) ⇒ SET PARENTAL CONTROLS (still inn barnelåsfunksjonen) ⇒ SET WITH THIS CONSOLE (still inn med denne konsollen) og still inn

begrensninger ved å følge instruksjonene på skjermen.



13 Endre innstillinger for barnelåsfunksjonen

Endre innstillinger for barnelåsfunksjonen

Følgende funksjoner er tilgjengelige, avhengig av om du bruker Nintendo Switch-barnelås-appen på en smart-enhet eller konsollens barnelåsmeny.

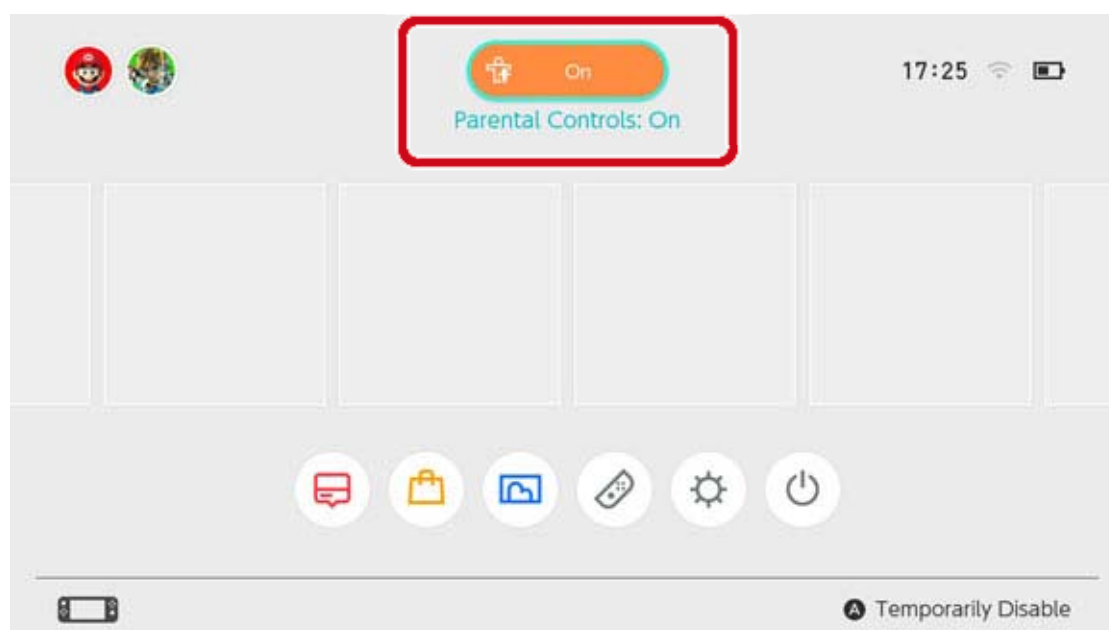
- Skriv inn en PIN-kode for å oppheve begrensninger midlertidig
- Endre innstillingene ved å bruke en smart-enhet
- Endre innstillingene ved å bruke konsollen

Skriv inn en PIN-kode for å midlertidig oppheve begrensningene

Trykker du på det brede og oransje barnelås-ikonet i HOME-menyen, kommer du til en skjerm der du kan skrive inn PIN-koden din.

Har du lenket konsollen til Nintendo Switch-barnelås-appen, kan du sjekke PIN-koden ved å velge SETTINGS (innstillinger) i appen og velge PIN.

Ved å skrive inn denne PIN-koden, kan du midlertidig oppheve begrensningene i barnelåsfunksjonen.

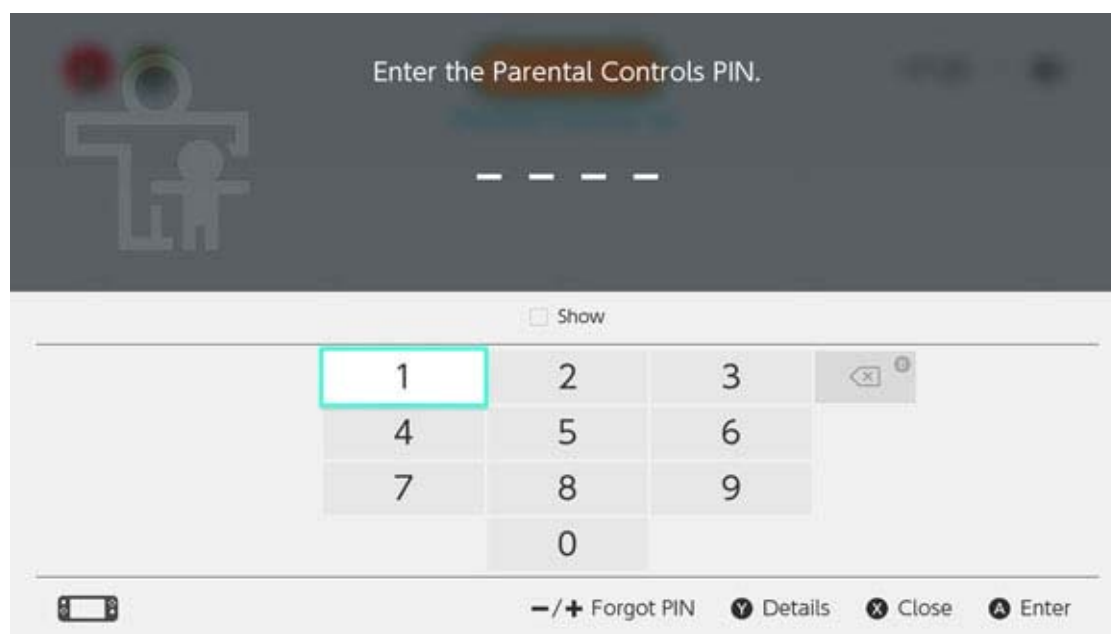


Har du ikke lenket konsollen til Nintendo Switch-

barnelås-appen, må du bruke PIN-koden du valgte da du stilte inn barnelåsfunksjonen for å midlertidig fjerne barnelåsen.

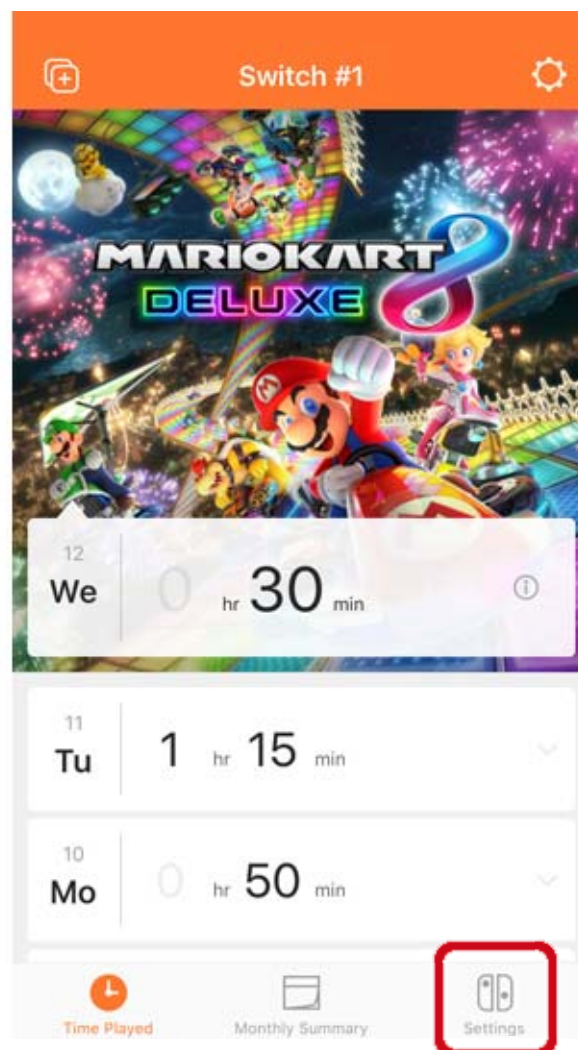
Begrensningene fjernes inntil neste gang konsollen går i hvilemodus.

Trykk inn Y-knappen for å sjekke hvilke funksjoner som er tilgjengelige mens begrensningene er midlertidig opphevet.



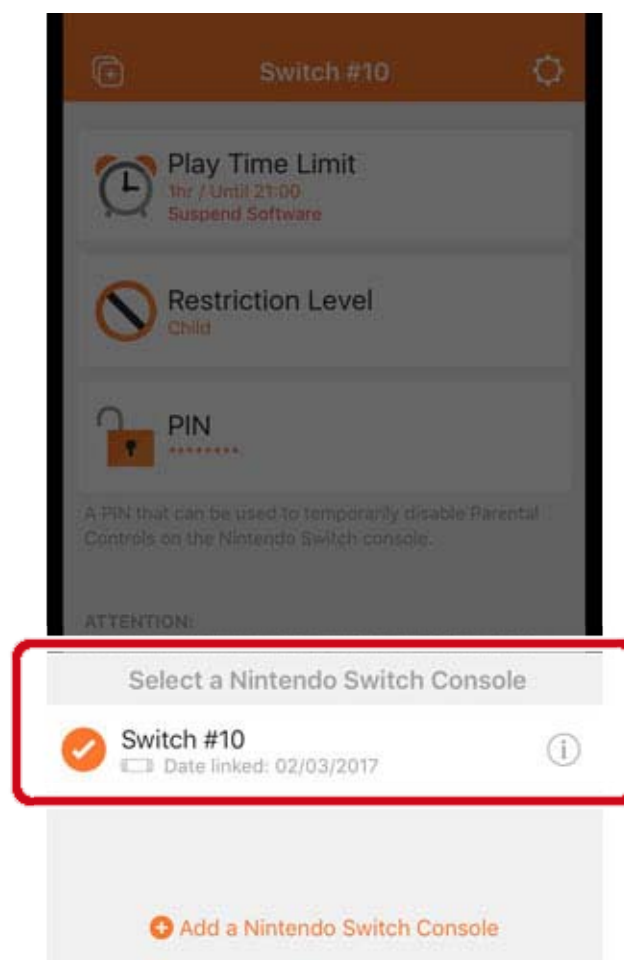
Endre innstillingene med en smart-enhet

Du kan konfigurere hvordan Nintendo Switch-barnelås-appen fungerer i innstillingsmenyen.



Dersom appen er lenket til to eller flere konsoller ...

Velg konsollen du vil endre innstillingene på, og velg så SETTINGS (innstillinger).

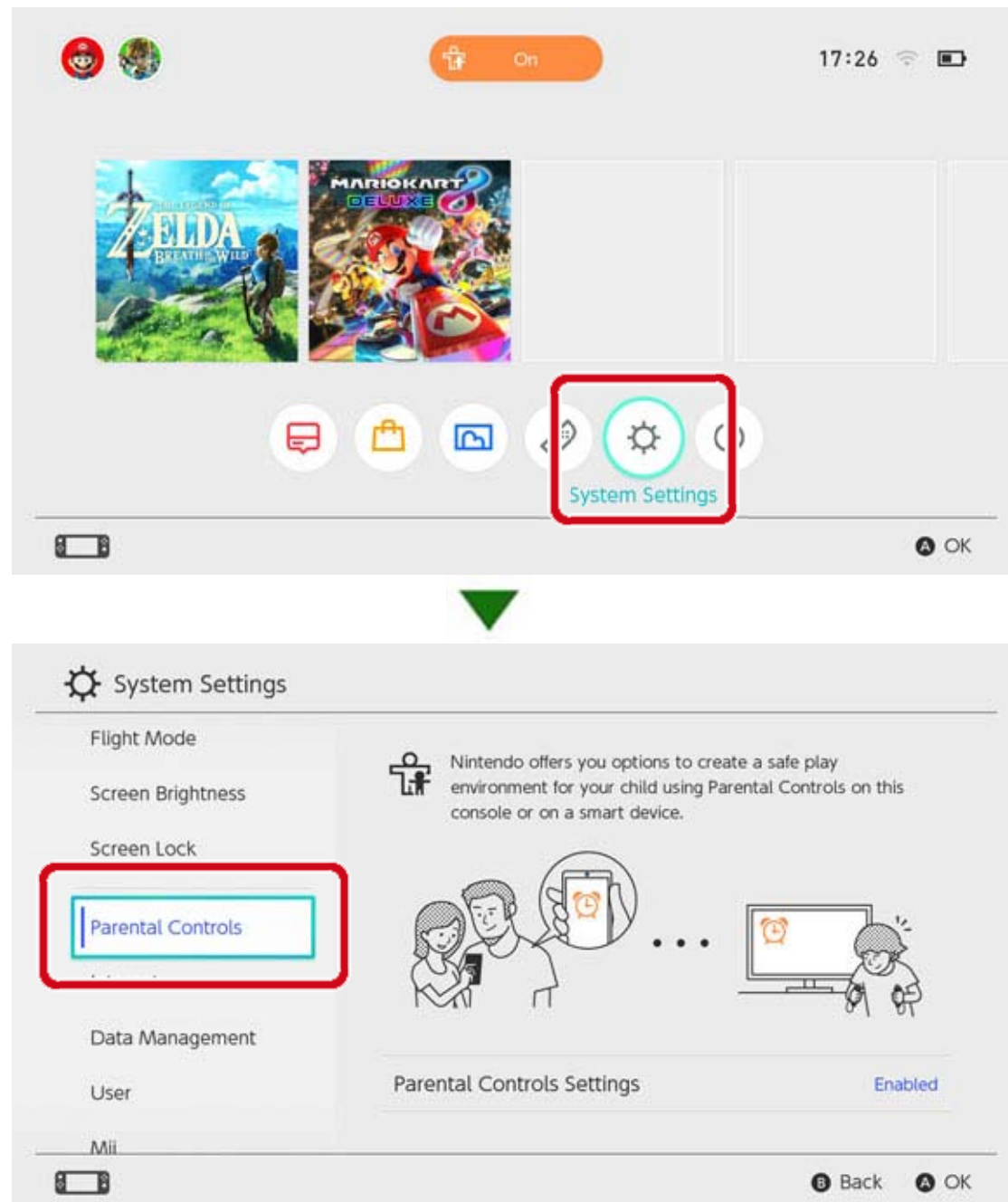


Endre innstillingene med konsollen

Du kan endre innstillingene ved å velge SYSTEM

SETTINGS (systeminnstillinger) i HOME-menyen og deretter velge PARENTAL CONTROLS (barnelås).

Hvis konsollen er lenket til en Nintendo Switch-barnelås-app, vil du ikke kunne bruke konsollen til å endre innstillinger gjort i appen.



Sletting av barnelåsinnstillinger

Velg SYSTEM SETTINGS (systeminnstillinger) i HOME-menyen. Velg deretter PARENTAL CONTROLS (barnelås) ⇒ SET PARENTAL CONTROLS (still inn barnelåsfunksjonen), skriv inn PIN-koden og trykk inn X-knappen på neste skjerm.

Parental Controls



Set With Smart Device

- Restrict gameplay
- Set play time restrictions
- Receive play activity notifications



Change Settings

- Restrict gameplay

Change PIN



X Delete Settings

B Back

A OK

Glemt PIN-kode for barnelåsfunksjonen

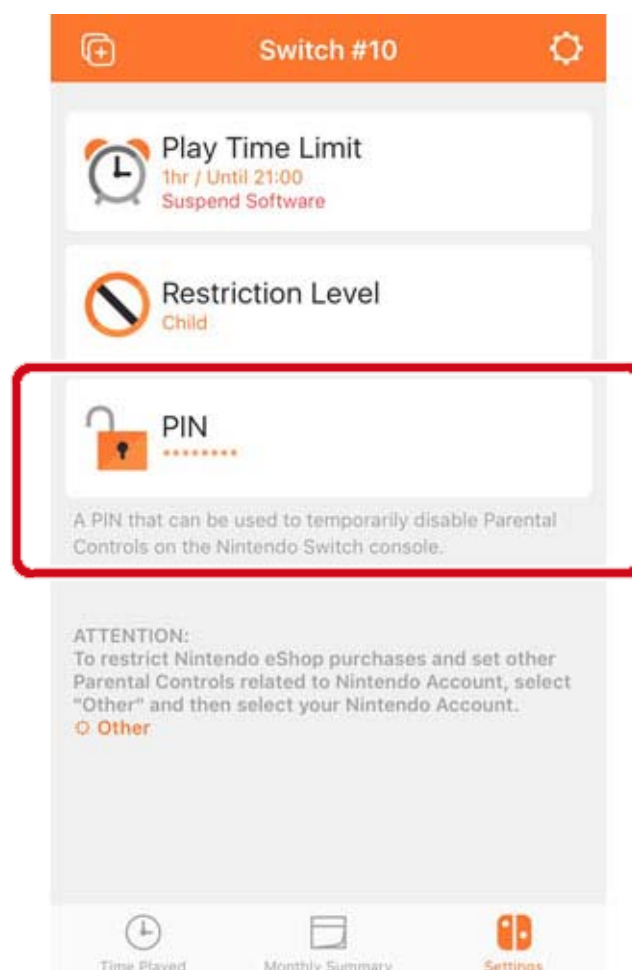
Følg instruksjonene under hvis du glemmer PIN-koden til barnelåsfunksjonen.



Du kan bekrefte PIN-koden ved å bruke Nintendo Switch-barnelås-appen for smart-enheter, dersom den er lenket til konsollen. PIN-koden sendes også til deg på e-post når du stiller inn eller endrer den. Du kan gjøre dette selv om du sletter appen. Hvis konsollen ikke er lenket til appen, kan du få tilsendt en hovednøkkel som lar deg velge en ny PIN-kode.

Hvis Nintendo Switch-barnelås-appen er lenket

Du kan bekrefte gjeldende PIN-kode ved å gå til SETTINGS (innstillinger) i Nintendo Switch-barnelås-appen og velge PIN (PIN-kode).

