

Nintendo®

Wii U™

Wii U Operations Manual

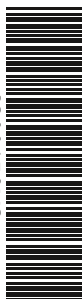
Bruksanvisning till Wii U

Wii U-brugermanualen

Wii U -käyttöopas

Wii U-brukerhåndbok

6300158M3



Nintendo®

MAB-WUP-S-SCN-C5



Dette seglet er din forsikring om at Nintendo har kontrollert dette produktet, og at det har tilfredsstillt våre høye kvalitetskrav til utførelse, pålitelighet og underholdningsverdi. Se alltid etter dette seglet når du kjøper spill eller ekstrautstyr for å sikre fullstendig kompatibilitet med Nintendo-produktet ditt.



Takk for at du har valgt Wii U™-konsollen.

VIKTIG: Vennligst les denne brukerhåndboken og medfølgende Viktig informasjon-hefte for bruk, spesielt viktig er helse- og sikkerhetsinformasjonen i begge dokumentene. Pass også på å lese helse- og sikkerhetsinformasjonen i applikasjonen for Helse- og sikkerhetsinformasjon på Wii U-menyen når konsollen er satt opp. Hvis dette produktet skal brukes av barn, må dokumentasjonen leses og forklares til dem av en voksen. Oppbevar all dokumentasjonen på et sikkert sted.

VIKTIG: For å ivareta sikkerhet og riktig funksjonalitet på Wii U-konsollen din, kan Nintendo foreta automatisk oppgradering av Wii U-konsollen eller Wii U-programvaren. Dette gjøres også for å gi bedre service og for å verne Nintendos eller tredje parts immaterielle rettigheter.

Produktet har tekniske beskyttelsesmidler. Wii U-konsollen er ikke laget for å brukes med allerede eksisterende eller fremtidige, uautoriserte enheter eller programvare som muliggjør teknisk modifisering av Wii U-konsollen eller programvaren.

Enhver slik uautorisert bruk kan resultere i at Wii U-konsollen ikke lenger vil fungere og kan føre til sletting av innhold.

All programvare inkludert i Wii U-konsollen og alle oppdateringer av slik programvare (til sammen "programvaren") er lisensiert av Nintendo kun for personlig og ikke-kommersiell bruk på Wii U-konsollen. Programvaren må ikke brukes til noe annet formål. Dette betyr at du ikke kan lease, leie ut eller underlisensiere programvaren uten skriftlig tillatelse fra Nintendo. Du kan heller ikke publisere, kopiere, endre, bearbeide, tilpasse, oversette, foreta omvendt utvikling ("reverse engineering"), dekompile eller dekomponere hele eller deler av programvaren uten at det er gitt spesiell tillatelse til det etter gjeldende lovverk.

Bare for bruk med den europeiske/australske versjonen av Wii U og Wii-programvare.

Barnelås

Du kan begrense på hvilke måter barn kan bruke Wii U-konsollen, for eksempel ved å begrense bruk av programvare, kjøp i Nintendo eShop, visning av nettsider og andre funksjoner.

Under det første oppsettet av konsollen vil du bli spurt om å konfigurere barnelåsen. Følg instruksjonene på skjermen for å stille inn spesifikke restriksjoner. Velg barnelåsen på Wii U-menyen for å se eller endre barnelåsinnstillingene etter at det første oppsettet er ferdig.

Barnelåsinnstillingene er beskyttet av en PIN-kode som du blir bedt om å velge første gang du konfigurerer barnelåsinnstillingene.

Vennligst se i oppstartsguiden for mer informasjon.

Nintendo kan automatisk oppdatere Wii U-konsollen din fra tid til annen, og informasjonen i denne brukerhåndboken kan bli utdatert. Den seneste versjonen av brukerhåndboken er tilgjengelig på <http://docs.nintendo-europe.com>. (Denne tjenesten kan være utilgjengelig i enkelte land.)