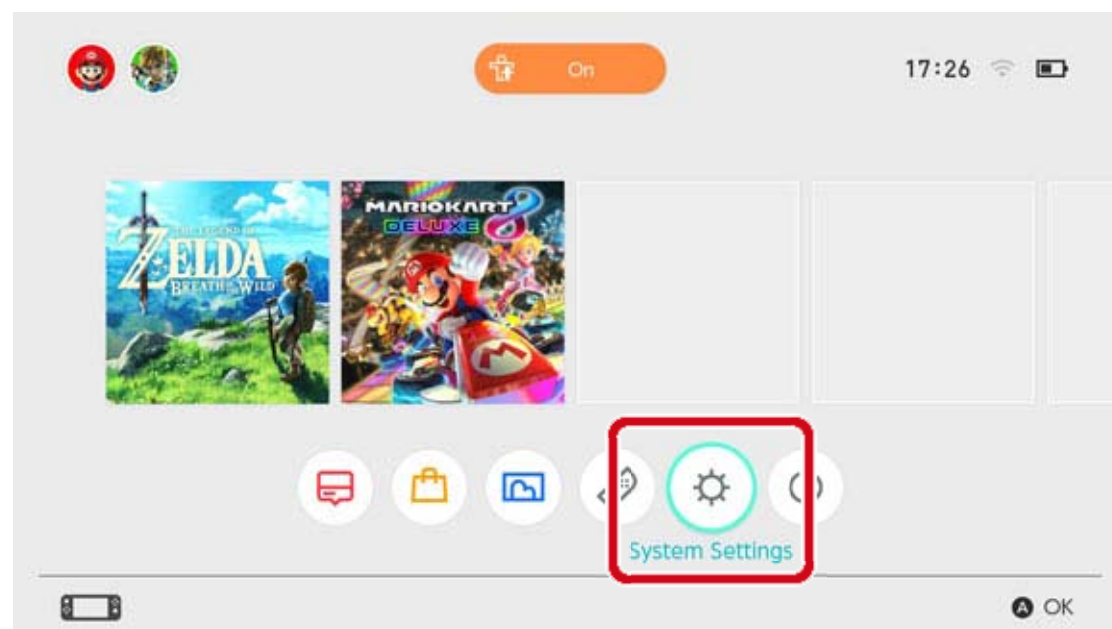


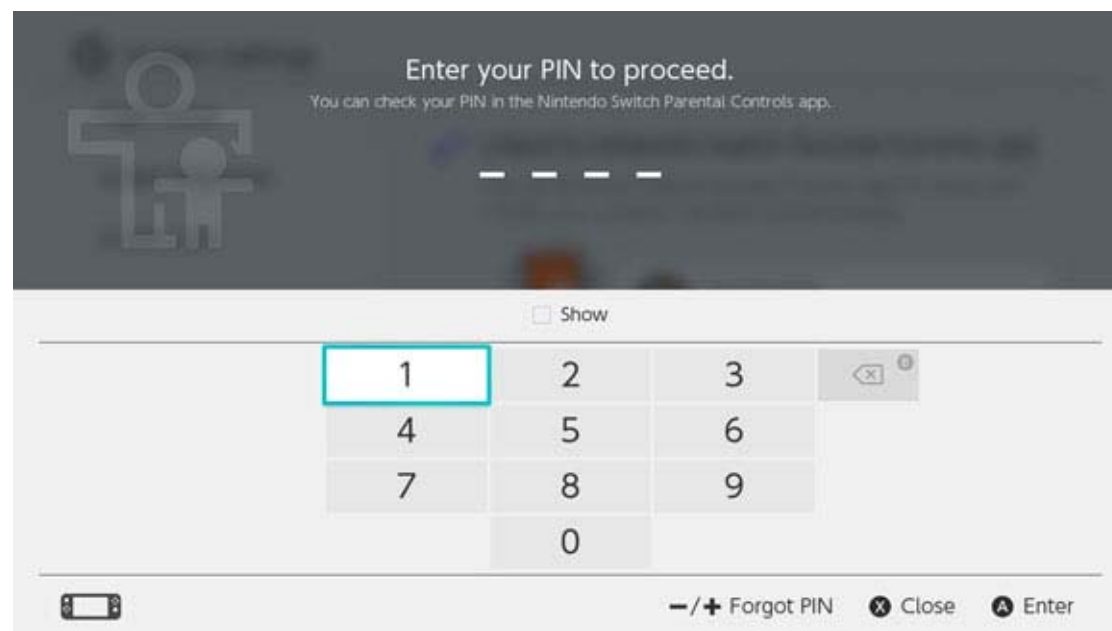
Hvis Nintendo Switch-barnelås-appen ikke er lenket

Du må stille inn en ny PIN-kode ved hjelp av konsollen.

I HOME-menyen kan du enten trykke på det brede og oransje barnelås-ikonet, eller åpne SYSTEM SETTINGS (systeminnstillinger) og velg PARENTAL CONTROLS (barnelås), deretter SET PARENTAL CONTROLS (stille inn barnelåsfunksjonen).

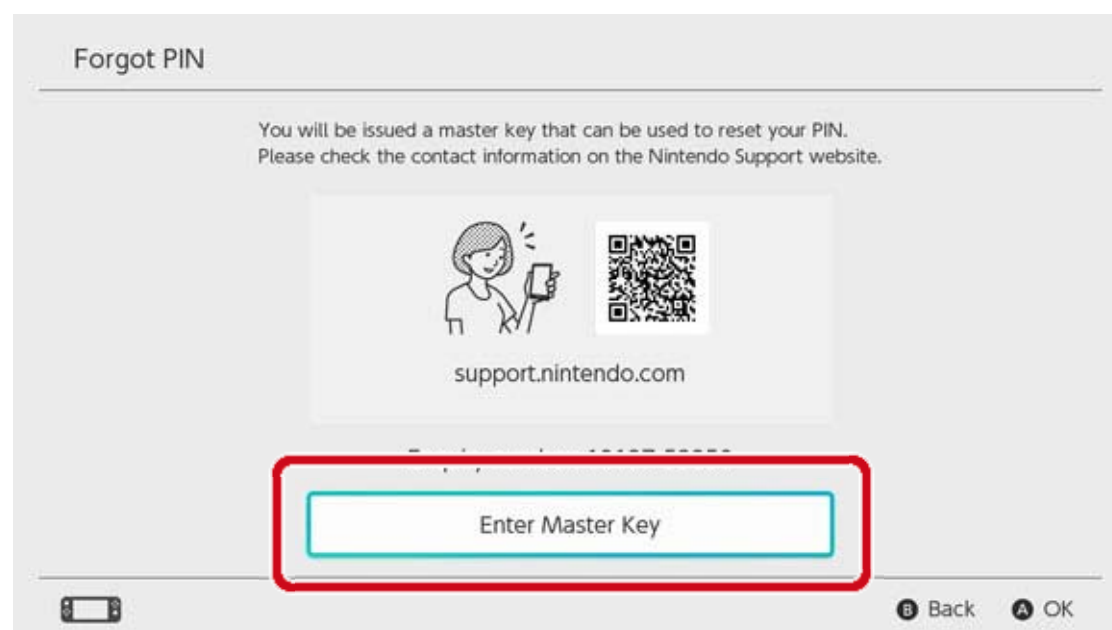
Velg deretter FORGOT PIN (glemt PIN-kode) på skjermen der du stiller inn PIN-kode ved å trykke på plussknappen (+) eller minusknappen (-).





Du vil motta et saksnummer som du kan angi til kundestøtte for å motta en hovednøkkel som brukes til å tilbakestille PIN-koden din. Pass på å ha Nintendo Switch-konsollen din tilgjengelig når du tar kontakt.

Velg ENTER MASTER KEY (angi hovednøkkel) for å skrive inn nøkkelen du fikk av kundestøtten og velge en ny PIN-kode.



! Vær forsiktig når du tilbakestiller PIN-koden

Hvis du skriver inn en hovednøkkel for å tilbakestille PIN-koden mens Nintendo Switch-barnelås-appen er lenket til konsollen, vil lenken fjernes og spilleaktivitet og spilletidsgrensene vil bli slettet.

Konsollinnstillingene for spillbegrensninger vil ikke slettes.

15 Fjerne lenken til Nintendo Switch-...

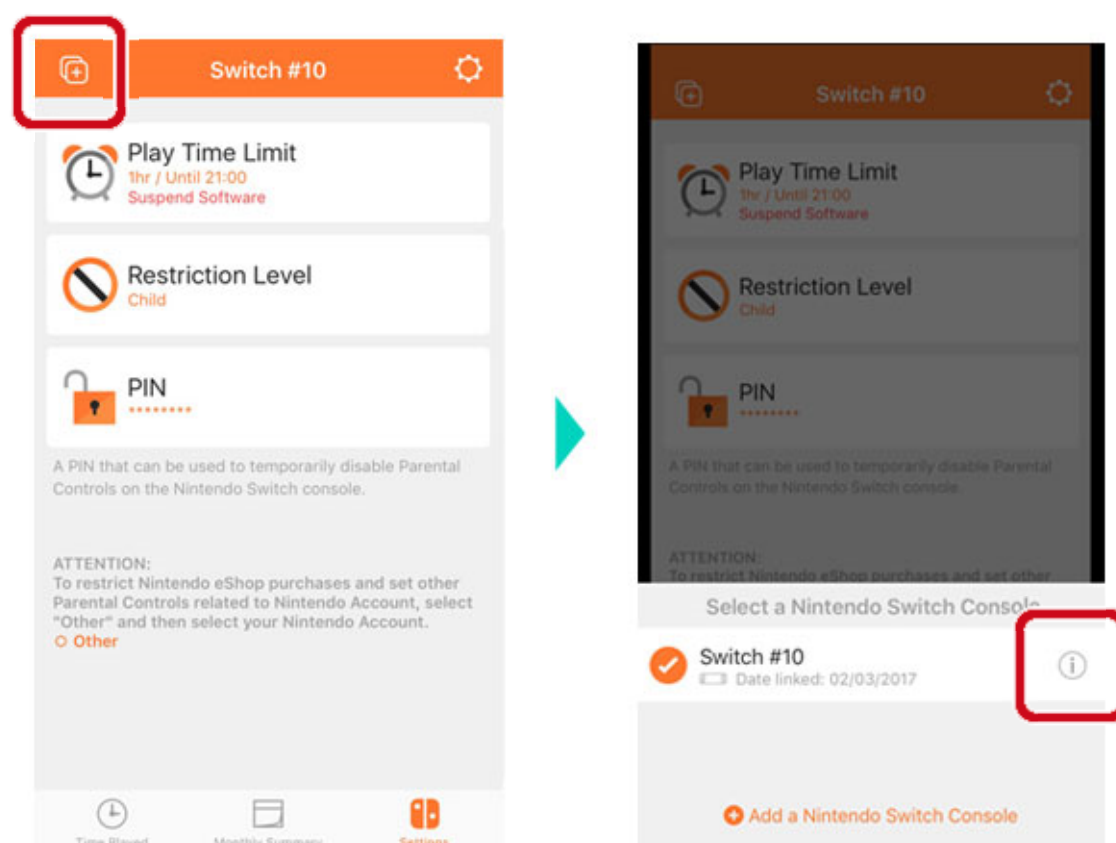
Fjerne lenken til Nintendo Switch-barnelås-appen

Du kan fjerne lenken mellom konsollen og Nintendo Switch-barnelås-appen for smart-enheter ved hjelp av metodene under.

Hvis du gjør dette, vil spilleaktivitet og spilletidsgrenser slettes uten at de kan gjenopprettes.

Fjerne lenken med smart-enheten

Hvis du vil fjerne lenken mellom en konsoll og Nintendo Switch-barnelås-appen, velger du den aktuelle konsollen i appen, trykker på **I** (informasjonsikonet) og deretter på UNLINK (fjern lenke).

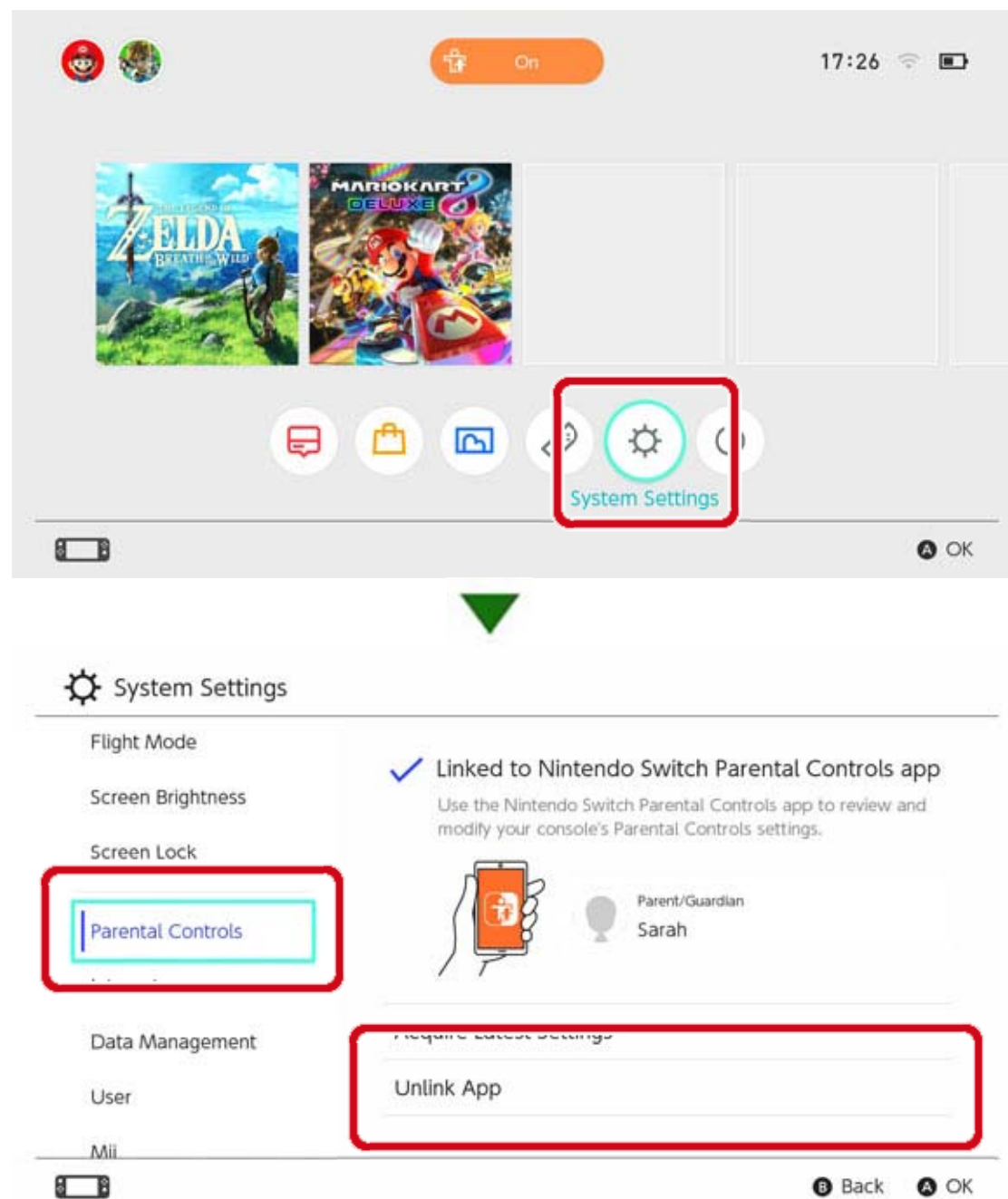


Nå vil lenken fjernes fra konsollen neste gang den kobles til internett.

Fjerne lenken med konsollen

Åpne SYSTEM SETTINGS (systeminnstillinger) i HOME-menyen, velg deretter PARENTAL

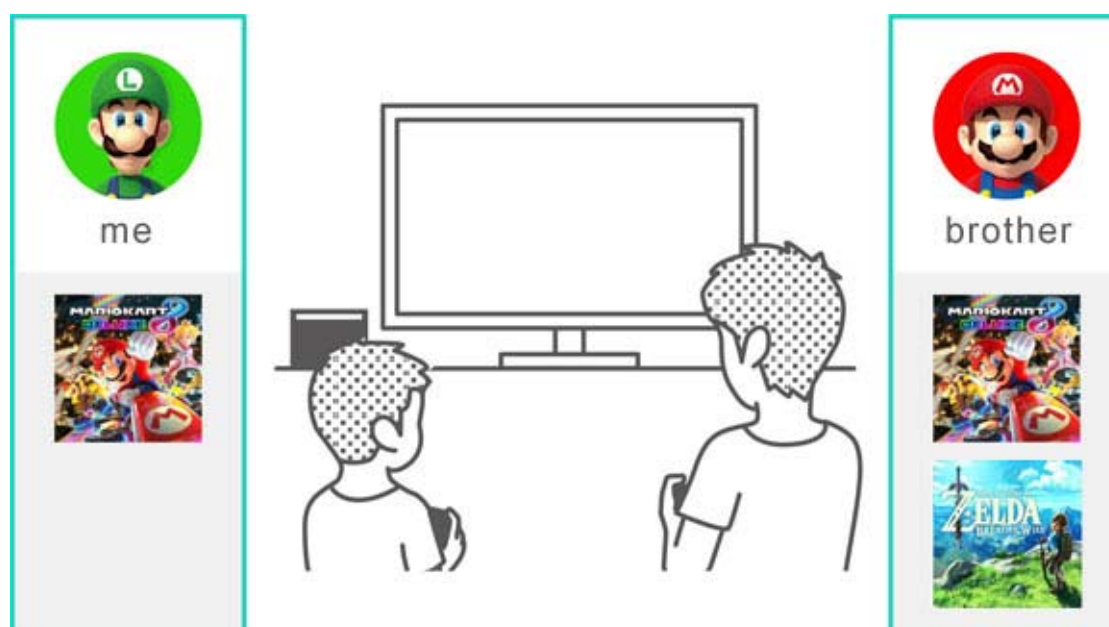
CONTROLS (barnelås) ⇒ UNLINK APP (fjern lenke til app) og skriv inn PIN-koden din.



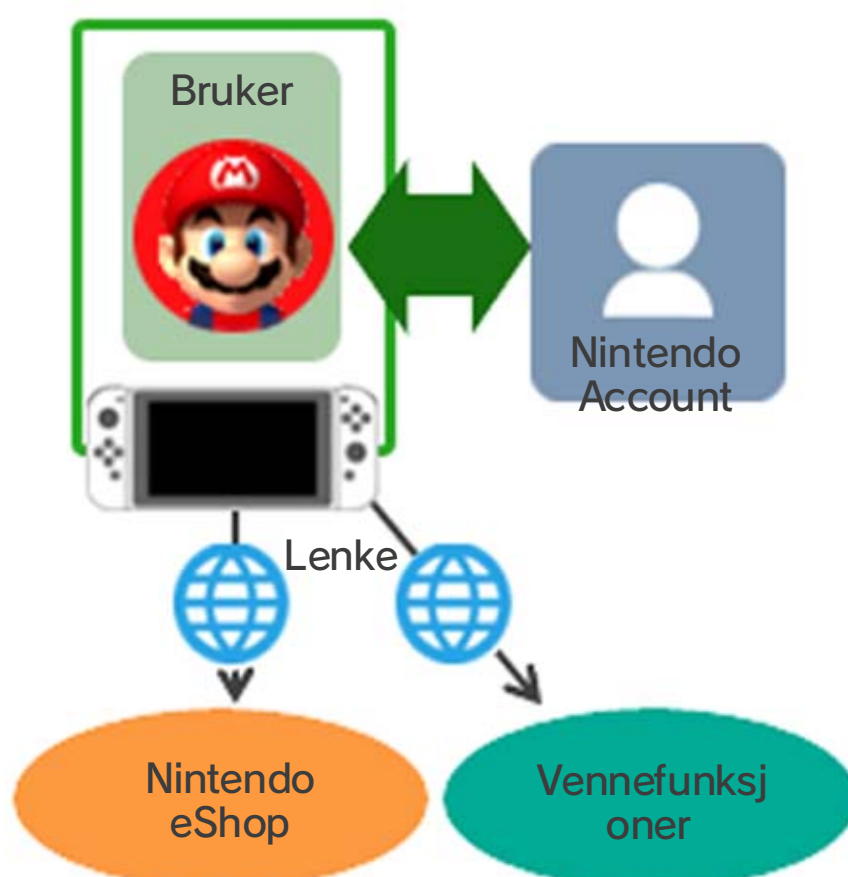
16 Lenke en bruker til en Nintendo Account

Lenke en bruker til en Nintendo Account

Nintendo Switch er en konsoll som alle kan ha glede av. Hver enkelt person kan opprette en bruker på konsollen. Dette vil lagre dataene deres når de spiller på Nintendo Switch.



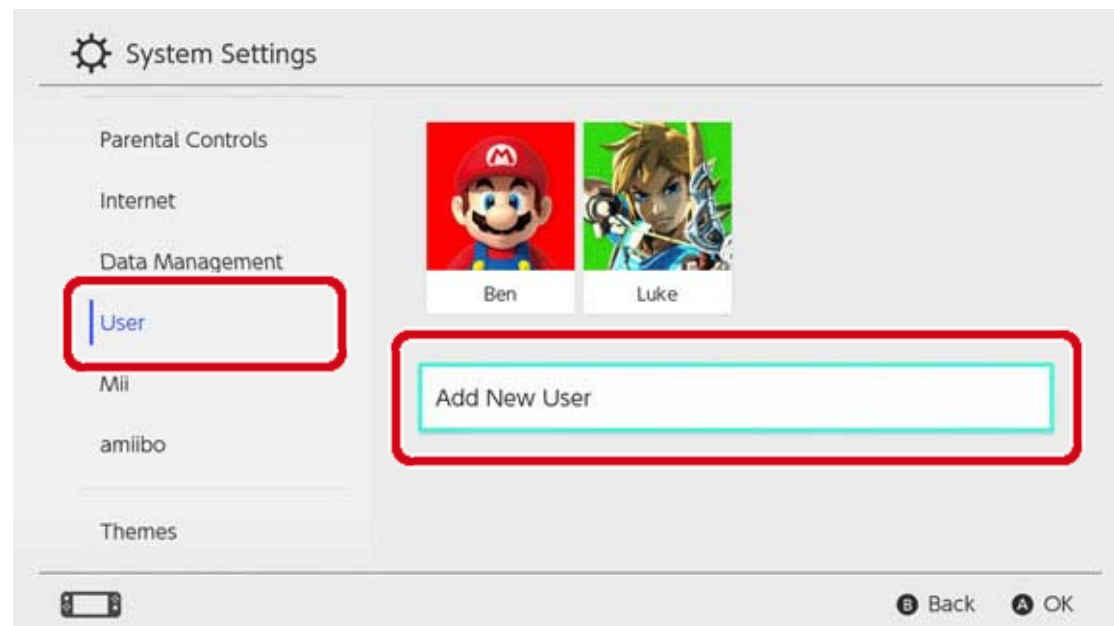
Hvis du lenker en bruker til en Nintendo Account, kan du bruke internettfunksjoner som Nintendo eShop og vennefunksjoner.



Du kan opprette opptil åtte brukere på én enkelt konsoll.

Legge til en bruker

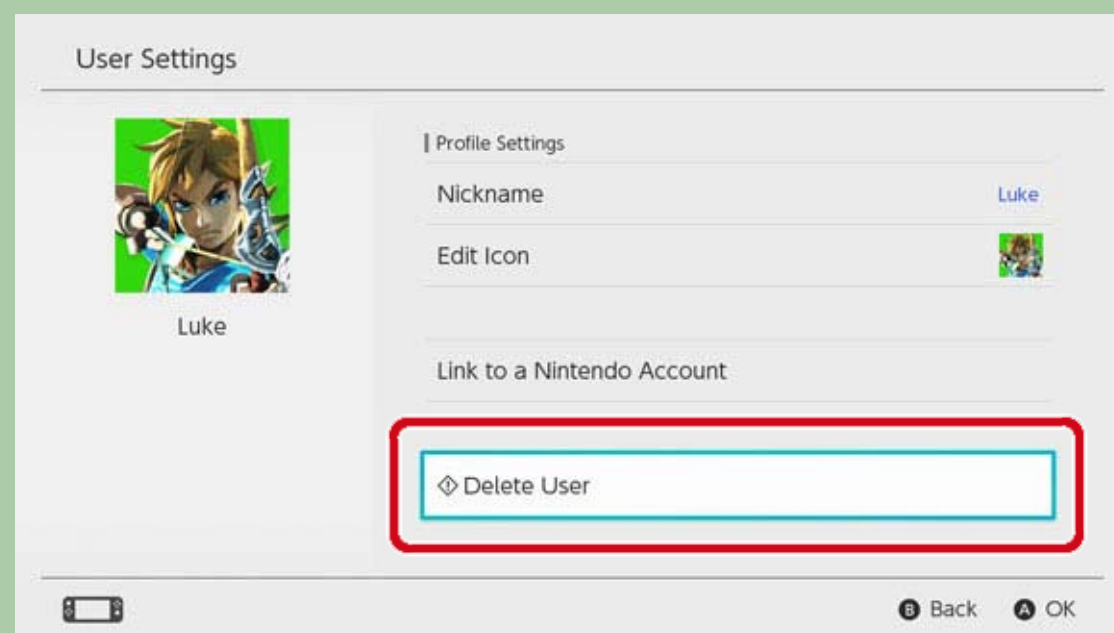
Du kan legge til en bruker på konsollen ved å åpne SYSTEM SETTINGS (systeminnstillinger) i HOME-menyen og velge USER (bruker) ⇒ ADD NEW USER (legg til ny bruker).



Slette en bruker

⚠ Når du sletter en bruker fra konsollen, sletter du også all brukerens data.

Du kan slette en bruker ved å gå til SYSTEM SETTINGS (systeminnstillinger) ⇒ USER (bruker) og velge DELETE USER (slett bruker).



Opprette en lenke til en Nintendo Account

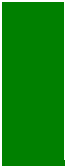
Hva er en Nintendo Account?

En Nintendo Account gjør det mulig å bruke My Nintendo-tjenester og enkelte apper for smart-

enheter.

På Nintendo Switch-konsollen kan du bruke nettfunksjoner hvis du lenker brukeren din til en Nintendo Account.

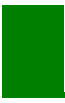
◆ Du må være 13 år eller eldre for å opprette en Nintendo Account. Er du 12 år eller yngre, må en voksen opprette en konto for deg.

 Funksjoner som er tilgjengelige etter at du har opprettet en lenke

Hver enkelt bruker på en Nintendo Switch-konsoll kan lenkes til én enkelt Nintendo Account. En lenke lar deg bruke nettfunksjoner, inkludert følgende:

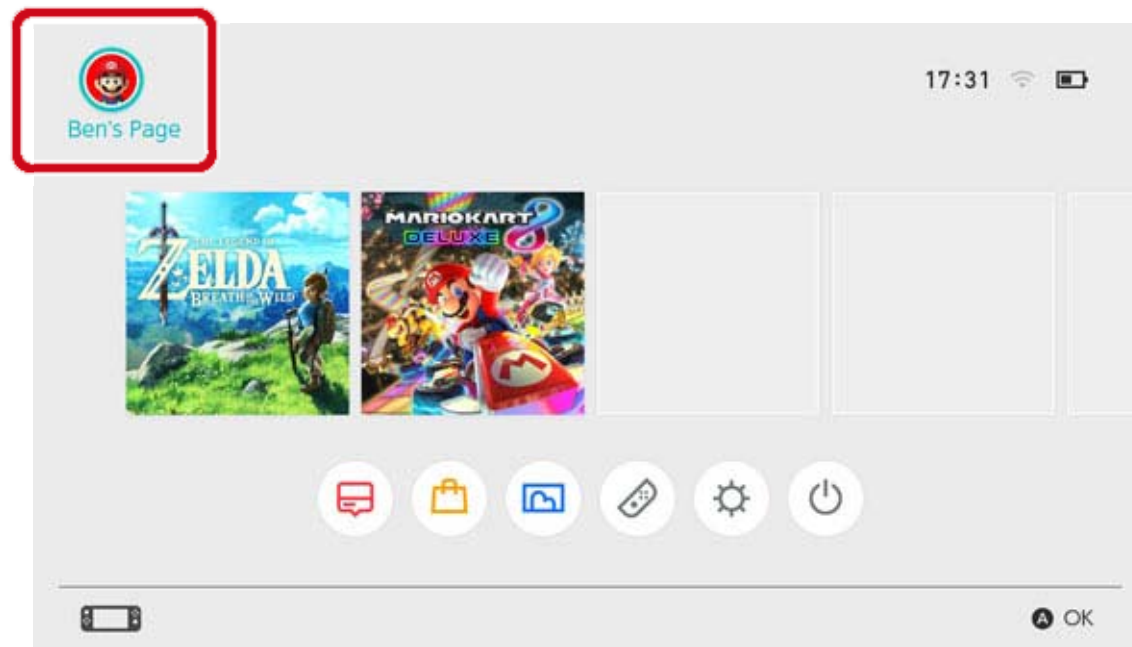
- Flerspiller på nett*
- Vennefunksjoner
- Nintendo eShop
- Poste skjermdumper på sosiale nettverk

Du må registrere konsollen din som den aktive konsollen for nedlastinger for din Nintendo Account hvis du ønsker å foreta kjøp i Nintendo eShop.

 Slik oppretter du en lenke

1. Koble konsollen til internett.

2. Trykk på brukerikonet i HOME-menyen for å gå til brukersiden din, og velg PROFILE (profil) ⇒ LINK TO A NINTENDO ACCOUNT (opprett lenke til en Nintendo Account).

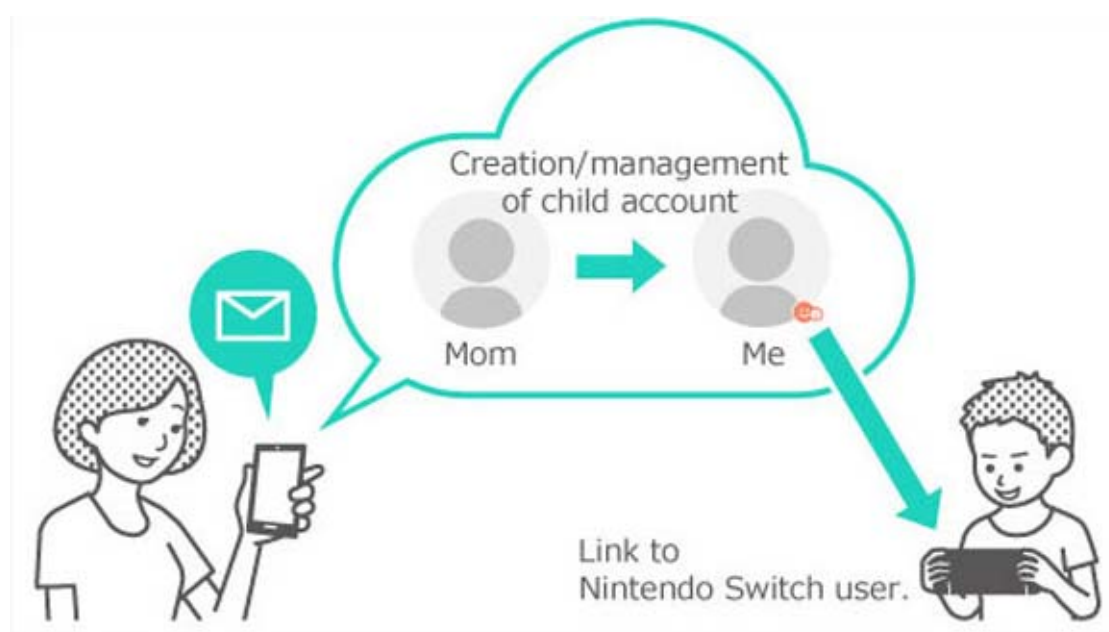


3. Følg instruksjonene på skjermen for å opprette en lenke til en Nintendo Account.

Barnekonto

Opprett en barnekonto slik at barnet ditt trygt kan bruke nettfunksjoner

Lenk en barnekonto til ditt barns bruker på Nintendo Switch-konsollen dersom barnet er 12 år eller under og ønsker å bruke konsollens nettfunksjoner. En barnekonto er en konto som en forelder eller verge kan opprette fra sin egen Nintendo Account.



Hvordan er en barnekonto forskjellig fra en vanlig Nintendo Account?

En barnekonto er en konto som er opprettet/forvaltet av en forelders eller verges Nintendo Account og kan brukes til å stille inn begrensninger for barnets spilling. Innstillinger og begrensninger på barnekontoen kan velges, endres og slettes fra forelderens eller vergens Nintendo Account.

Du kan bruke en barnekonto for å begrense kjøp i Nintendo eShop på konsollen, eller velge å få et varsel sendt til e-post-adressen som er registrert i din Nintendo Account hver gang barnet ditt foretar et kjøp i Nintendo eShop.

Begrensninger som kan stilles inn for en barnekonto

Følgende begrensninger kan stilles inn for når brukeren som er lenket til barnekontoen besøker Nintendo eShop:

- Begrens alle programvarekjøp
- Skjul programvare som er klassifisert høyere enn innstilt aldersgrense.

Opprette en barnekonto

Du må ha en vanlig Nintendo Account for å opprette en barnekonto. Hvis du er forelder eller verge og ønsker å opprette en barnekonto for barnet ditt, må du først opprette en Nintendo Account til deg selv hvis du ikke allerede har en.

Når du har opprettet en Nintendo Account, kan du opprette en barnekonto fra innstillingsskjermen i Nintendo Account.

Vær oppmerksom på at hvis du sletter din Nintendo Account, vil enhver barnekonto som er lenket til den slettes automatisk.

18 Koble til internett

Koble til internett

Få mest mulig ut av din konsolls nettfunksjoner

Ved å koble Nintendo Switch-konsollen din til internett vil du kunne spille på nett med mennesker fra hele verden. Du vil også kunne kjøpe programvare fra Nintendo eShop.

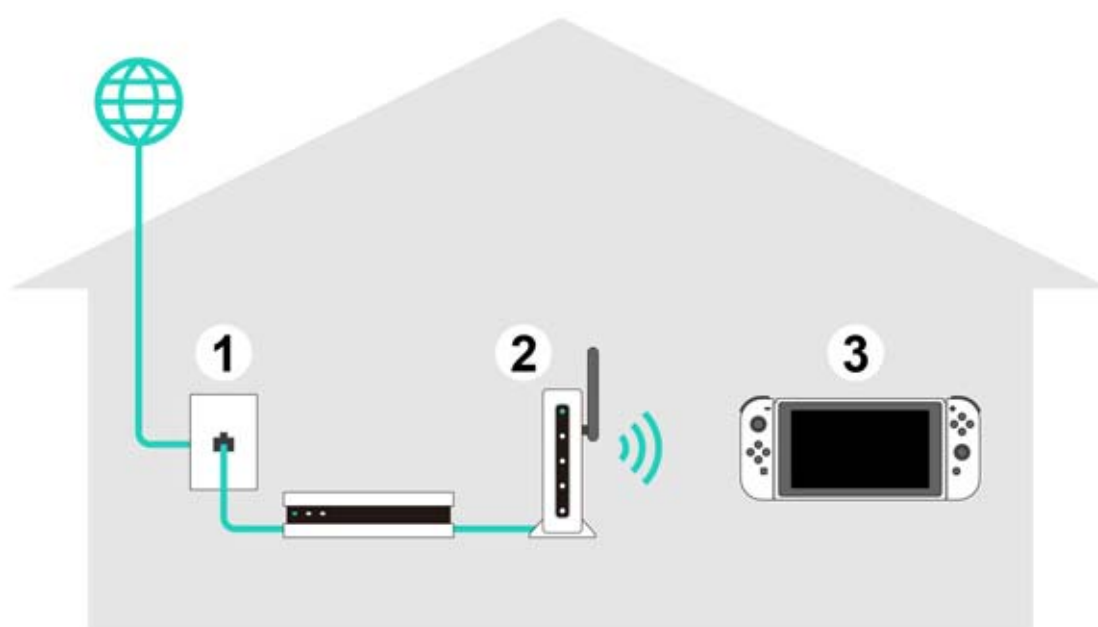
Tilkobling til internett

Nintendo Switch-konsollen din kan kobles til internett ved hjelp av Wi-Fi eller en kablet tilkobling. Hver tilkoblingstype har forskjellige krav, som angis under.

Oppsett av Wi-Fi-tilkobling

Du trenger:

- ① En internett-tilkobling
- ② En trådløs ruter
- ③ En Nintendo Switch-konsoll

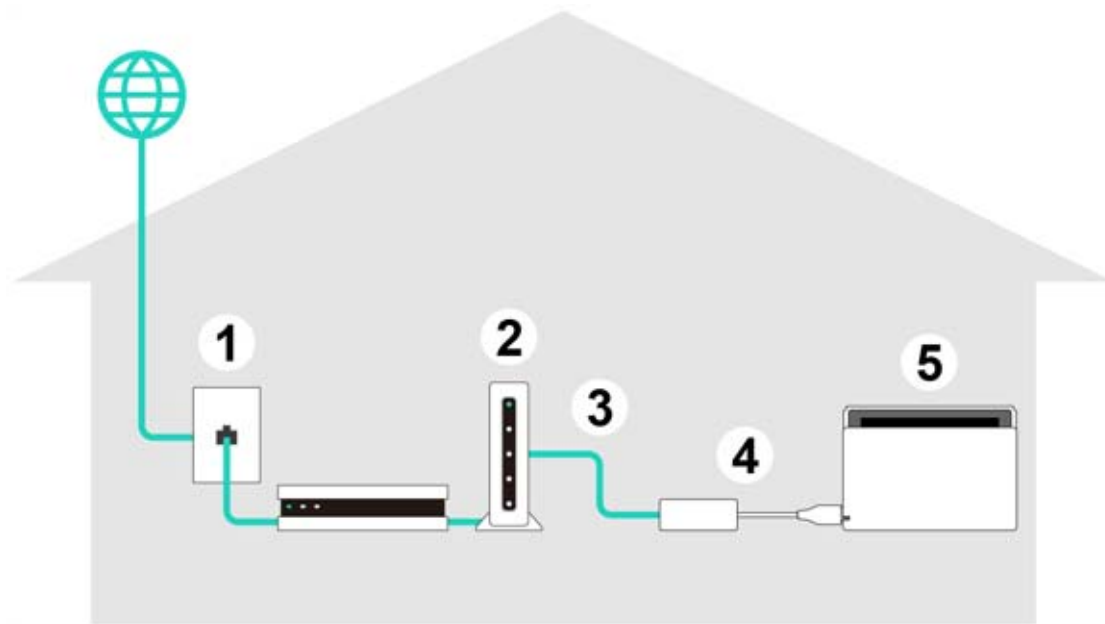


Oppsett av kablet tilkobling

Du kan kun velge å bruke en kablet tilkobling når konsollen er i TV-modus.

Du trenger:

- ① En internett-tilkobling
- ② En ruter
- ③ En LAN-kabel
- ④ Et LAN-adapter (selges separat)
- ⑤ En Nintendo Switch-konsoll (TV-modus)



Det kan være nyttig å sette opp både en kablet og en trådløs tilkobling.

Hvis du kun bruker en kablet tilkobling, vil Nintendo Switch-konsollen miste internettforbindelsen så snart du fjerner den fra dokken. Men hvis du også setter opp en trådløs forbindelse, vil Nintendo Switch-konsollen koble seg til Wi-Fi når den kablede tilkoblingen brytes.