Innhold

Wii U-dokumentasjon 174

Typen dokumentasjon 174

Bruke elektroniske manualer 174

Viktig helse- og sikkerhetsinformasjon (vennligst les) 175

Komme i gang 177

Komponentnavn og -funksjoner 177

Wii U-konsollen 177

Wii U GamePad 178

Lade Wii U GamePad 181

Hvordan lade 181

Lese batterilampen 182

Slå strømmen på/av 183

Slå på strømmen 183

Slå av Wii U GamePad-skjermen 184

Slå av strømmen 184

Parkoble kontroller 186

Parkoble Wii-fjernkontroller og andre kontroller 186

Parkoble en Wii U GamePad 186

Plassere sensorelementet 187

Hvordan plassere sensorelementet 187

Spillomgivelser 188

Innstillinger 189

Systeminnstillinger 189

Konfigurere innstillinger 189

Aktivere og deaktivere trådløs internett-tilkobling 189

Brukerinnstillinger 190

Nintendo Network ID 190

Endre brukerinnstillinger 191

Legge til/bytte brukere 191

Slik gjør du 192

Bruke Wii-programvare 192

Forberedelser 192

Overføre programvare og data fra Wii til Wii U 193

Overførbar data 193

Forberede overføringen 194

Overføringsprosedyre 194

Overføre programvare og data mellom Wii U-konsoller 197

Overførbar data 198

Forberede overføringen 199

Overføringsprosedyre 200

Kalibrere kontroller 202

Kalibrere pekeskjermen 202

Kalibrere kontrollspakene 202

Kalibrere bevegelseskontroller 202

Bytte og fjerne batterier 203

Wii U GamePad-batteri 203

Batteriavhenging 205

Wii U-konsollbatteri 206

Avhending av litium-knappebatterier 206

Feilsøking 207

Enhetenes strøm og temperatur 207

Lading av GamePad og batterier 209

TV-bilde og -lyd 210

Wii U GamePad-visning og pekeskjermens respons 211

Kontroller-driftsfunksjoner 212

Be om reparasjoner 213

Wii U-dokumentasjon

Typer dokumentasjon

Manualler som følger med konsollen

- Oppstartsguide**
Gir deg informasjon om å klargjøre Wii U™-konsollen til bruk for første gang.
- Wii U-brukerhåndbok (denne manualen)**
Gir deg informasjon om emner som delenavn, lading, systeminnstillingsvalg og feilsøking.
- Viktig informasjon-hefte**
Inneholder viktig informasjon om helse og sikkerhet, garantier, kundeservice, avhending av produktet, m.m.

Manualler som er innebygd i Wii U-konsollen

- Wii U elektronisk manual**
Inkluderer detaljerte forklaringer om hvordan du bruker Wii U-funksjoner og forhåndsinstallert programvare.
- Wii-meny elektronisk manual**
Inkluderer detaljerte forklaringer om hvordan du bruker funksjonene på Wii-menyen og forhåndsinstallert programvare.

Bruke elektroniske manualer

Trykk HOME-knappen på Wii U GamePad mens Wii U-menyen vises for å åpne HOME-menyen, så prikker du på . Den elektroniske Wii U-manualen vil dukke opp.

- Dersom du trykker HOME-knappen mens du bruker en Wii U-programvaretittel, vil du ved å prikke i stedet få se den elektroniske manualen for den programvaren.
- For å lukke manualen prikker du på til venstre nede i skjermen. Konsollen vil gå tilbake til den skjermen den viste før du trykket på HOME-knappen.



Prikk eller skyv på skjermen med Wii U GamePad-pekepennen ([s. 179](#)) for å se innholdet i manualen.



- Merk at disse skjermbildene og illustrasjonene ble tatt under utvikling, og kan ha forskjeller fra det endelige produktet.
- For å bytte språk i den elektroniske manualen velger du alternativet som vises nederst til høyre på skjermen. Disse skjermbildene er fra den engelske versjonen.

Viktig helse- og sikkerhetsinformasjon (vennligst les)

For å forebygge skade på helsen din og brannulykker eller elektrisk sjokk, må du passe på å lese innholdet i applikasjonene for Helse- og sikkerhetsinformasjon på Wii U-menyen og . Viktig informasjon-heftet som følger med konsollen, og bruke konsollen som anvist.



Barns bruk av dette produktet

Les innholdet i applikasjonen for Helse- og sikkerhetsinformasjon på Wii U-menyen og Viktig informasjon-heftet i tillegg til andre brukerveiledninger før bruk, og vær sammen med barnet ditt / barna dine mens de bruker konsollen.

Utfør jevnlige kontroller

Utfør jevnlige kontroller av konsollen og dens deler, forsikre deg for eksempel om at strømledningen eller støpselet ikke er skadet, at støv ikke har samlet seg mellom støpselet og stikkkontakten eller i luftinntaket og ventilasjonshullene på konsollen, og så videre.

Hvis systemet ikke virker ordentlig

Se i kapittelet om feilsøking i brukerhåndboken ([s. 207](#)).

Om et problem oppstår

(Om du merker en skade på konsollen, eller det kommer uvanlige lyder, lukt eller røyk fra den, etc.)

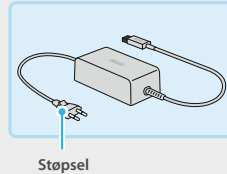
- 1 Skru av**
Hold nede POWER-knappen i minst ett sekund.
 - Du skal bare røre POWER-knappen. Ikke rør noen annen del av konsollen.
- 2 Trekk ut**
Trekk ut strømforsyningen fra stikkkontakten i veggen.
 - Koble også fra eventuelt tilkoblet tilleggsutstyr.
- 3 Kontakt**
Kontakt Nintendo kundeservice (se i Viktig informasjon-heftet).
 - Ikke forsøk å reparere konsollen selv. Dette kan føre til personskader.