19 Oppsett av Wi-Fi-tilkobling

Oppsett av Wi-Fi-tilkobling

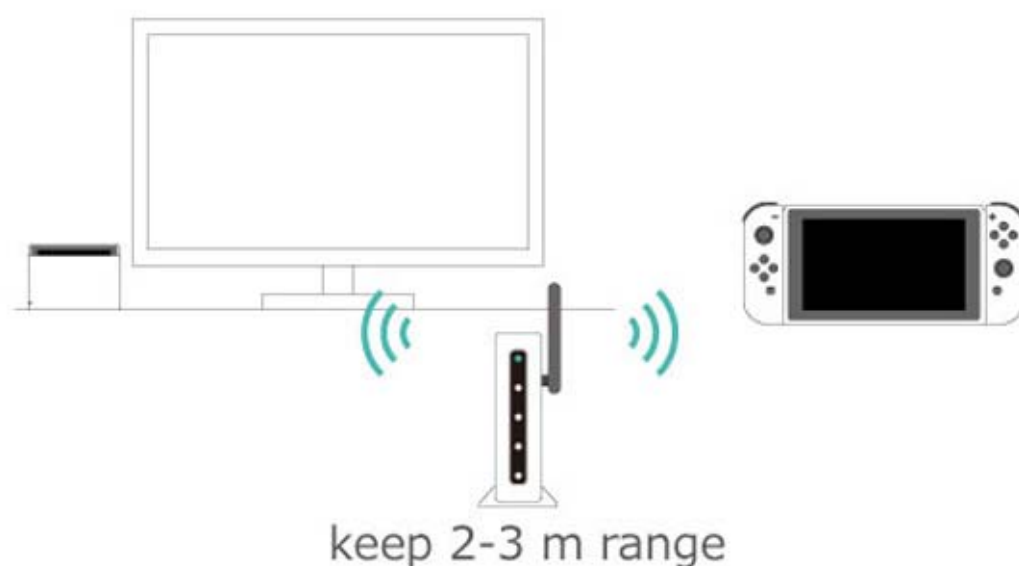
Oppsett av Wi-Fi-tilkobling

Før du starter

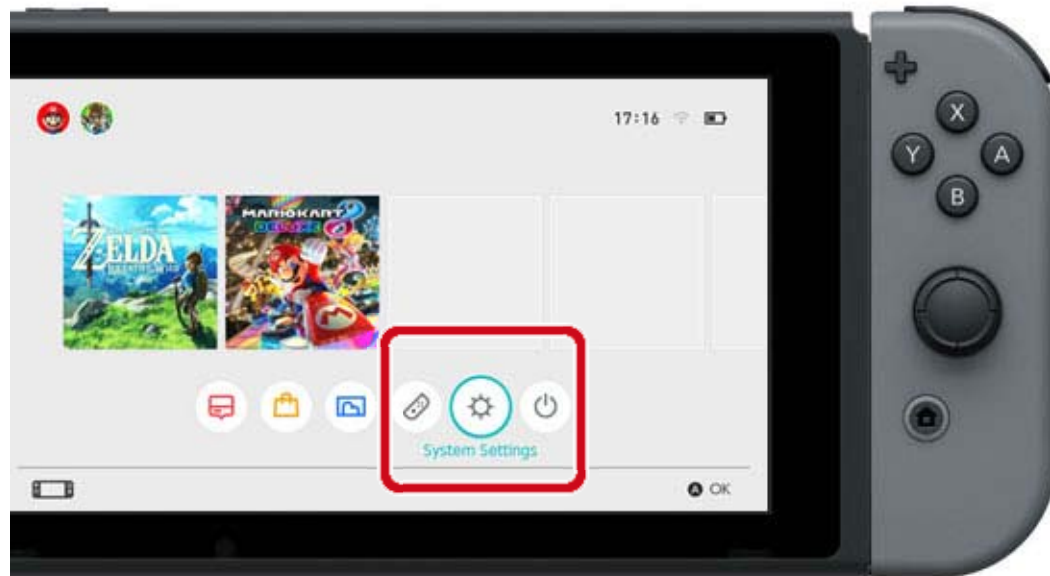
Du må vite din trådløse ruters SSID (navn) og passord (sikkerhetsnøkkel)

Oppsett

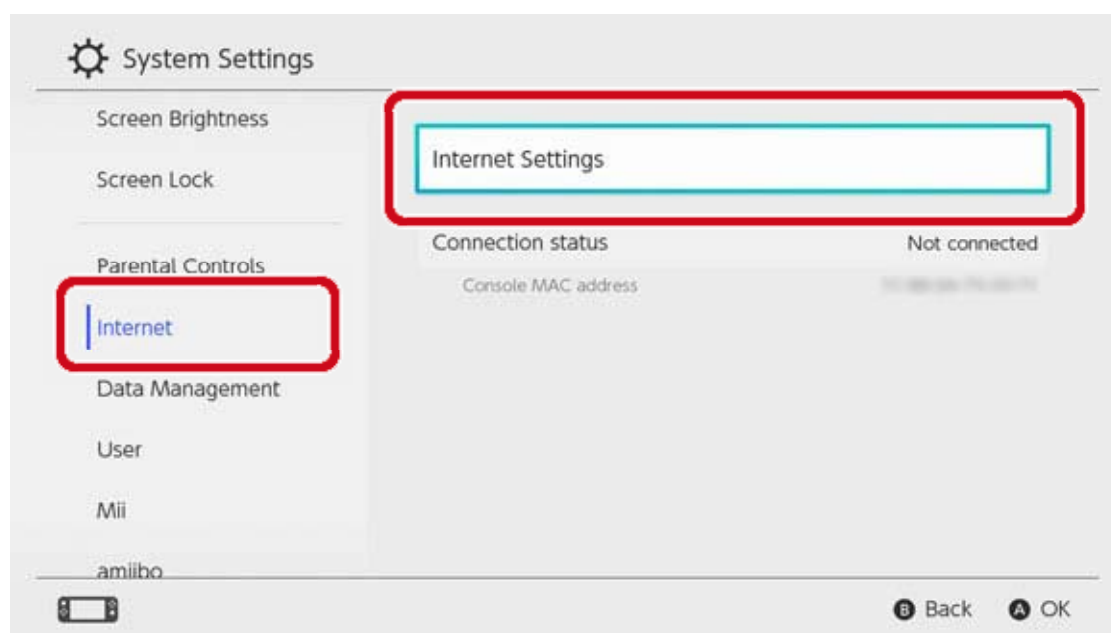
1. Plasser Nintendo Switch-konsollen omtrent 2—3 m fra den trådløse ruter. Hvis konsollen er plassert for langt fra ruter, klarer den kanskje ikke å koble til.



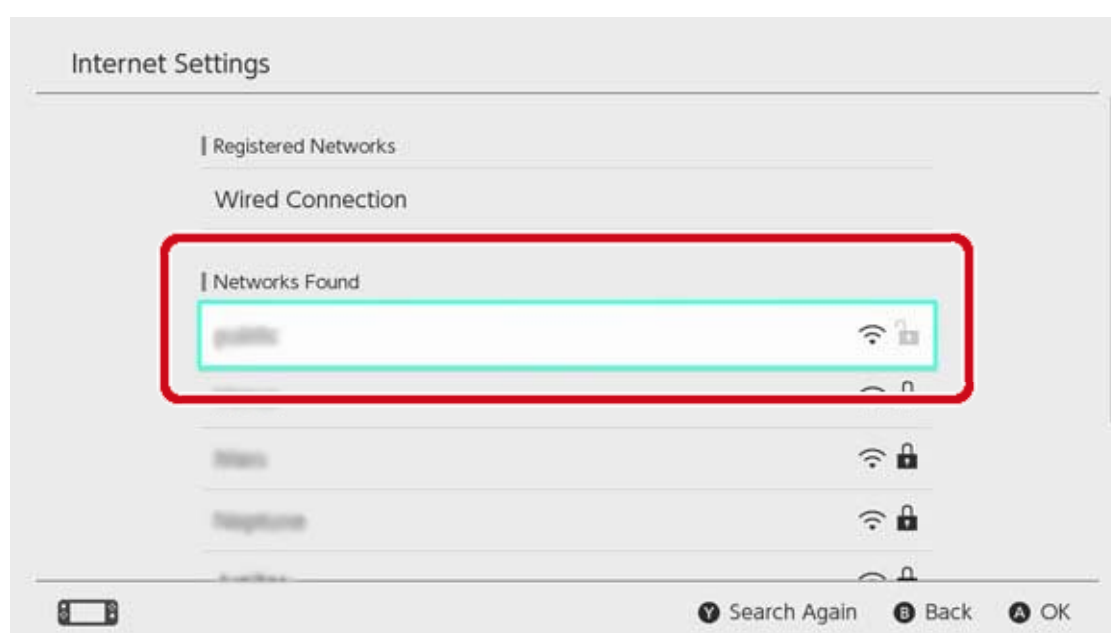
2. Trykk på HOME-knappen på konsollen for å åpne HOME-menyen, og velg SYSTEM SETTINGS (systeminnstillinger).



3. Velg INTERNET ⇒ INTERNET SETTINGS (internettinnstillinger).



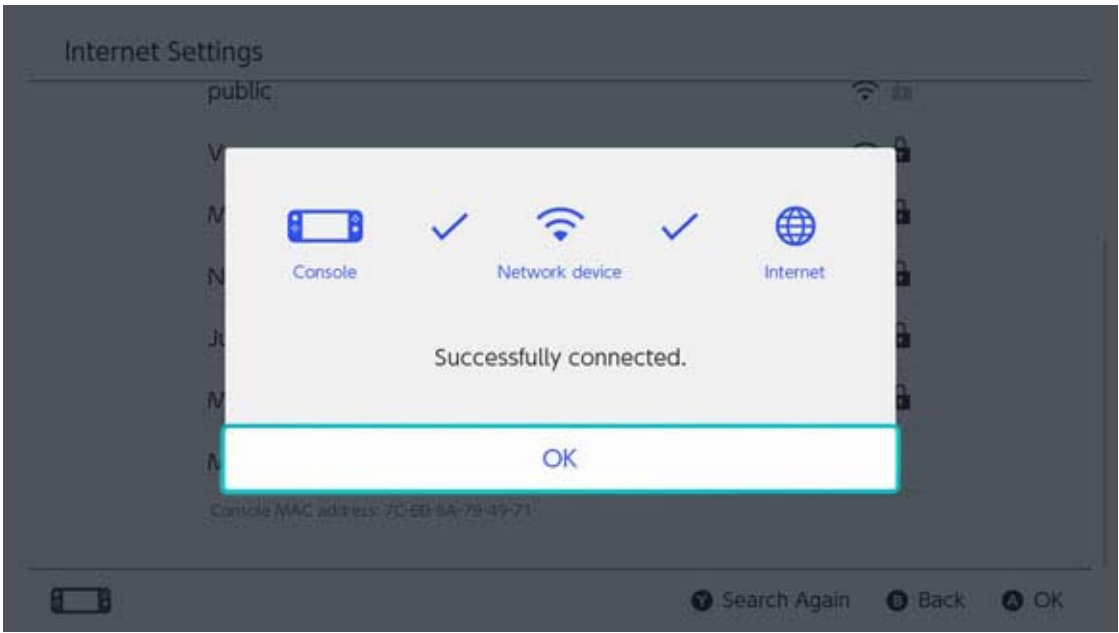
4. Velg din ruters SSID fra listen over oppdagede nettverk.



Hvis du ikke kan finne din trådløse ruter, trykker du inn Y-knappen for å prøve igjen.

5. Skriv inn passordet til ruterens. Hvis

SUCCESSFULLY CONNECTED (vellykket tilkobling)
dukker opp, er oppsettsprosessen fullført.

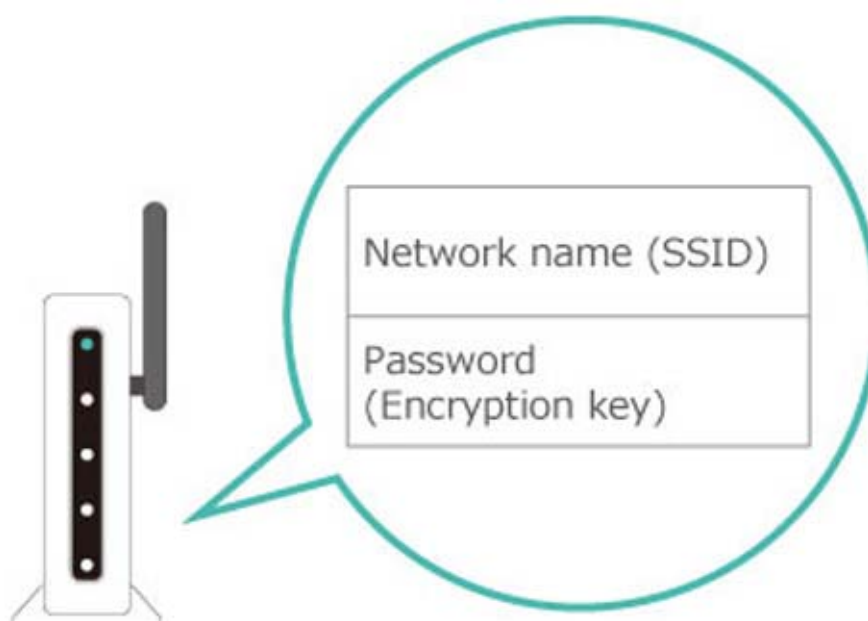


20 Finne SSID og passord

Finne SSID og passord

Finne SSID og passord

SSID og passord for din ruter skal stå skrevet på siden eller undersiden av ruterens.



- ◆ SSID kan også ha andre navn, som for eksempel "network name" (nettverksnavn).
- ◆ Passordet kan også ha andre navn, som for eksempel "encryption key" (krypteringsnøkkel), "security key" (sikkerhetsnøkkel), eller bare "key" (nøkkel).

Hvis det er noe du er usikker på

Les den trådløse ruterens instruksjonshefte eller hjemmeside, eller ta kontakt med produsenten.

21 Oppsett av kablet tilkobling

Oppsett av kablet tilkobling

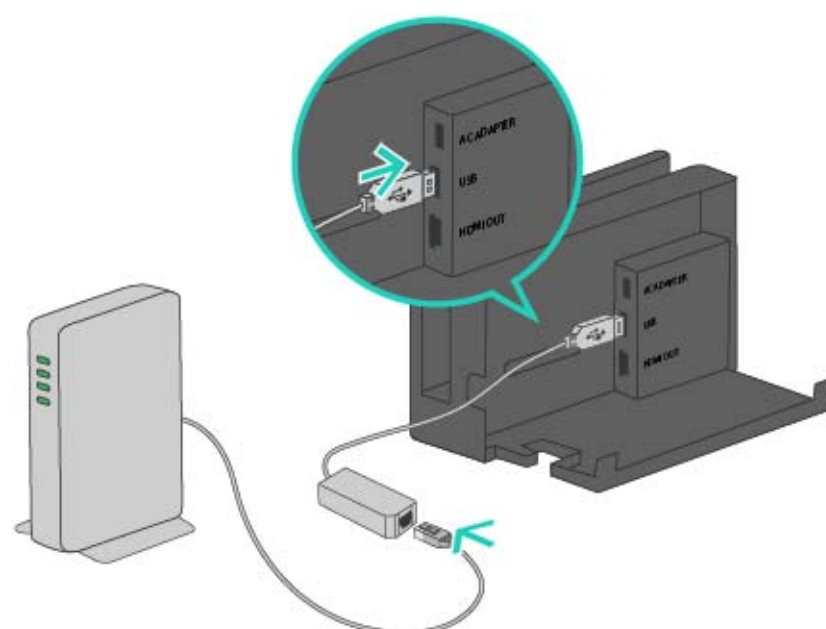
Oppsett av kablet tilkobling

Før du starter

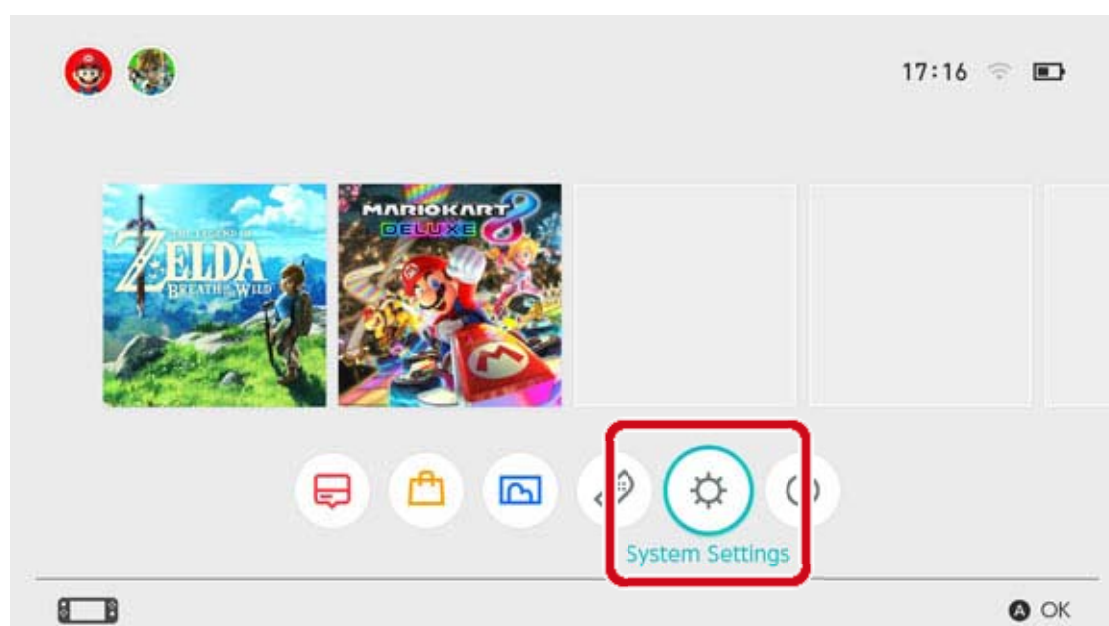
Sett Nintendo Switch-konsollen i TV-modus.

Oppsett

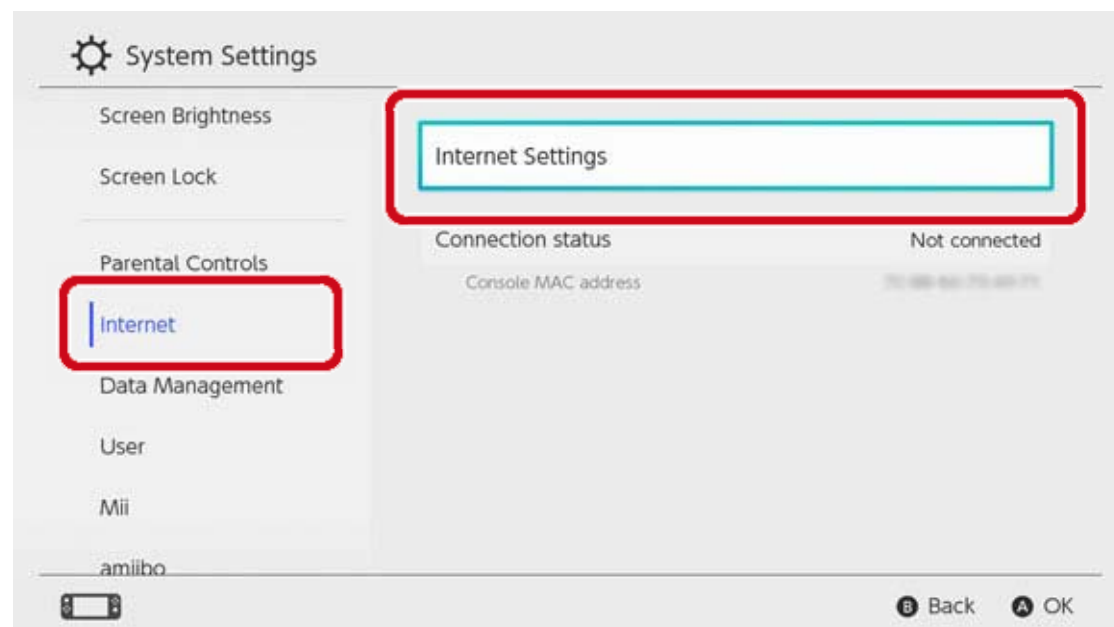
1. Koble LAN-adapteren til USB-porten på Nintendo Switch-dokken og bruk en nettverkskabel til å koble LAN-adapteren til ruter.



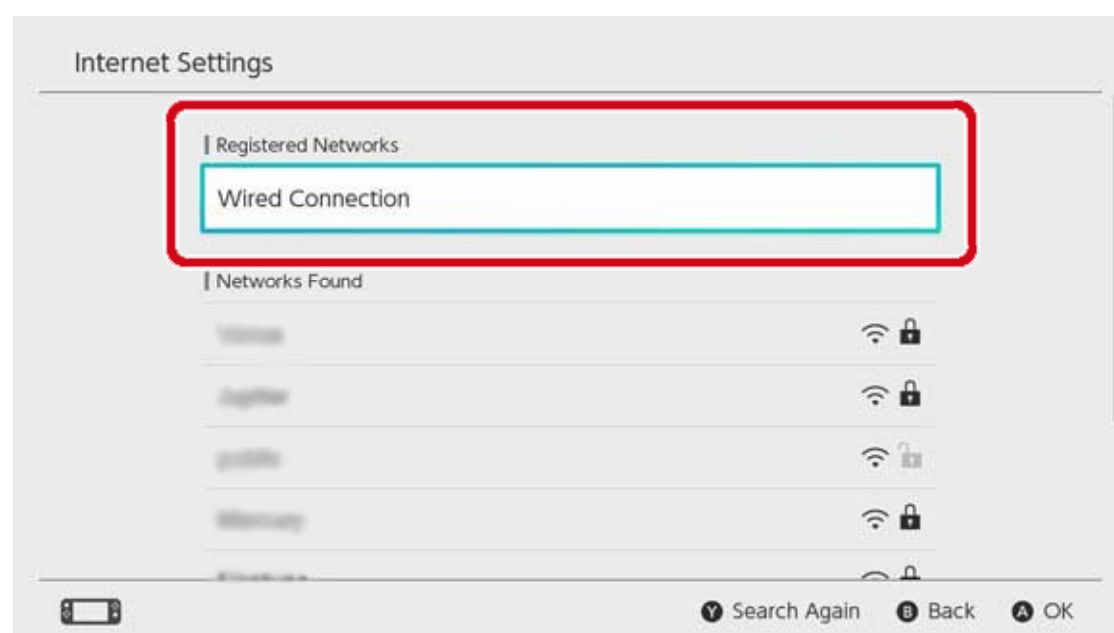
2. Se på TV-skjermen for de følgende trinn. Først trykker du inn HOME-knappen for å åpne HOME-menyen, så velger du SYSTEM SETTINGS (systeminnstillinger).



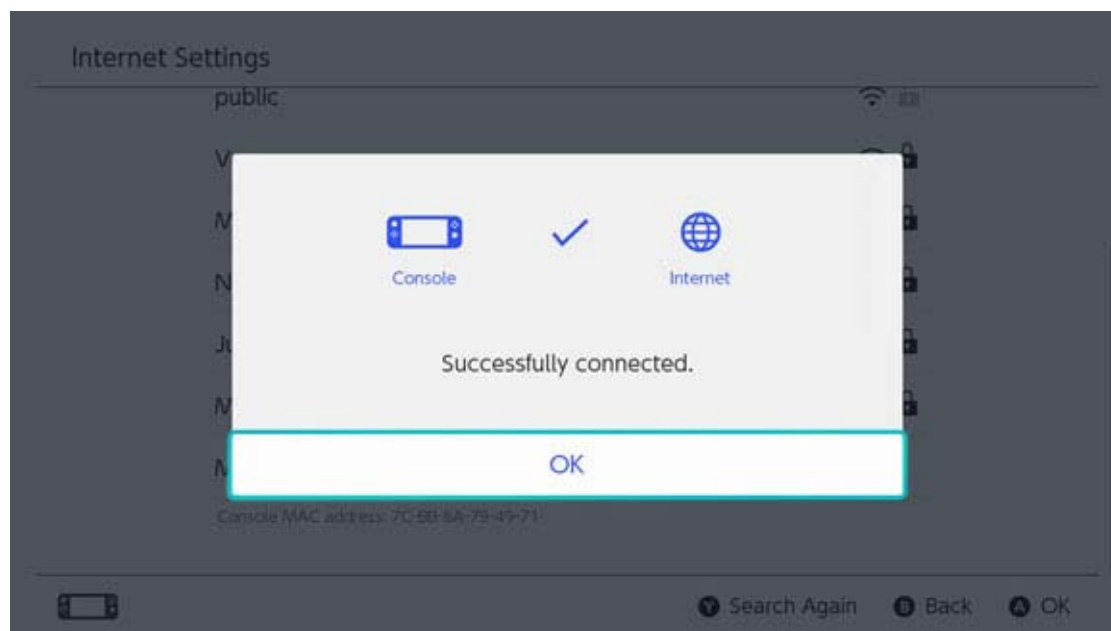
3. Velg INTERNET ⇒ INTERNET SETTINGS (internettinnstillinger).



4. Velg WIRED CONNECTION (kablet tilkobling) fra listen over registrerte nettverk.



5. Velg CONNECT TO THE INTERNET VIA WIRED CONNECTION (koble til internett med kablet tilkobling). Hvis SUCCESSFULLY CONNECTED (vellykket tilkobling) dukker opp, er oppsettsprosessen fullført. Klikk her hvis du får en feilmelding.



Det kan være nyttig å sette opp både en kablet og en trådløs tilkobling.

Hvis du kun bruker en kablet tilkobling, vil Nintendo Switch-konsollen miste internettforbindelsen så snart du fjerner den fra dokken. Men hvis du også setter opp en trådløs forbindelse, vil Nintendo Switch-konsollen koble seg til Wi-Fi når den kablede tilkoblingen brytes.

Nintendo Switch-programvare

Det finnes to typer Nintendo Switch-programvare: en butikkversjon og en nedlastbar versjon. Spilletts innhold vil være det samme uavhengig av hvilken versjon du spiller.

Butikkversjon

Butikkversjonen av en programvaretittel er den fysiske kopien du kan kjøpe i butikker, etc. For å spille butikkversjonen av en programvaretittel, tar du spillkortet ut av forpakningen setter det inn i Nintendo Switch-konsollen.

Nedlastbar versjon

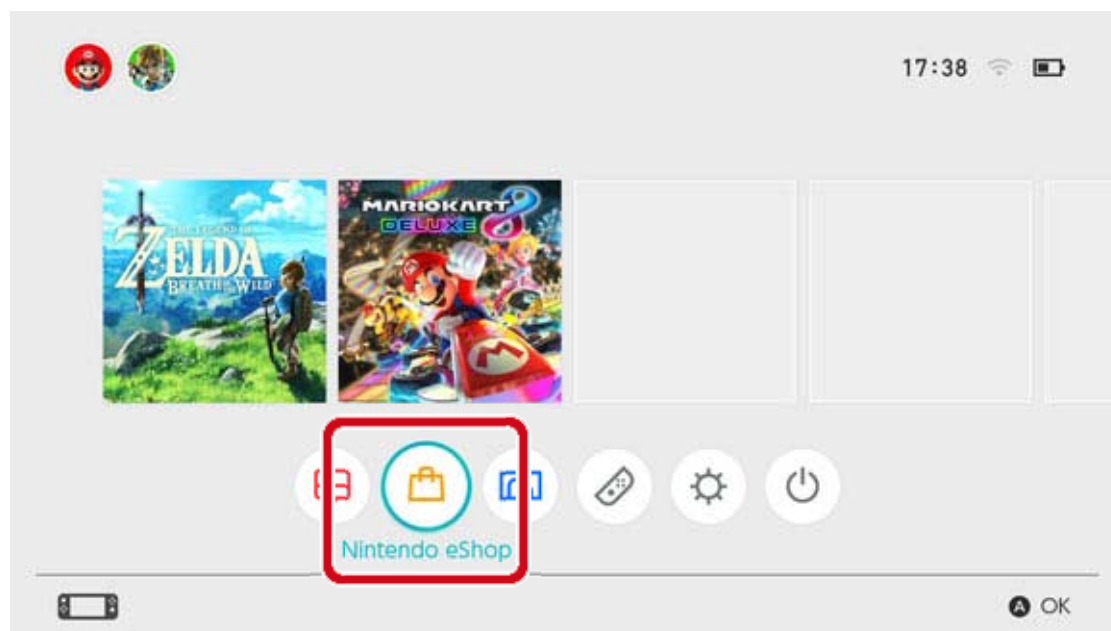
Du kan kjøpe den nedlastbare versjonen av en programvaretittel i Nintendo eShop fra konsollen eller hjemmesiden til Nintendo, etc. Du kan laste ned programvaren til Nintendo Switch-konsollen eller til et microSD-kort.

Fordeler med nedlastbar programvare

- Du trenger ikke være redd for å miste spillkortene dine.
- Du kan spille forskjellige spill uten å måtte bytte spillkort.

Kjøpe nedlastbar programvare

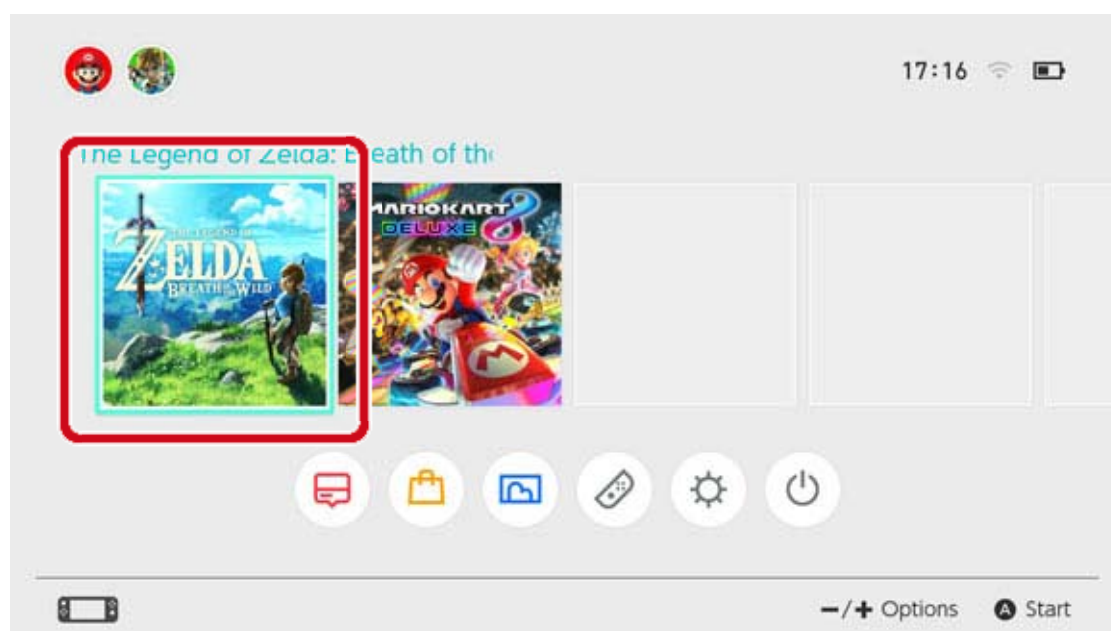
Du kan kjøpe nedlastbar programvare fra Nintendo eShop i HOME-menyen.



- Du må opprette en lenke til en Nintendo Account for å bruke Nintendo eShop.
- Du må ha eShop-midler for å kunne foreta kjøp i Nintendo eShop. Du kan legge til midler ved å bruke et kredittkort eller en Nintendo eShop-aktiveringskode.

Spille nedlastbar programvare

Last ned programvaren fra Nintendo eShop. Når nedlastingen er ferdig, velger du det aktuelle programvareikonet i HOME-menyen for å åpne programvaren.

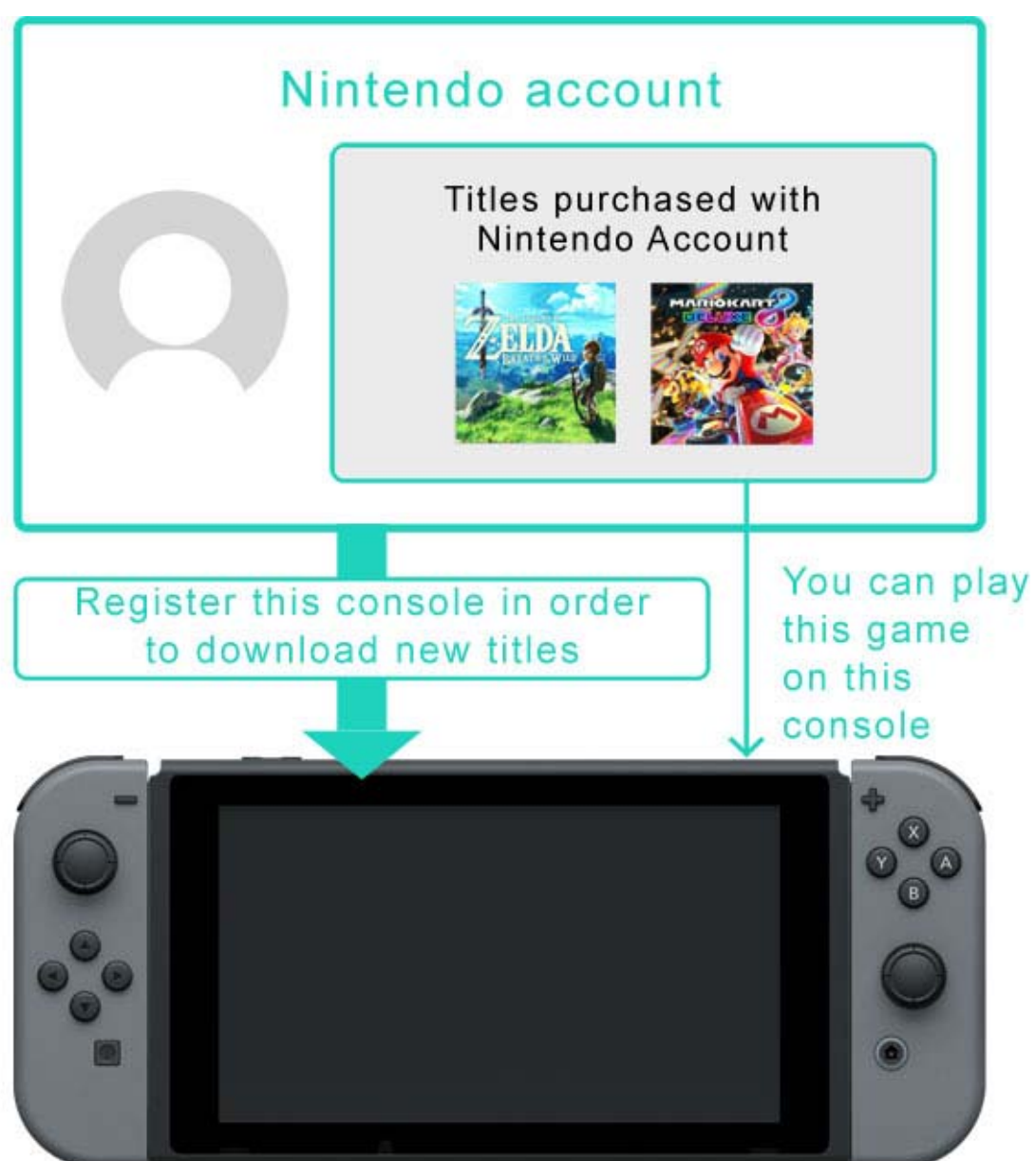


Første gang du bruker Nintendo eShop, vil konsollen du bruker automatisk registreres som den aktive konsollen for nedlastinger for din Nintendo Account.

23 Aktiv konsoll for nedlastinger

Aktiv konsoll for nedlastinger

Du kan registrere én Nintendo Switch-konsoll som aktiv konsoll for nedlastinger for hver Nintendo Account. Nintendo eShop-programvare kan bare kjøpes, lastes ned til og spilles på den konsollen som er registrert som aktiv konsoll på den kontoen.



Første gang du bruker Nintendo eShop, vil konsollen du bruker automatisk bli registrert som aktiv konsoll for nedlastinger for din Nintendo Account.

Nedlastet programvare kan spilles av alle brukere på den konsollen.

OSS - aktiv konsoll for nedlastinger

- I vår husholdning deler vi på én Nintendo Switch-

konsoll. Kan den samme konsollen angis som den aktive konsollen for nedlastinger for alle våre Nintendo Accounts?

- Jeg har flere konsoller. Kan alle registreres som aktive konsoller for nedlastinger?
- Jeg erstattet nylig min gamle konsoll med en ny. Kan jeg registrere den som min aktive konsoll for nedlastinger?

! Før innbytte/avhending av en Nintendo Switch-konsoll

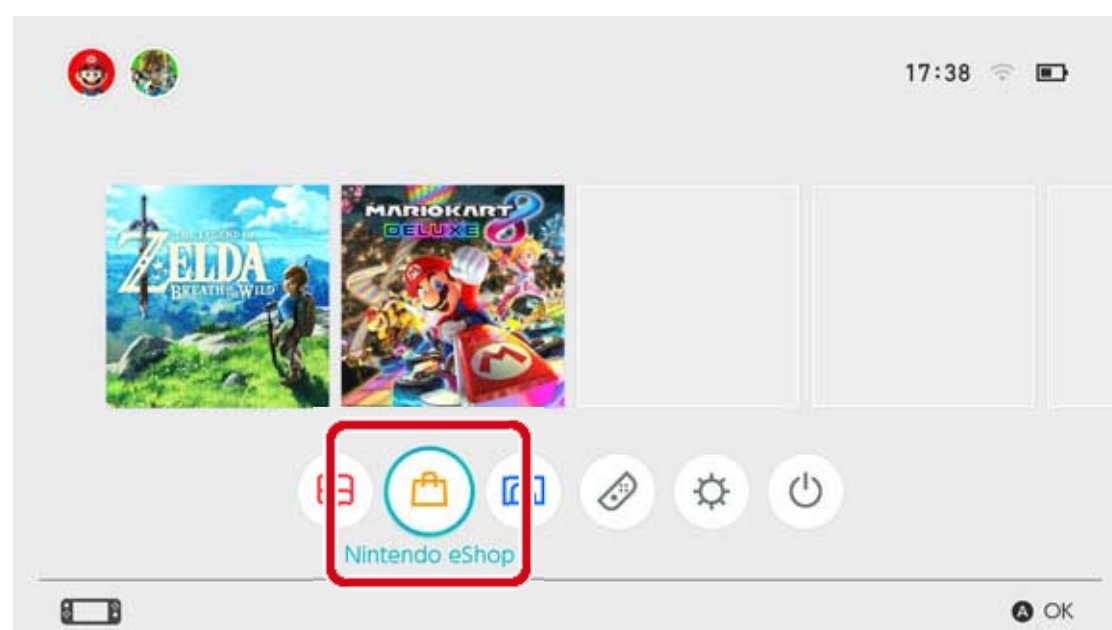
Før du bytter inn eller avhender en Nintendo Switch-konsoll, må du passe på at den ikke lenger er registrert som din aktive konsoll for nedlastinger.

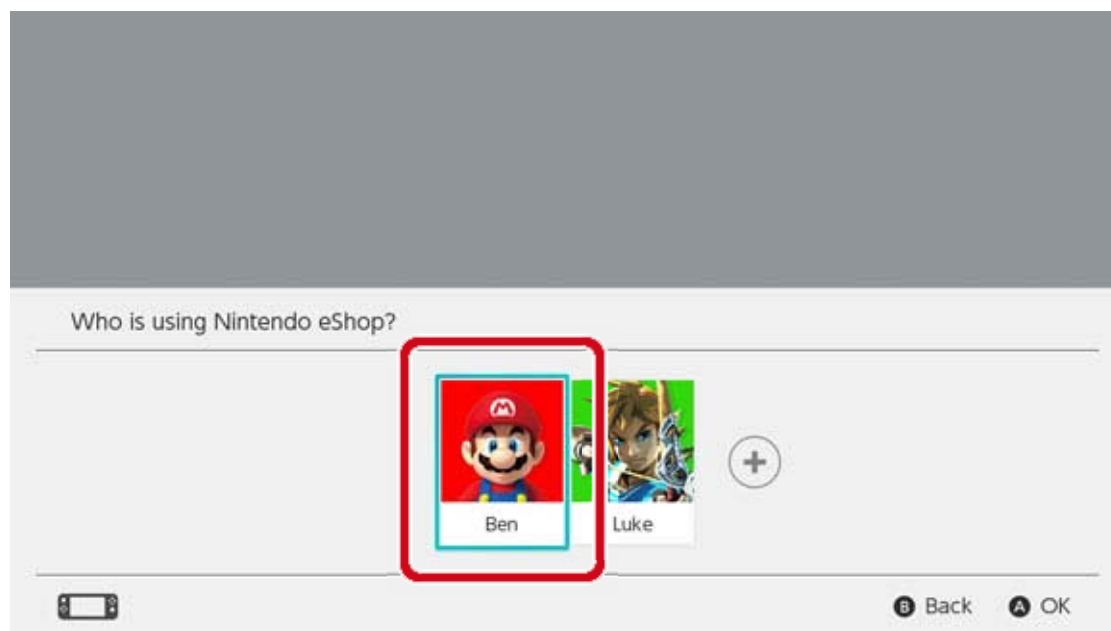
Hvis konsollen er registrert som aktiv konsoll for nedlastinger for flere Nintendo Accounts, må du avregistrere den for hver enkelt Nintendo Account.