Advarsler om strømforsyningen

Feil bruk av strømforsyningen kan forårsake brann, elektrisk sjokk, overoppheting eller skade på strømforsyningen.

- Strømforsyningen skal kobles til et strømtuttak som er i nærheten og lett tilgjengelig.
- Ikke bruk strømforsyningen på varme steder eller steder som kan bli veldig varme, som:
 - steder med direkte sollys, nær varmekilder som ovner eller kokeplater
 - på elektriske eller langfibrede tepper
 - på toppen av audiovisuelt utstyr
 - utendørs eller i hete biler
- Ikke bruk strømforsyningen på steder med høy fuktighet eller hvor det kan lekke vann. Du må heller ikke berøre den med skitne eller oljete hender.
- Ikke plasser ting som inneholder væske, som for eksempler vaser, oppå strømforsyningen.
- Forsikre deg om at støpselet er ordentlig satt inn i stikkkontakten.
- Vær sikker på å koble strømforsyningen til et nett med riktig spenning (230 V).
- Ikke bruk makt på ledningen ved å tvinne eller rulle den stramt sammen, eller ved å legge tunge ting oppå ledningen, spesielt ikke på ledningens ender.
- Ikke trakk på, dra i, vikle sammen eller utfør tekniske modifikasjoner av ledningen.
- Fjern jevnlig oppsamlet skitt som støv fra støpselet ved å ta det ut av stikkkontakten og tørke det med en tørr klut.
- Slå av Wii U-konsollen før du kobler støpselet fra konsollen eller stikkkontakten. Dra deretter forsiktig i selve støpselet og ikke i ledningen.
- Bruk ikke en strømforsyning som er blitt våt, for eksempel av urin fra kjæledyr.
- Barns bruk av dette produktet bør bare tillates under oppsyn av en forelder eller verge.

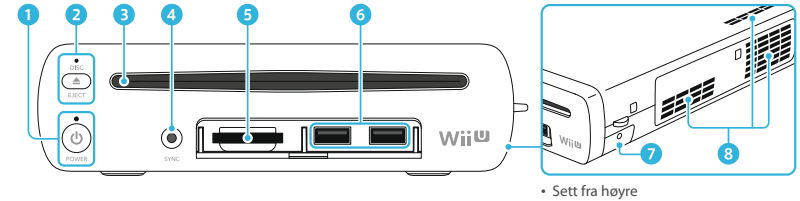
Klassifiseringsinformasjon for strømforsyningen er å finne på dens underside.



Komponentnavn og -funksjoner

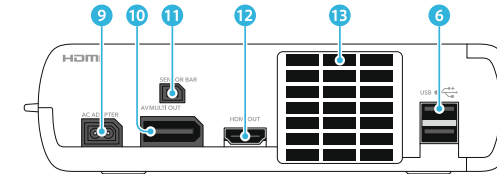
Wii U-konsollen

Sett forfra (Med spordekslet åpent)



• Sett fra høyre

Sett bakfra



• Vennligst merk at illustrasjonene i denne brukerhåndboken kan ha forskjeller fra det endelige produktet.

1 POWER-knapp

Trykk for å slå på og av Wii U-konsollen.

Strømlampe

Viser deg konsollens status.

Blå: Strømmen er på (s. 183).

Oransje: Konsollen laster ned/installerer data mens strømmen er av (s. 184).

Rød: Strømmen er av (s. 184).

2 EJECT-knapp

Trykk for å løse ut disken.

Disklampe

Lyser hvitt når en disk er satt inn.

3 Diskåpning

Brukes til å sette inn Wii U-disker eller Wii-spilldisker.


4 SYNC-knapp

Trykk for å parkoble kontrollere som Wii U GamePad eller Wii-fjernkontroll/Wii-fjernkontroll Plus (selges separat) (s. 186).

5 SD-kortspor

Brukes til å sette inn SD-kort (se i den elektroniske Wii U-manualen, "Bruke SD-kort").

6 USB-kontakter

Brukes til å koble USB-enheter, merket med  (selges separat) (se i den elektroniske Wii U-manualen, "Bruke USB-enheter").

7 Batterideksel

Dekker rommet som inneholder litium-knappbatteriet (CR2032).

• Fjern ikke dette dekslet bortsett fra når du skal bytte litium-knappbatteriet.

8 Luftinntak

9 Strøminntak

10 AV-multiutgang

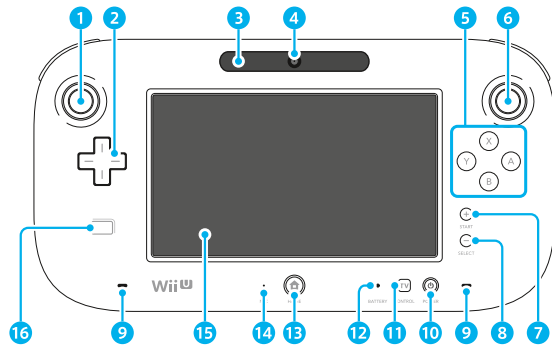
11 Kontakt for sensorelement

12 HDMI™-kontakt

13 Ventilasjonshull

Wii U GamePad

Sett forfra



1 Venstrespak (L-spak)

- Venstrespaken kan trykkes på og brukes som en knapp.