Sjekke den aktive konsollen for nedlastinger

I Nintendo eShop kan du sjekke om konsollen du bruker er registrert som den aktive konsollen for nedlastinger.

1. Gå til Nintendo eShop i HOME-menyen og velg den aktuelle brukeren.





2. Trykk på brukerikonet (kontoinformasjon) oppe til høyre på skjermen. Gå til **ACTIVE CONSOLE FOR DOWNLOADS** (aktiv konsoll for nedlastinger) og sjekk om konsollen er aktiv.

Avregistrere konsollen

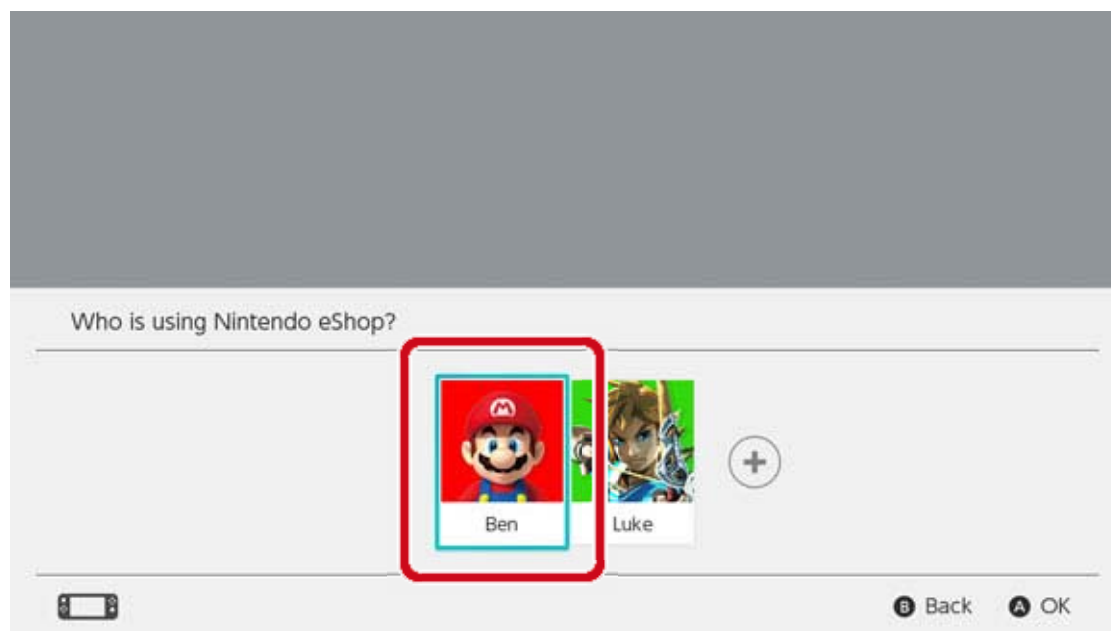
Hvis du vil registrere en annen konsoll som den aktive konsollen for nedlastinger for en Nintendo Account, må du avregistrere den nåværende konsollen.

Dette kan bare gjøres med den aktive konsollen. Merk også at hvis en konsoll avregistreres fra en Nintendo Account, vil ikke programvaren som er kjøpt med denne Nintendo Account være tilgjengelig på denne konsollen.

Programvare som er kjøpt med en Nintendo Account kan lastes ned igjen på en annen konsoll ved å registrere den som den aktive konsollen for nedlastinger for denne Nintendo Account.

Avregistreringsprosessen

1. Gå til Nintendo eShop i HOME-menyen og velg den aktuelle brukeren.



2. Trykk på brukerikonet (user page) oppe til høyre på skjermen. Gå til ACTIVE CONSOLE FOR DOWNLOADS (aktiv konsoll for nedlastinger) og velg DEREGISTER (avregistrer) for å avregistrere konsollen.

Registrere en annen konsoll som den aktive konsollen for nedlastinger

Lenk din Nintendo Account til en bruker på konsollen. Deretter åpner du Nintendo eShop med denne brukeren for å automatisk registrere konsollen som den aktive konsollen for nedlastinger for denne Nintendo Account. Når konsollen er registrert, må du laste ned Nintendo Switch-programvaren du har kjøpt med denne Nintendo Account på nytt.

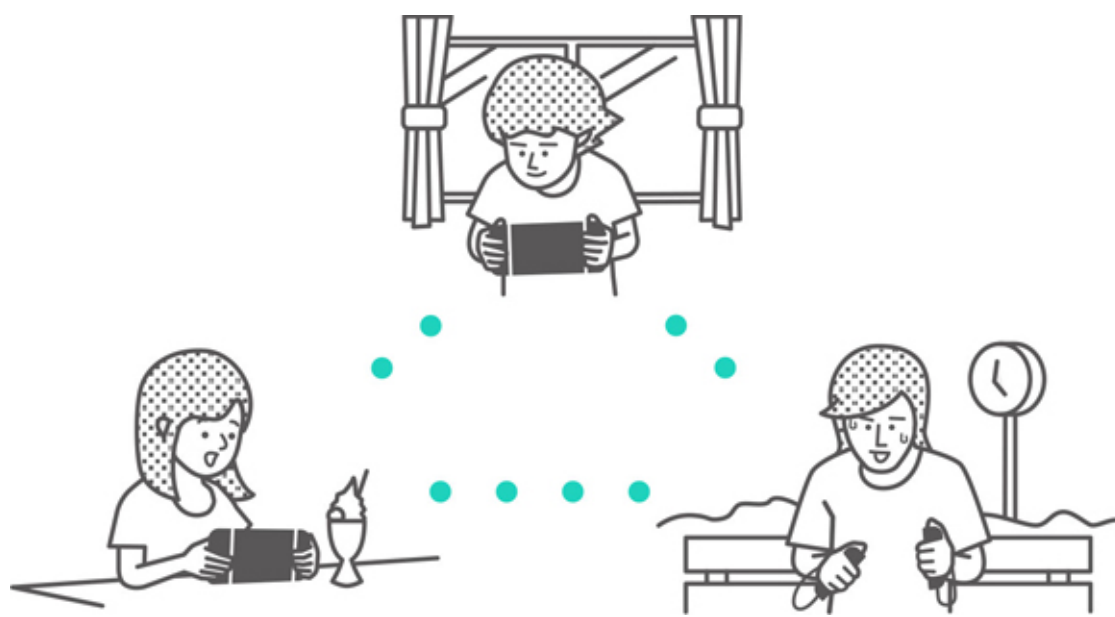
Den aktive konsollen for nedlastinger vil også avregistreres i følgende situasjoner:

- Hvis lenken mellom Nintendo Account og brukeren fjernes
- Hvis brukeren som er lenket til den aktuelle Nintendo Account slettes
- Hvis konsollens fabrikkinnstillinger gjenopprettes

Venner

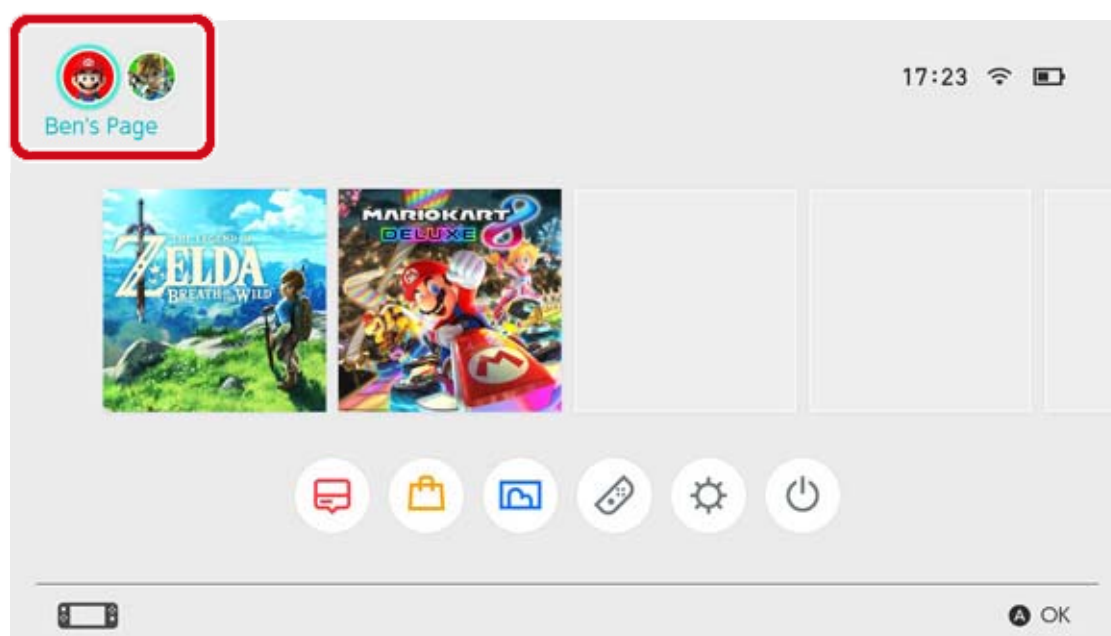
Du kan bli venner med andre Nintendo Switch-brukere. Når du har blitt venner med noen, kan dere sjekke hverandres nettstatus og spille spill sammen.

For å kunne bruke denne funksjonen, må brukeren din være lenket til en Nintendo Account.



Legge til venner

Velg brukerikonet (brukersiden) i HOME-menyen, og velg deretter ADD FRIEND (legg til venn).

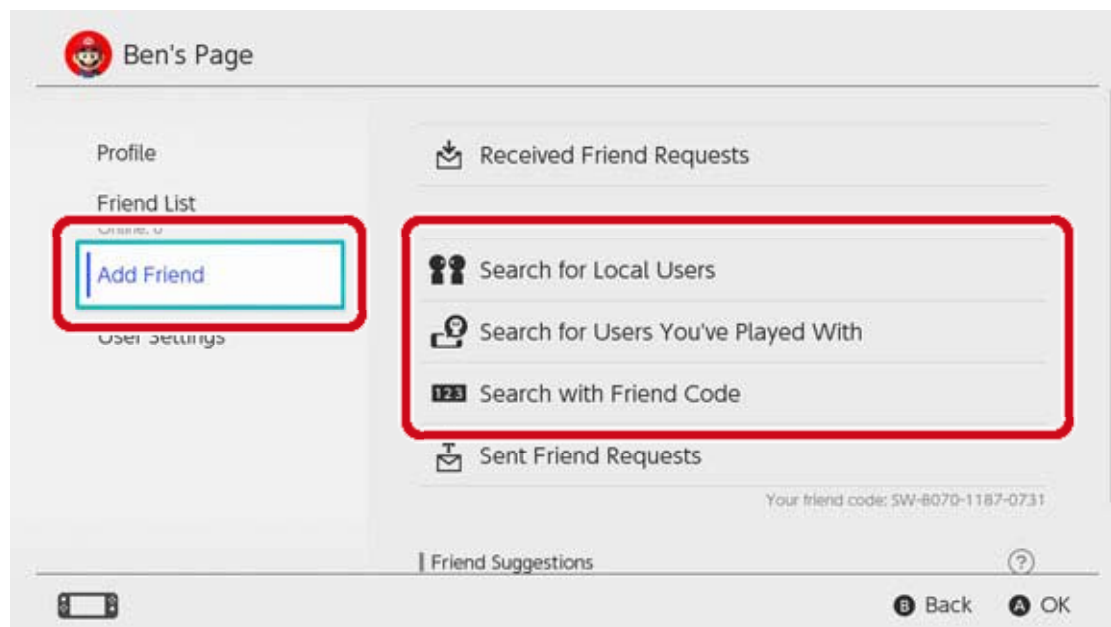


Det er to måter å bli venner med noen på: sende dem en venneforespørsel som de godtar, eller godta en venneforespørsel som de har sendt deg. Begge metoder krever en internettforbindelse.

Sende venneforespørsler

Du kan sende en venneforespørsel på følgende måter:

- Sende til lokale brukere
- Sende til brukere du har spilt med
- Sende via en vennekode



Sende til lokale brukere

Du kan sende venneforespørsler til folk i nærheten som har Nintendo Switch-konsoller.

Velg SEARCH FOR LOCAL USERS (let etter lokale brukere), og følg instruksjonene som vises på skjermen.

Hvis konsollen din ikke er koblet til internett, vil venneforespørselen din lagres midlertidig og sendes automatisk neste gang du kobler deg til internett.

Sende til brukere du har spilt med

Du kan sende venneforespørsler til brukere du har spilt med på nett.

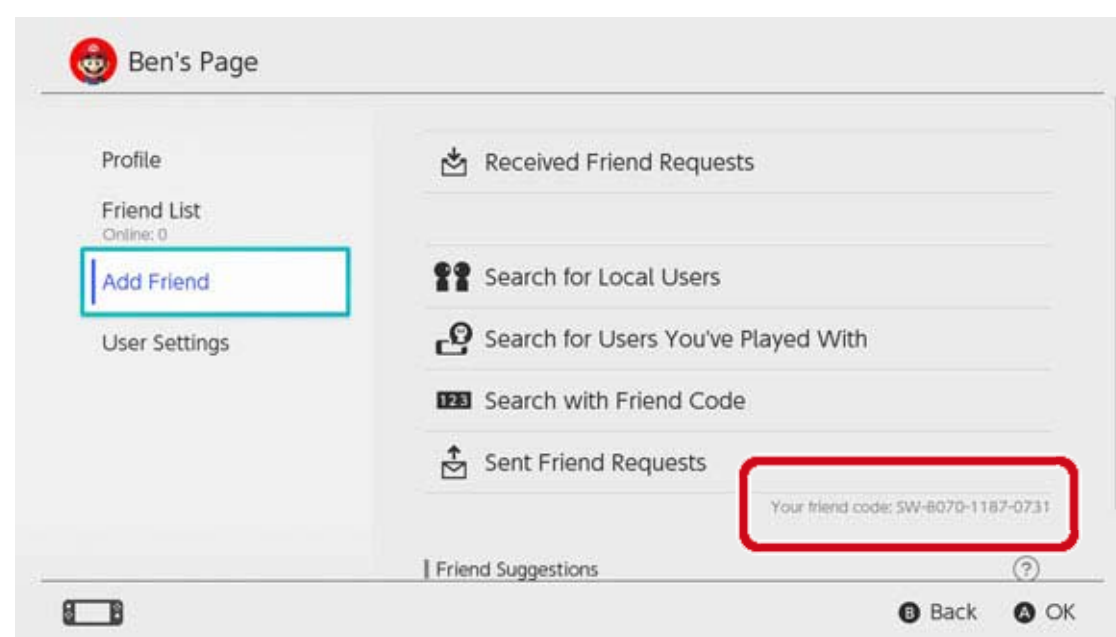
Velg SEARCH FOR USERS YOU'VE PLAYED WITH (let etter brukere du har spilt med), velg brukeren du vil bli venner med og send dem en venneforespørsel.

Sende via en vennekode

En vennekode er et nummer som gis til hver enkelt bruker når de har opprettet en lenke til en Nintendo Account.

Be personen du vil bli venner med fortelle deg vennekode sin. Velg deretter SEARCH WITH FRIEND CODE (let med vennekode) og send dem en venneforespørsel.

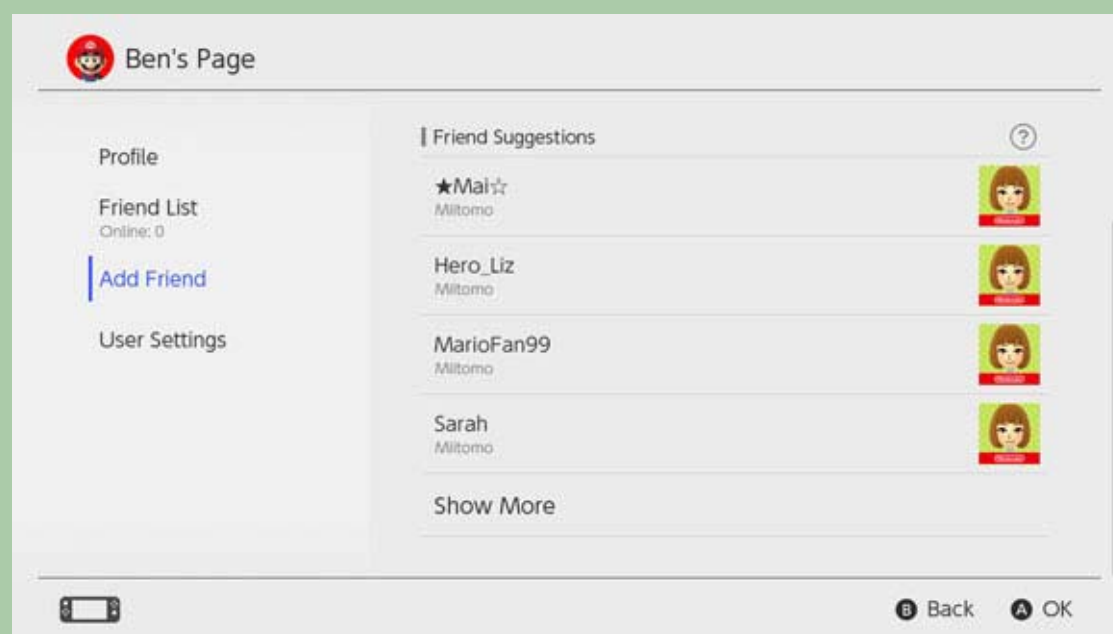
Du kan se vennekode din inne på PROFILE (profil).



Du finner også vennekode din i USER SETTINGS (brukerinnstillinger) ⇒ FRIEND SETTINGS (venneinnstillinger).

Venneforslag

Hvis din Nintendo Account også er lenket til apper som Miitomo, vil brukere du er venner med i de appene vises og enkelt kunne legges til som venner i Nintendo Switch.



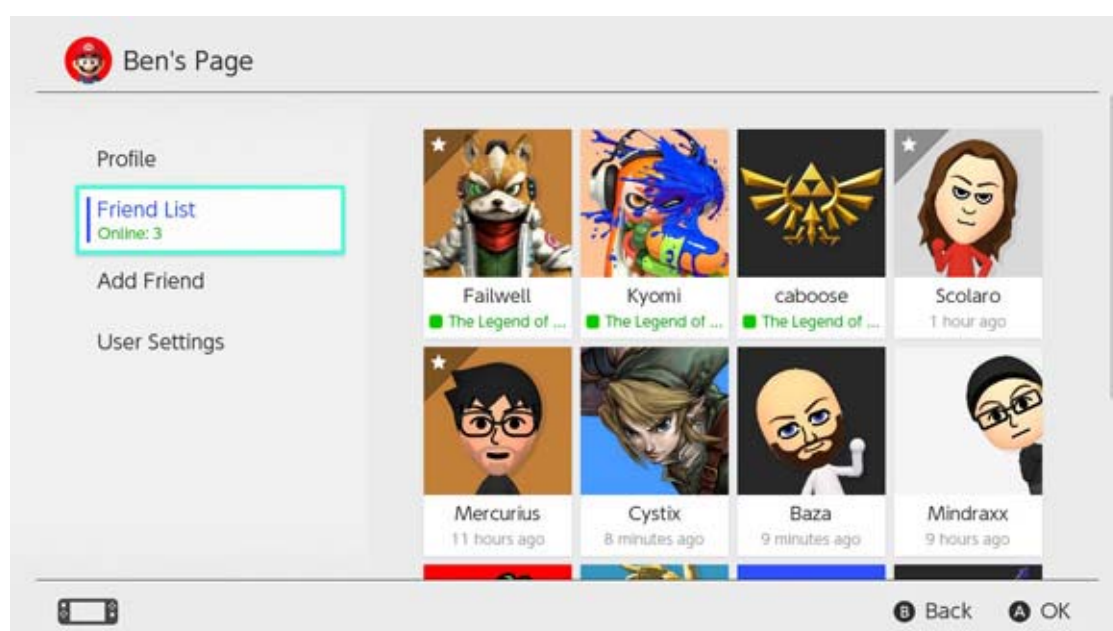
Hvis du ikke ønsker å få venneforslag, besøker du Nintendo Account-nettsiden via en smart-enhet eller PC og velger FRIEND SUGGESTIONS (venneforslag) for å endre innstillingene dine.