2 Styrepluss

3 Sensorelement

- Registrerer bevegelsen til Wii-fjernkontroller når Wii-fjernkontrollen brukes til å styre skjermen på Wii U GamePad. (Bare støttet programvare).
- Når den brukes på denne måten, fungerer denne delen på samme måte som sensorelementet (RVL-014), som er inkludert i Premium Pack-pakken.
 - Når du bruker Wii-fjernkontroller for å styre programvare på TV-skjermen, vil du trenge et sensorelement som selges separat (s. 187).

4 Kamera

5 A-, B-, X- og Y-knapper

6 Høyrespak (R-spak)

- Høyrespaken kan trykkes på og brukes som en knapp.

7 Plusknapp (+)

8 Minusknapp (-)

9 Høytalere

10 POWER-knapp

- Trykk for å slå på og av Wii U GamePad og Wii U-konsollen (s. 183).

11 TV-knapp

- Kontrollerer TV, digital videospiller og TV-tuner, f.eks. kabel-TV, satellitt-TV (s. 183).

12 Batterilampe

- Lyser under lading og indikerer batterinivå (s. 182).

13 HOME-knapp

- Trykk for å konfigurere innstillinger for Wii U GamePad eller Wii-fjernkontroll, eller for å vise HOME-menyen, hvor du kan få tilgang til funksjoner som elektroniske manualer (se i den elektroniske Wii U-manualen, "HOME-meny").
- Du kan også trykke på HOME-knappen for å slå på Wii U GamePad og Wii U-konsollen (men ikke for å slå dem av) (s. 183).
 - HOME-knapplampen vil lyse blått når du mottar en notis, når noen fra vennelisten din kobler seg til nettet (se den elektroniske Wii U-manualen, "Venneliste"), eller når du blir oppringt via den innebygde Wii U Chat-programvaren, blant annet.

14 Mikrofon

15 Pekeskjerm

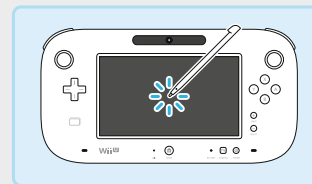
16 NFC-berøringspunkt

- Finner og leser data fra enheter som kort som støtter NFC (nærfeltkommunikasjon). (Bare støttet programvare).

Pekeskjermkontroller

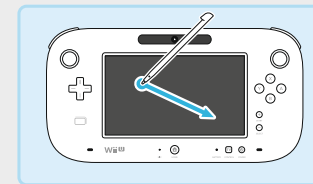
Prikke

Å berøre pekeskjermen lett med pekepennen kalles "prikking" (eller "peking").



Skyve

Å dra pekepennen lett over pekeskjermen kalles "skyving".

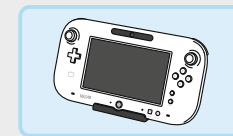


- Hvis pekeskjermen ikke reagerer ordentlig, vennligst gå til «Pekeskjermen virker ikke (ingen respons fra pekeskjermen)»-delen av Feilsøking-avsnittet (s. 211).

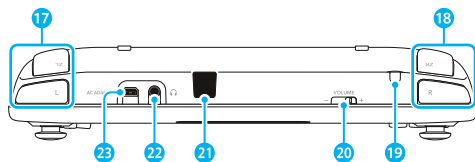
Stille Wii U GamePad opp

Plasser Wii U GamePad i et Wii U GamePad-stativ eller en Wii U GamePad-dokk på en flat, stabil overflate (f.eks. en bordplate).

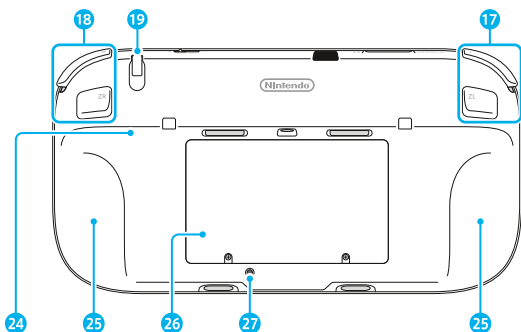
- Ikke plasser Wii U GamePad på siden.
- Bruk ikke pekeskjermen, knappene eller lignende mens du stiller opp Wii U GamePad i et stativ eller en dokk.
- Wii U GamePad-stativ og Wii U GamePad-dokk er bare inkludert i Premium Pack-pakken.



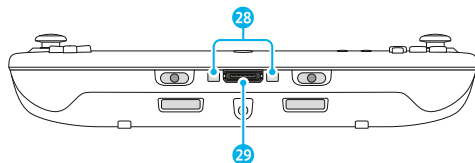
Sett ovenfra



Sett bakfra



Sett nedenfra



17 L-knapp/ZL-knapp

18 R-knapp/ZR-knapp

19 Pekepenholder

Brukes for å oppbevare Wii U GamePad-pekepenen.

20 Volumkontroll

Skyv mot venstre og høyre for å stille volumet til Wii U GamePad.

21 Infrarød sender/mottaker

Utveksler informasjon ved å bruke infrarød kommunikasjon.

22 Lydutgang

Koble til kommersielt tilgjengelige hodetelefoner her. Pass på å plukke inn hodetelefonene før du tar dem på.

- Når hodetelefoner er tilkoblet, vil det ikke komme lyd fra høyttalerne.

23 Strøminntak

Kobler Wii U GamePad til strømforsyningen.

24 Støtte

25 Håndgrep

26 Batterideksel

Wii U GamePad-batteriet oppbevares her.
• Fjern ikke batteridekselet med mindre batteriet skal byttes.

27 SYNC-knapp

Trykk for å parkoble Wii U GamePad med en Wii U-konsoll (s. 186).

28 Ladeterminaler

Kobler til ladeterminalene på dokken.

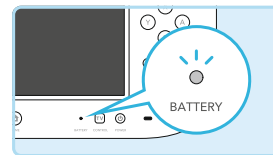
29 Tilbehørskontakt

Kobler til tilbehør som brukes med Wii U GamePad.

Lade Wii U GamePad

Batterilampen vil lyse oransje når Wii U GamePad lades, og vil slukkes når ladingen er ferdig. Det kan hende batterilampen ikke slukkes om du lader mens Wii U GamePad er i bruk.

- Lad bare på steder hvor temperaturen er mellom 10 °C og 35 °C.
- Lad Wii U GamePad om den tas i bruk for første gang eller om den ikke er blitt brukt på en god stund.
- Det kan bli umulig å lade batteriet hvis du ikke bruker Wii U GamePad over lang tid. Se til at du lader batteriet minst en gang hver sjettede måned.



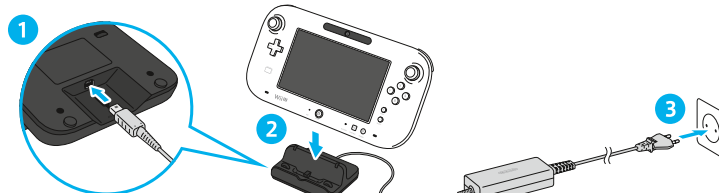
Hvordan lade

Koble til Wii U GamePad-strømforsyningen som vist på illustrasjonene under for å lade Wii U GamePad. Pass på at du setter inn pluggen med riktig side opp, og forsikre deg om at pluggen er satt helt inn.

Koble strømforsyningen til Wii U GamePad-dokken

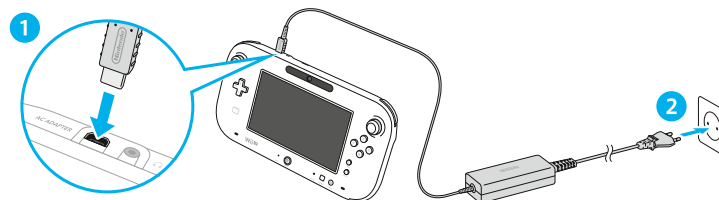
Plasser dokken på en jevn overflate. Hvis du bruker et deksel fra tredjepart på Wii U GamePad'en din, må du fjerne det før lading.

- Dokken er bare inkludert som en del av Premium Pack-pakken.



Koble til strømforsyningen direkte

Trekk ut strømforsyningen fra stikkkontakten når ladingen er ferdig. Ta så forsiktig ut pluggen fra Wii U GamePad, mens du holder i både pluggen og Wii U GamePad.



Ladetid og batteriets levetid

• Alle tider er angitt som et grovt overslag.

● Ladetid: Omtrent 2,5 timer

Ladetiden kan variere, avhengig av faktorer som bruksforhold og gjenværende batterinivå.

● Batterilevetid: Omtrent 3 – 5 timer

Tiden kan variere og kommer an på faktorer som skjermlysstyrke, funksjoner i bruk (f.eks. kamera eller mikrofon), bruk av trådløs forbindelse og omgivende temperatur.

• Wii U GamePad kommer med en lysstyrke på skjermen satt til 4. Du kan endre lysstyrken på skjermen i kontrollinnstillinger på HOME-menyen.