Behandling av venner

Du kan se en venns nettstatus i FRIEND LIST (venneliste) fra brukerområdet ditt. Hver bruker kan registrere opptil 300 venner.

Velg en venn for å vise mer detaljert informasjon om den brukeren.

Når du gjør noen til bestevenn, sendes de til toppen av vennelisten din. Du kan også velge OPTIONS (valgmuligheter) for å slette en bruker eller legge dem til listen din med blokkerte brukere.



Hva skjer om jeg blokkerer noen?

Du vil ikke motta venneforespørsler fra blokkerte brukere, og du vil sjelden møte disse brukerne i nettspill (unntatt i enkelte spill og spillmoduser). Du kan blokkere brukere fra vennelisten din, eller ved å velge ADD FRIEND (legg til venn) ⇒ SEARCH FOR USERS YOU'VE PLAYED WITH (let etter brukere du har spilt med).

Blokkerte brukere vil ikke varsles om at du har blokkert dem. Du kan se listen din over blokkerte brukere og fjerne blokkeringen av brukere i USER SETTINGS (brukerinnstillinger) ⇒ MANAGE BLOCKED-USER LIST (behandle listen over blokkerte brukere) fra brukersiden din.

Databehandling

Her er en introduksjon til hvilke typer data som kan lagres på Nintendo Switch, og forskjellige måter du kan behandle data på.

Datatyper

- Programvaredata
- Lagret-spill-data
- Skjermdumper tatt ved å bruke kameraknappen

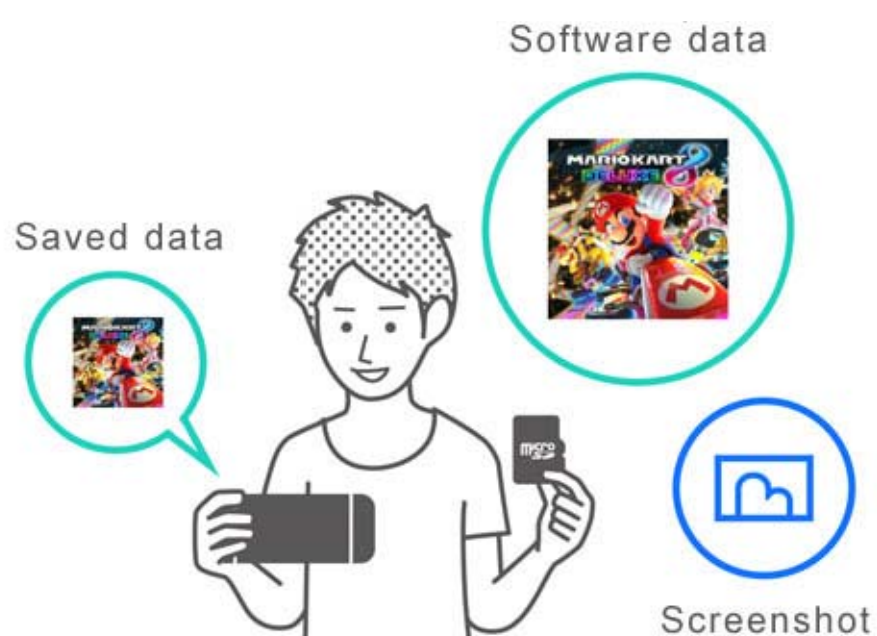
Hva er programvaredata?

Programvaredata omfatter programvare som kan lastes ned, nedlastbart innhold og oppdateringsdata. Det omfatter ikke lagret-spill-data.

Lagringsdestinasjoner for data

Dataene nevnt ovenfor kan lagres på følgende destinasjoner:

- Konsollens systemminne
- Et microSD-kort

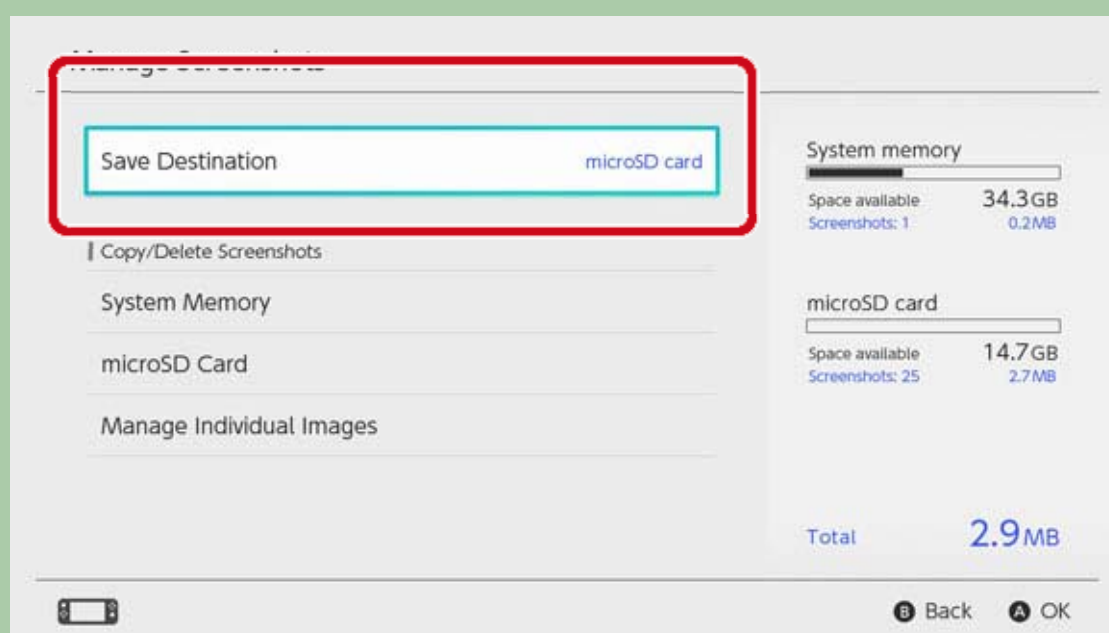


Mulige lagringsdestinasjoner varierer avhengig av datatypen.

- Programvaredata/skjermdumper

Disse data lagres på et microSD-kort hvis det er satt inn ett, og vil lagres i systemminnet dersom microSD-kortet er fullt.

◆ Du kan velge en lagringsdestinasjon for skjermdumper via SYSTEM SETTINGS (systeminnstillinger) ⇒ DATA MANAGEMENT (databehandling) ⇒ SAVE DATA/SCREENSHOTS (lagret data / skjermdumper) ⇒ MANAGE SCREENSHOTS (behandle skjermdumper).



- Lagret-spill-data

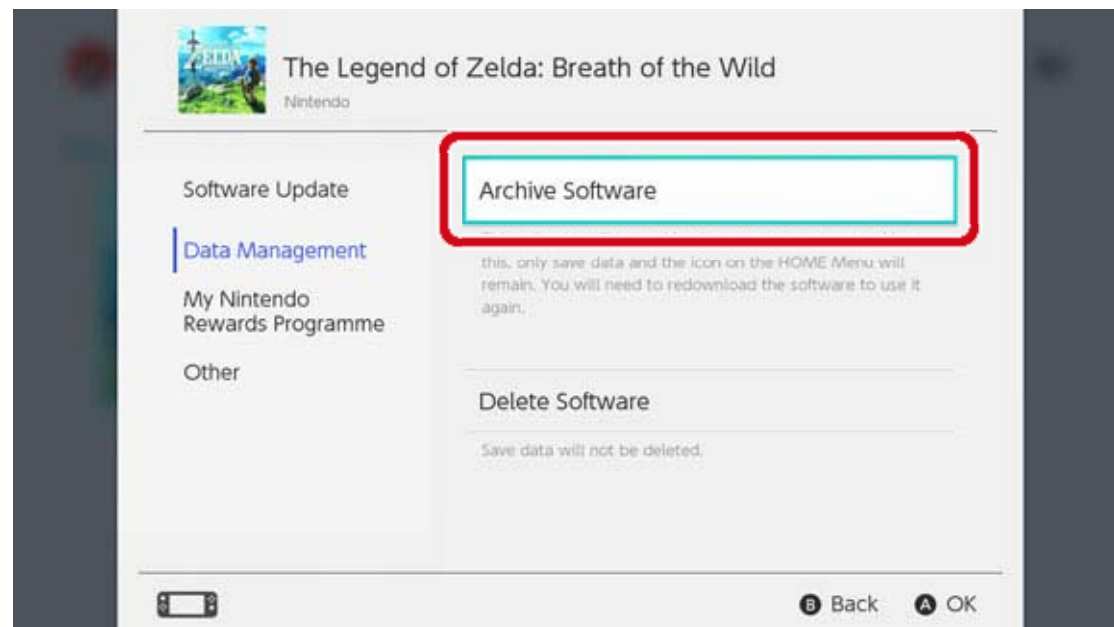
Disse data blir lagret i konsollens systemminne. Selv om du spiller butikkversjonen av et spill, vil disse data ikke lagres på spillkortet. De kan heller ikke lagres på et microSD-kort.

Behandling av programvaredata

På Nintendo Switch kan du arkivere programvaredata for å frigjøre plass på en gitt lagringsdestinasjon. Det er kun lagret-spill-data og ikonet i HOME-menyen som vil beholdes for arkivert programvare.

Hvis du vil arkivere programvare, velger du programvaren i HOME-menyen, trykker på plussknappen (+) eller minusknappen (-) og velger

DATA MANAGEMENT (databehandling) ⇒ ARCHIVE SOFTWARE (arkiver programvare).



Kun ikonet i HOME-menyen vil beholdes for arkivert programvare. Et ikon foran programvarenavnet vil indikere at programmet er arkivert.

Du kan velge dette ikonet for å laste ned programvaren på nytt.

◆ Det er mulig at du ikke kan laste ned programvaren på nytt dersom den ikke distribueres lenger.

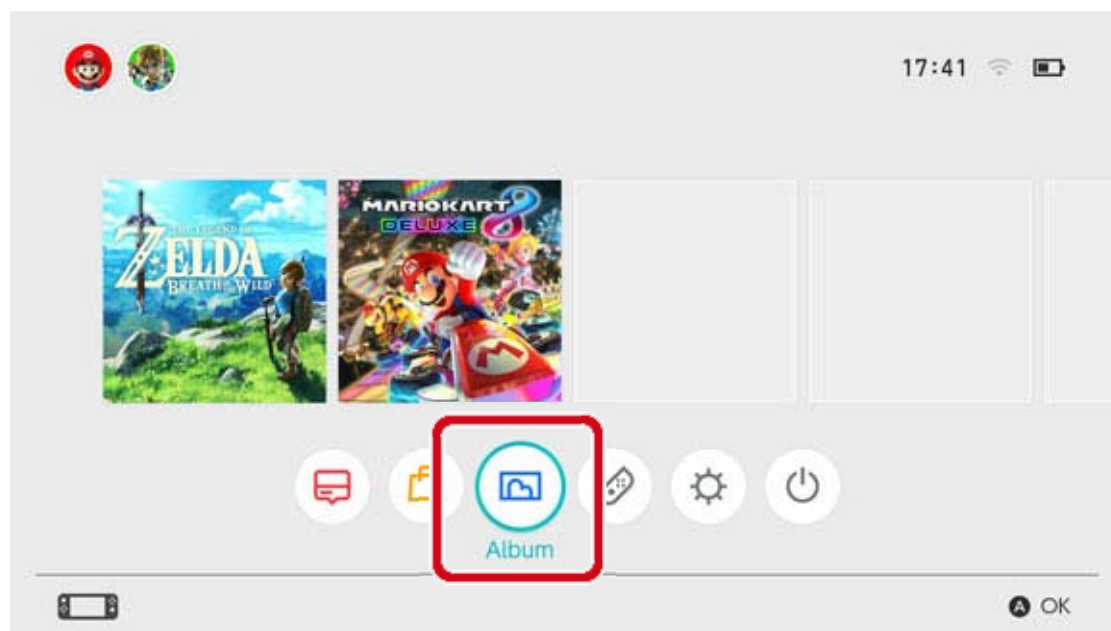
Dersom du vil slette programvareikonet også

Åpne menyen med valgmuligheter for programvaren du ønsker å slette, deretter velger du DATA MANAGEMENT (databehandling) ⇒ DELETE SOFTWARE (slett programvare). Lagret-spill-data vil ikke slettes.

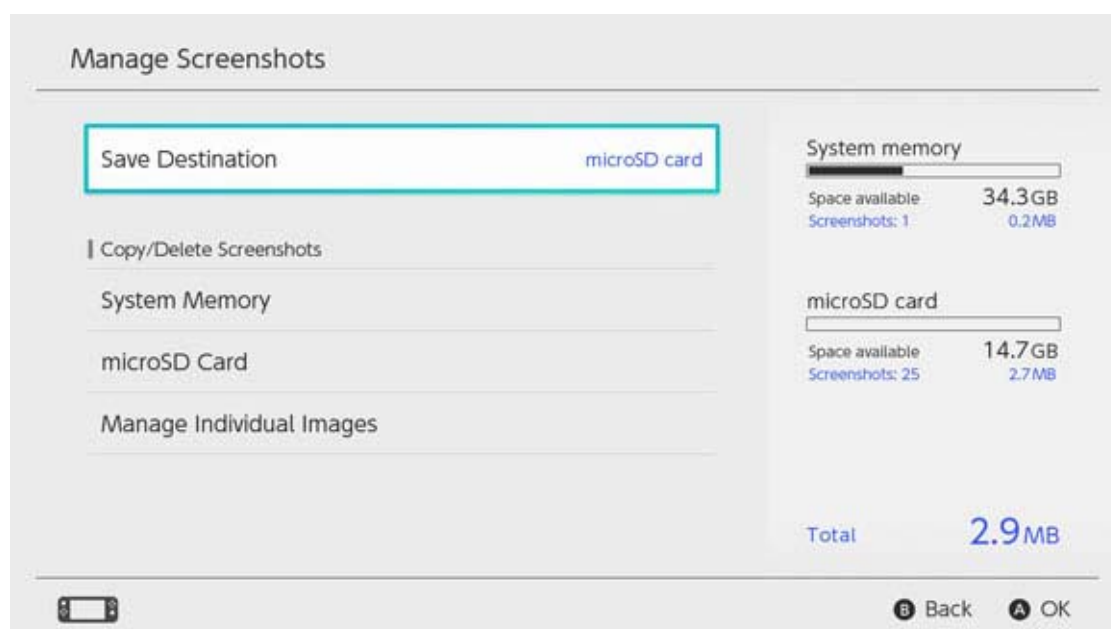
Behandle lagret data / skjermdumper

Skjermdumper

Åpne ALBUM i HOME-menyen, deretter trykker du inn X-knappen på listen over skjermdumper, for å velge bilder du vil slette.



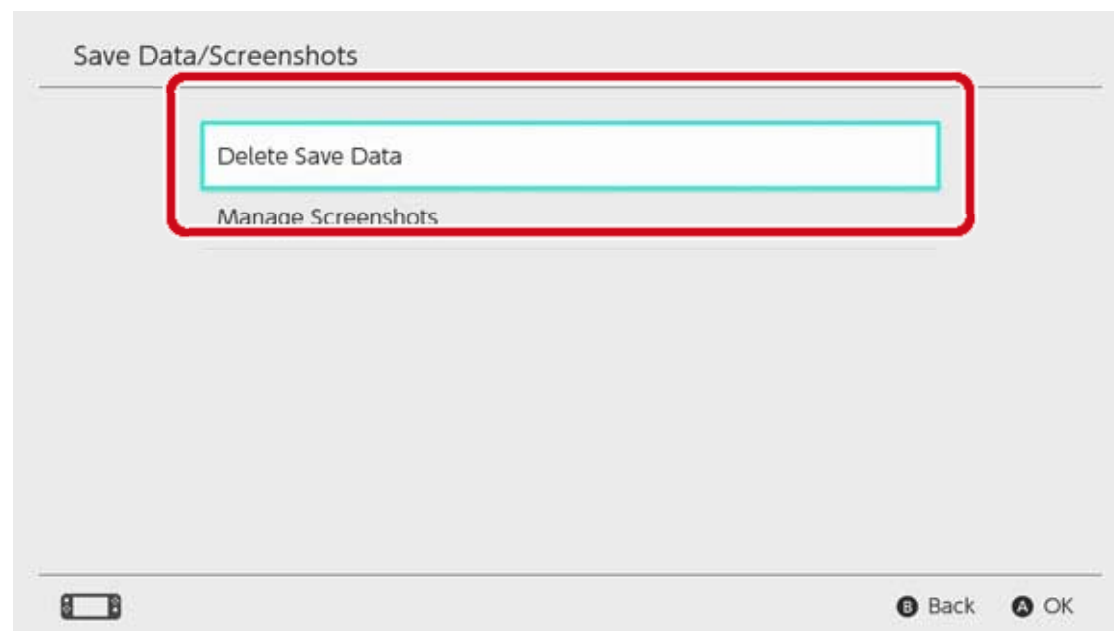
Hvis du ønsker å behandle alle skjermdumpene dine samtidig, går du til SYSTEM SETTINGS (systeminnstillinger) ⇒ DATA MANAGEMENT (databehandling) ⇒ SAVE DATA/SCREENSHOTS (lagret-spill-data / skjermdumper) ⇒ MANAGE SCREENSHOTS (behandle skjermdumper). Der kan du slette alle skjermdumpene dine eller kopiere og flytte data mellom microSD-kortet og systemminnet.



Lagret-spill-data

Alle dine lagret-spill-data vil lagres i systemminnet.

Du kan slette lagret-spill-data for hver individuelle programvare ved å velge SYSTEM SETTINGS (systeminnstillinger) ⇒ DATA MANAGEMENT (databehandling) ⇒ SAVE DATA/SCREENSHOTS (lagret-spill-data / skjermdumper) ⇒ DELETE SAVE DATA (slett lagret-spill-data).



Slette alle data

Du kan slette alle data og tilbakestille Nintendo Switch-konsollen tilbake til tilstanden du kjøpte den i, ved å gjenopprette fabrikkinnstillingene. All informasjon som er lagret på Nintendo Switch-konsollen, inkludert brukeropplysninger, innstillinger for internett og spillrelaterte nyhetsartikler, vil slettes.

microSD-kort

Nedlastet programvare og skjermdumper kan lagres til et microSD-kort (selges separat). Vi anbefaler å bruke et microSD-kort hvis du går tom for plass på konsollens systemminne og ønsker å laste ned programvare fra Nintendo eShop.

Støttede microSD-kort

Følgende typer microSD-kort kan brukes med Nintendo Switch-konsollen:



microSD-minnekort



microSDHC-minnekort



microSDXC-minnekort

◆ For å bruke et microSDXC-minnekort, må du først koble konsollen til internett og utføre en systemoppdatering.

❗ Vi anbefaler at du bruker et microSD-kort med høy hastighet for å få mest mulig ut av Nintendo Switch-konsollen din.

Et microSD-kort med høy hastighet:

- støtter UHS-I (Ultra High Speed Phase I)
- har en lese-/skrivehastighet på 60—95 MB/s (jo høyere lese-/skrivehastighet, jo bedre)

Sette et microSD-kort inn i konsollen

Åpne støtten bak på konsollen og sett microSD-kortet inn i kortsporet.



Forsikre deg om at logoen på microSD-kortet vender mot deg, og trykk det inn helt til du hører et klikk.

Slå konsollen av før du fjerner microSD-kortet. Trykk så kortet inn til det spretter opp, og ta det ut.

Hvis microSD-kortet går tom for lagringsplass

Hvis du går tom for lagringsplass på microSD-kortet ditt, kan du overføre dataen til et microSD-kort med høyere kapasitet ved hjelp av en datamaskin.



Du kan også bruke to microSD-kort samtidig uten å overføre data, men vær klar over at du ikke kan samle data som er lagret på denne måten på ett microSD-kort på et senere tidspunkt.

Formatere microSD-kortet

Når du formaterer microSD-kortet, vil all dataen på det slettes, inkludert programvaredata og skjermdumper.

Kopier all data du trenger til en datamaskin før du formaterer microSD-kortet.

Slik formaterer du microSD-kortet

For å formatere microSD-kortet, velger du SYSTEM SETTINGS (systeminnstillinger) i HOME-menyen. Så velger du SYSTEM ⇒ FORMATTING OPTIONS (formateringsalternativer) ⇒ FORMAT microSD CARD (formater microSD-kort).

microSD-logoen, microSDHC-logoen og microSDXC-logoen er registrerte varemerker som tilhører SD-3C, LLC.

Gjenopprette fabrikkinnstillinger

Å gjenopprette fabrikkinnstillinger betyr at man sletter alle data på Nintendo Switch-konsollen og gjenoppretter den til tilstanden den var i når du kjøpte den.

Men du kan også gjenopprette fabrikkinnstillinger og beholde noen av dataene som er lagret på konsollen.

- Tømme hurtigbufferen
- Tilbakestille tastaturet
- Gjenopprette konsollen til fabrikkinnstillinger
- Gjenopprette fabrikkinnstillinger uten å slette lagret-spill-data

Tømme hurtigbufferen

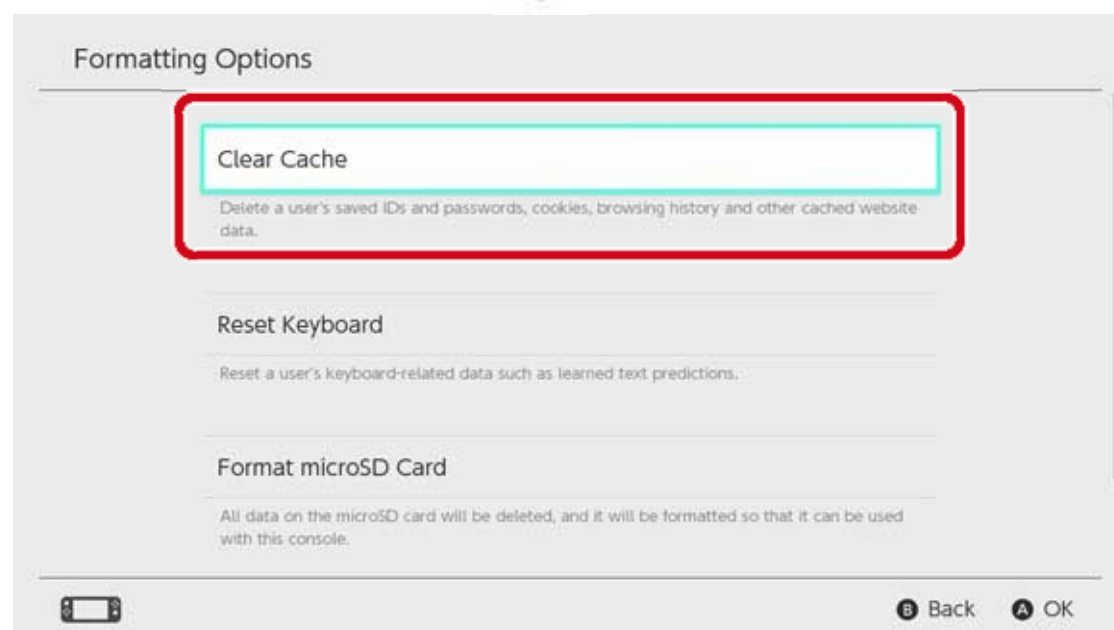
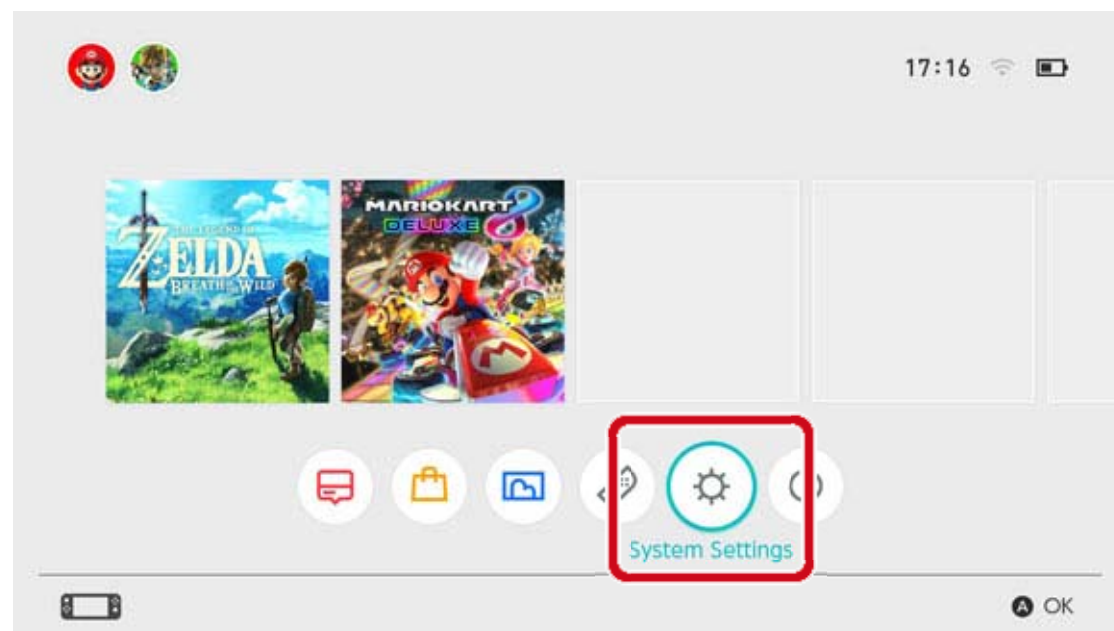
Når du gjør ting som å knytte til en Nintendo Account eller poster skjermdumper på sosiale nettverk, vil nettsider vises på konsollen.

Du kan slette data lagret for disse nettsidene, inkludert brukernavn og passord, informasjonskapsler, historikk og hurtigbufferen, for hver bruker på Nintendo Switch-konsollen.

Slik tømmer du hurtigbufferen

Åpne SYSTEM SETTINGS (systeminnstillinger) i HOME-menyen, velg deretter SYSTEM ⇒ FORMATTING OPTIONS (formateringsvalg) ⇒ CLEAR CACHE (tøm hurtigbuffer).

Velg brukeren du ønsker å tømme hurtigbufferen for, deretter følger du instruksjonene på skjermen.



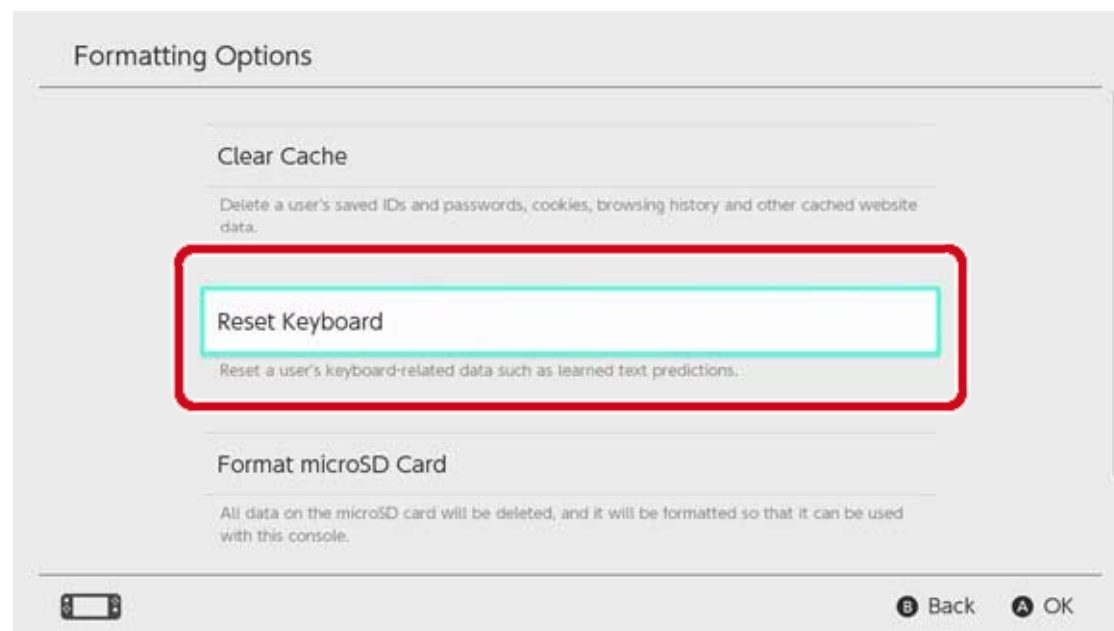
Tilbakestill tastaturet

Konsollens tastatur husker tekst du har skrevet inn og viser tekstforslag mens du skriver. Du kan tilbakestill tastatur-data for hver bruker på Nintendo Switch-konsollen.

Tilbakestill tastaturet

Åpne SYSTEM SETTINGS (systeminnstillinger) i HOME-menyen, velg deretter SYSTEM ⇒ FORMATTING OPTIONS (formateringsvalg) ⇒ RESET KEYBOARD (tilbakestill tastatur).

Velg brukeren du ønsker å tilbakestill tastaturet for, deretter følger du instruksjonene på skjermen.



Gjenopprette konsollen til fabrikkinnstillinger

Alle data som er lagret i konsollens systemminne vil slettes, inkludert programvaredata, lagret-spill-data, skjermdumper og brukeropplysninger. Bruk denne funksjonen før du bytter ut eller kvitter deg med Nintendo Switch-konsollen din.

◆ Du vil heller ikke lenger kunne bruke programvaredata som er lagret på et microSD-kort.

Dersom du prøver å formatere konsollen din fordi det har oppstått et problem, anbefaler vi at du prøver å gjenopprette fabrikkinnstillingene uten å slette lagret-spill-data.

⚠ Vær klar over følgende før du gjenoppretter konsollen din til fabrikkinnstillinger

Å gjenopprette konsollen til fabrikkinnstillinger vil slette alle data, og du vil ikke lenger kunne bruke data som er lagret på et microSD-kort.

- Følgende typer data som er lagret i systemminnet, vil slettes:
- Programvaredata
- Lagret-spill-data
- Skjermdumper
- Brukeropplysninger
- Nintendo Account-lenke

- Registrering av konsollen din som den aktive konsollen for nedlastinger fra din Nintendo Account (kun når du er koblet til internett)
- Alle innstillinger på konsollen
- All registrert informasjon, som feilhistorikk
- Du vil ikke lenger kunne bruke programvaredata som er lagret på et microSD-kort.

Skjermdumper som er lagret på et microSD-kort, vil ikke bli påvirket og kan fortsatt brukes.

Følgende vil ikke påvirkes hvis konsollen gjenopprettes til fabrikkinnstillinger:

- Konsollens systemversjon
- Nintendo Accounts koblet til brukere på konsollen vil ikke slettes

Nedlasting av programvaredata på nytt
Nintendo eShop-midlene dine og
kontoaktiviteten din vil lagres til Nintendo
Account Services. Hvis du knytter din Nintendo
Account til en annen bruker, vil du kunne laste
ned programvaredata på nytt fra Nintendo
eShop.

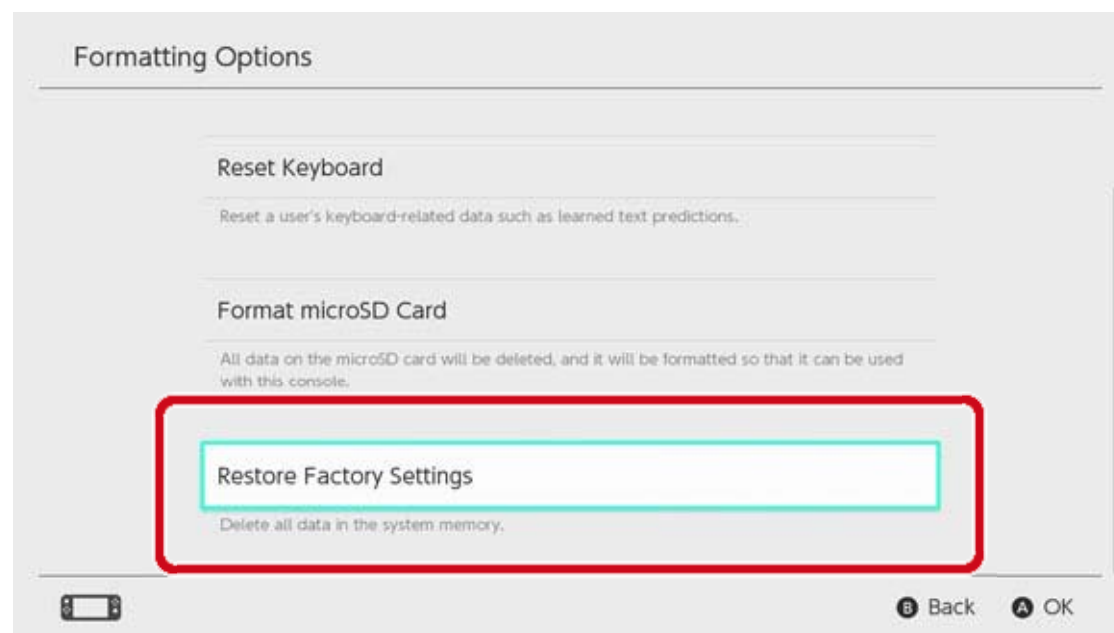
◆ Hvis du ikke kan laste ned programvaredata
på nytt, sjekk at ikke en annen konsoll er
registrert som aktiv konsoll for nedlastinger fra
din Nintendo Account.

◆ Det er mulig at du ikke kan laste ned
programvaren på nytt dersom den ikke
distribueres lenger.

Gjenopprette konsollen til fabrikkinnstillinger

Åpne SYSTEM SETTINGS (systeminnstillinger) i
HOME-menyen, velg deretter SYSTEM ⇒
FORMATTING OPTIONS (formateringsvalg) ⇒
RESTORE FACTORY SETTINGS (gjenopprette

fabrikkinnstillinger).



Gjenopprette fabrikkinnstillinger uten å slette lagret-spill-data

Utover det å gjenopprette konsollen til fabrikkinnstillinger og slette alle data, kan du også gjenopprette fabrikkinnstillinger uten å slette lagret-spill-data.

Hvis du prøver å reformatere konsollen fordi det har oppstått et problem, anbefaler vi at du prøver den siste metoden først.

Hvis du velger å reformatere konsollen på denne måten, vil følgende datatyper beholdes i systemminnet, og alle andre data vil slettes:

- Lagret-spill-data
- Skjermdumper
- Brukeropplysninger
- Nintendo Account-lenke
- Registrering av konsollen din som den aktive konsollen for nedlastinger fra din Nintendo Account (kun når du er koblet til internett)

! Du vil ikke lenger kunne bruke programvaredata som er lagret på et microSD-kort

Selv om du gjenoppretter fabrikkinnstillingene uten å slette lagret-spill-data, vil du ikke lenger kunne bruke programvaredata som er lagret på et microSD-kort.

Ettersom brukeropplysningene dine og Nintendo Account-lenken ikke vil bli slettet hvis du reformaterer konsollen din på denne måten, kan du laste ned slettet programvaredata på nytt fra Nintendo eShop.

◆ Skjermdumper som er lagret på et microSD-kort vil ikke bli påvirket, og kan fortsatt brukes.

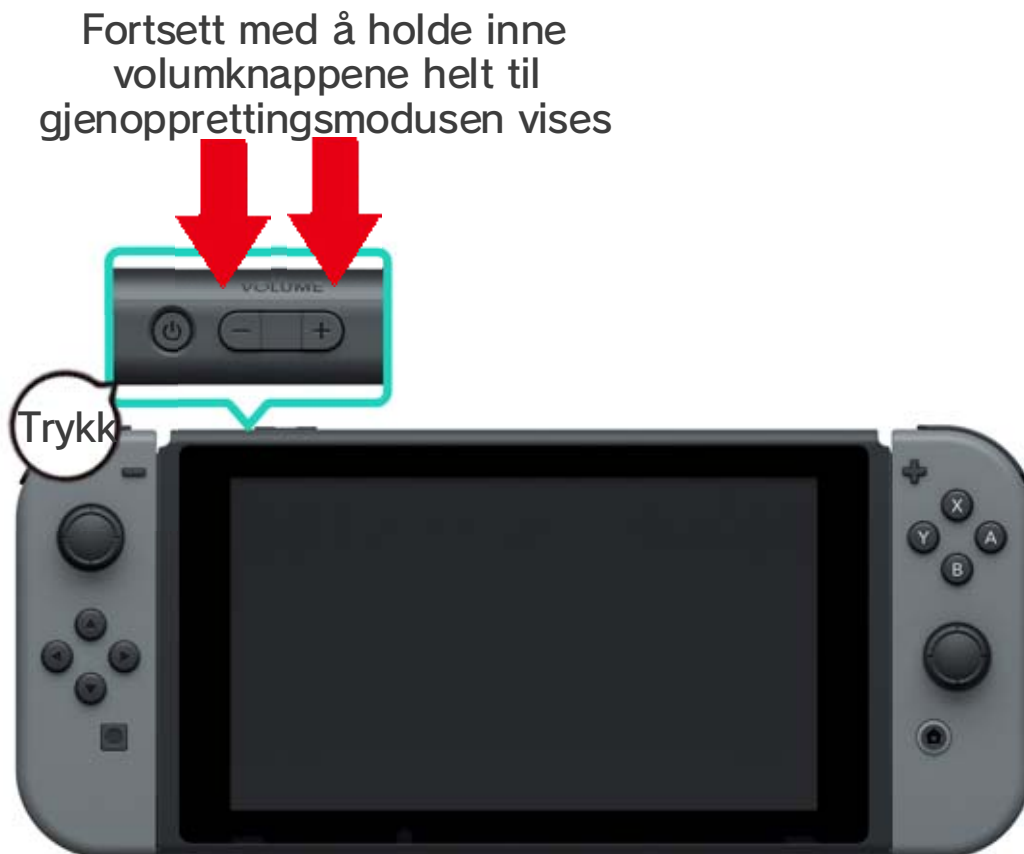
◆ Det er mulig at du ikke kan laste ned programvaren på nytt dersom den ikke distribueres lenger.

Gjenopprette fabrikkinnstillinger uten å slette lagret-spill-data

I motsetning til andre formateringsvalg, må dette gjøres fra en egen gjenopprettingsmodus.

1. Slå konsollen av.

2. Trykk på POWER-knappen mens du holder inne volum opp- og volum ned-knappene. Fortsett med å holde inne volumknappene for å åpne gjenopprettingsmodus.



3. Velg RESTORE FACTORY SETTINGS WITHOUT DELETING SAVE DATA (gjenopprette fabrikkinnstillinger uten å slette lagret-spill-data), deretter følger du instruksjonene på skjermen.

Nintendo Switch-tilbehør

Dette er noen av kontrollene og noe av tilbehøret du kan bruke med Nintendo Switch. Se tilhørende sider for mer informasjon om hvordan du bruker og lader disse produktene.

Joy-Con-kontroller



Joy-Con-stropp



Joy-Con-grep/Joy-Con-oppladingsgrep



Nintendo Switch Pro Controller