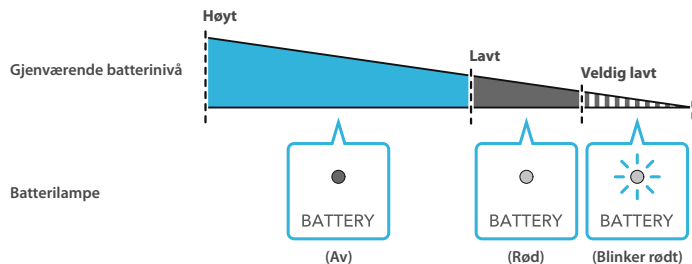
Strømsparingsmodus

For å redusere batteriforbruket kan Wii U GamePad automatisk justere lysstyrke og kontrast på skjermen basert på bildene som vises. Du aktiverer strømsparingsmodusen fra Wii U GamePad-seksjonen i kontrollinnstillingene på HOME-menyen.

Lese batterilampen

Batterilampens adferd endres avhengig av det gjenværende batterinivået.

• Om batteriet lades ut mens du spiller et spill, vil du ikke kunne bruke Wii U GamePad. Lad Wii U GamePad når batterilampen blir rød.



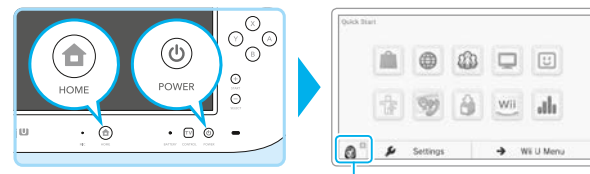
Slå strømmen på/av

Du kan slå strømmen på/av via Wii U GamePad og andre kontroller, eller Wii U-konsollen.

Slå på strømmen

Trykk **(POWER)** eller **(HOME)** på Wii U GamePad for å slå på strømmen og aktivere oppstartsskjermen. Oppstartsskjermen vil vise ikoner for opptil ti av programvaretitlene du nylig har brukt på Wii U-konsollen din, slik at du kan starte dem direkte fra denne skjermen.

- For å bruke Hurtigstart må du først gå til strøminnstillinger i systeminnstillinger ([s. 189](#)) og velge ENABLE (aktiver) i alternativene for både standby-funksjonene og oppstart-innstillingene.
- Dersom du har aktivert standby-funksjonene vil ikoner for programvare som ble installert mens konsollen var slått av, også vises.

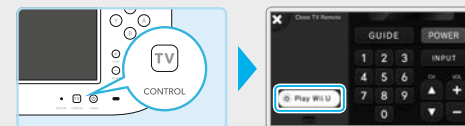


Vises dersom du har stilt inn standard bruker for konsollen. Prikk Mii™ for å bytte til en annen bruker.


Slå på strømmen via TV-knappen på Wii U GamePad (TV)

Trykk **(TV)** på Wii U GamePad for å åpne skjermen for TV-fjernkontrollen og prikk på PLAY Wii U (spill Wii U). Lukk skjermen for TV-fjernkontrollen for å åpne oppstartsskjermen.

- TV-fjernkontrollfunksjonen lar deg også styre TV-en ved å bruke Wii U GamePad, for eksempel ved å slå på TV-en eller endre inngangen (se i den elektroniske Wii U-manualen, "TV-fjernkontroll").



Slå på strømmen uten å bruke Wii U GamePad

Trykk  på Wii U-konsollen, eller på en Wii-fjernkontroll eller annen kontroll, for å slå på strømmen. Velg en bruker ([s. 190](#)) for å vise Wii U-menyen.






Slå av Wii U GamePad-skjermen

Wii U GamePad-skjermen kan slås av når den ikke er i bruk for å redusere batteriforbruket. Velg DISPLAY OFF (skjerm av) i kontrollinnstillingene på HOME-menyen for å skru av skjermen.

- Når skjermen er slått av, vil batterilampen sakte slutte å lyse.

Slå av strømmen

Du kan slå av Wii U-konsollen ved å trykke og holde inne  på Wii U GamePad. Du kan også slå den av ved å trykke på  på konsollen, eller på en kontroll slik som Wii-fjernkontrollen.

Hvis du holder inne  i ett sekund, vil standby-funksjoner aktiveres for at konsollen skal spare strøm (se neste side).

Når konsollen er slått av, vil strømlampen til Wii U-konsollen endres fra blå til rød, og skjermen på Wii U GamePad vil slås av.

- Strømlampen vil fortsette å lyse selv om konsollen er slått av.
- Wii U-konsollen kan ikke slås av med Wii U GamePad når Wii U-menyen eller Wii-programvare er i bruk.

Advarsel: Slå på igjen strømmen

Ikke slå på igjen strømmen rett etter at du har slått den av. Gjør du det, kan konsollen ødelegges. Når strømlampen lyser **rødt**, **vent alltid i minst fire sekunder**, før du igjen slår på strømmen.

Automatisk avslåing

Den automatiske avslåingsfunksjonen bidrar til å spare strøm ved å redusere strømforbruket til konsollen mens den er på, men ikke i bruk. Funksjonen setter automatisk konsollen i en strømsparemodus som forbruker mindre enn 0,5 W når det ikke har vært interaksjon fra bruker over en viss tidsperiode. Du kan stille inn ønsket tid før konsollen slår seg av, under Automatisk avslåing, tilgjengelig i strøminnstillinger i systeminnstillingene på Wii U-menyen.

- Konsollen er forhåndsinnstilt til å slå seg av automatisk etter en time uten interaksjon fra bruker, eller etter fire timer i medieavspillingsmodus (tiden kan variere avhengig av applikasjonen du bruker). Hvis Automatisk avslåing deaktiveres, gjelder det for hele konsollen, uansett hvilken modus som er i bruk.

Standby-funksjoner

Denne funksjonen tillater Wii U-konsollen å laste ned og installere data automatisk også etter at den har gått inn i strømsparemodus.

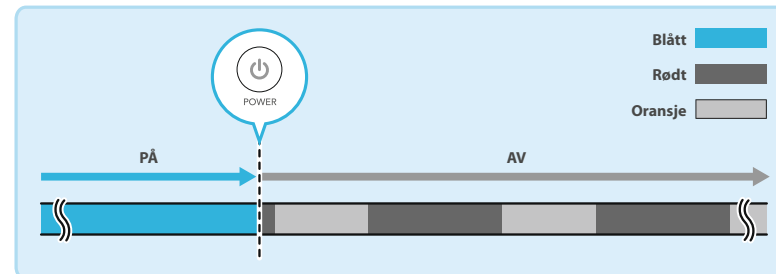
- Denne innstillingen er aktivert som standard. (Du kan deaktivere den i strøminnstillinger i systeminnstillinger i Wii U-menyen.)
- Standby-funksjoner vil ikke aktiveres:
 - Hvis konsollen har blitt slått av ved å trykke POWER-knappen i mer enn fire sekunder.
 - Hvis strømforsyningen er koblet fra mens konsollen er slått av.

Hvis du deaktiverer standby-funksjoner, og Automatisk avslåingsfunksjonen utløses, vil konsollen gå inn i en lav strøm-modus hvor den ikke utfører noen funksjoner.

■ Lese strømlampen når standby-funksjonen er aktivert

Hvis standby-funksjonen er aktivert og konsollen er slått av, vil konsollen regelmessig søke etter tilgjengelige programvareoppdateringer og strømlampen vil skifte fra rødt til oransje. Er det programvare i konsollen som må oppdateres eller installeres, vil den nødvendige dataen bli lastet ned og installert. Når all data er lastet ned og installert, vil strømlampen lyse rødt igjen.

- Når standby-funksjonene er ferdig, vil det være en standard tidsperiode på en time før neste sjekk begynner (i denne perioden vil strømlampen lyse rødt). Du kan endre denne tidsperioden i strøminnstillinger i systeminnstillinger i Wii U-menyen.



Motta notiser

Du kan stille inn oppstart til å motta notiser ved å starte systeminnstillinger, og deretter velge POWER SETTINGS (strøminnstillinger) → QUICK START SETTINGS (oppstartsinstillinger) fra Wii U-menyen. Når Wii U GamePad mottar en notis, vil en lyd varsle deg og innholdet i notisen vil bli vist på GamePad-skjermen.

- Skjermen vil bli slått av etter en periode med inaktivitet. For å slå den av umiddelbart, trykk CLOSE (lukk) nederst til venstre på skjermen for notiser.
- Du kan endre volumet for notis-varslingene via SETTINGS (innstillinger) på oppstartsskjermen ([s. 183](#)).

Parkoble kontroller

Kontroller som Wii-fjernkontrollen (selges separat) må parkobles med Wii U-konsollen før bruk. Når en kontroll er parkoblet, kan du bruke POWER-knappen på den kontrollen for å slå på og av Wii U-konsollen.

- Et sensorelement (s. 187) er nødvendig for å bruke Wii-fjernkontroller (unntatt for enkelte programvaretitler).
- For å bruke en parkoblet kontroll med en annen Wii U-konsoll, må du først parkoble kontrollen med den konsollen. Det samme gjelder dersom du vil bruke en Wii-kompatibel kontroll med en Wii™-konsoll når den er parkoblet med Wii U-konsollen.
- For å parkoble et Wii Balance Board™, se i brukerhåndboken til programvaren som følger med det.

Parkoble Wii-fjernkontroller og andre kontroller

For å parkoble kontroller som Wii-fjernkontroller, trykk SYNC-knappen på Wii U-konsollen når Wii U-menyen vises. Du kan parkoble kontroller ved å følge instruksjonene på TV-skjermen og trykke SYNC-knappen på kontrollen.

- Du kan parkoble opp til ti kontroller (dette antallet inkluderer ikke Wii U GamePad). Når du overstiger dette antallet, vil eksisterende parkoblinger slettes ved å begynne med den eldste parkoblingen.



Når parkoblingen er ferdig, vil en spillerlampe på kontrollen lyse opp. Den spillerlampen som lyser indikerer spillernummeret som er tildelt den kontrollen.



Parkoble en Wii U GamePad

For å parkoble Wii U GamePad, trykk på SYNC-knappen på Wii U-konsollen to ganger mens Wii U-menyen vises. Trykk så SYNC-knappen på Wii U GamePad og parkoble den ved å taste inn tegnene som vises på TV-skjermen. Følg instruksjonene på skjermen.



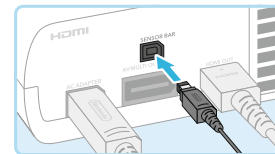
Plassere sensorelementet

Før du bruker Wii-fjernkontrollene, må du plassere et sensorelement (RVL-014), og følge punktene under. Et sensorelement er inkludert i Premium Pack-pakken. (Merk at noen programvarer ikke er kompatible med Wii-fjernkontroller og sensorelementet.)

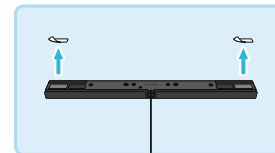
Hvordan plassere sensorelementet

1 Koble sensorelementet til Wii U-konsollen

Koble det til kontakten for sensorelement på baksiden av Wii U-konsollen. Forsikre deg om at pluggen er satt helt inn. Hvis du kjøpte Basic Pack-pakken, kan du bruke sensorelementet fra en Wii-konsoll du allerede eier.

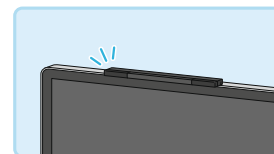


2 Fjern beskyttelsesfilmen fra undersiden av sensorelementet



3 Plasser sensorelementet enten på toppen av eller nedenfor TV-skjermen

Før du plasserer sensorelementet, les avsnittet "Tips om plassering av sensorelementet" (s. 188).



Om du plasserer sensorelementet nedenfor TV-skjermen

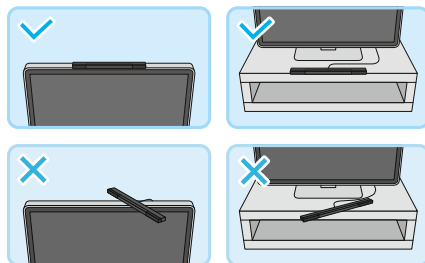
Åpne systeminnstillingene fra Wii U-menyen, velg Wii REMOTE AND SENSOR BAR (Wii-fjernkontroll og sensorelement), så SET SENSOR BAR POSITION (sensorelementets posisjon) og til slutt BELOW TV (nedenfor TV-en) for å spesifisere plasseringen av sensorelementet.



Tips om plassering av sensorelementet

■ Sensorelementet bør sentreres og vende rett fremover.

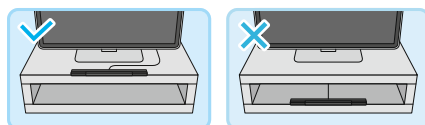
- Ikke monter sensorelementet på TV-ens ventilasjon.



■ Plasser sensorelementet så langt frem (slik at det er litt foran TV-en) og så jevnt som mulig.



■ Om du plasserer sensorelementet på en TV-benk, plasser det så nært skjermen som mulig.

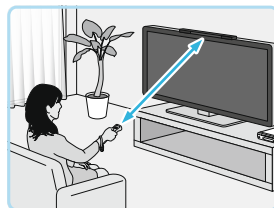


Spillomgivelser

Bruk Wii-fjernkontrollen i omgivelser som innfrir de følgende kravene:

- Du skal kunne se sensorelementet rett fremfor deg
- Det skal ikke være noen hindringer mellom sensorelementet og Wii-fjernkontrollen
- Du bør stå eller sitte foran TV-en
- Du bør være 1–3 meter fra sensorelementet

Om du har problemer med å bruke Wii-fjernkontrollen, juster innstillingene ved å åpne systeminnstillinger fra Wii U-menyen og velg Wii REMOTE AND SENSOR BAR (Wii-fjernkontroll og sensorelement), eller konsulter "Wii-fjernkontrollen virker ikke (reagerer ikke som den skal)"-avsnittet i kapitlet om Feilsøking (s. 212).



Systeminnstillinger

I systeminnstillingene kan du konfigurere innstillinger for Wii U-konsollen, som internett-tilkoblinger eller databehandling, og se informasjon som Wii U-konsollens systemversjon.

- Disse innstillingene deles mellom alle brukere. Du kan ikke konfigurere innstillinger for individuelle brukere (s. 190).

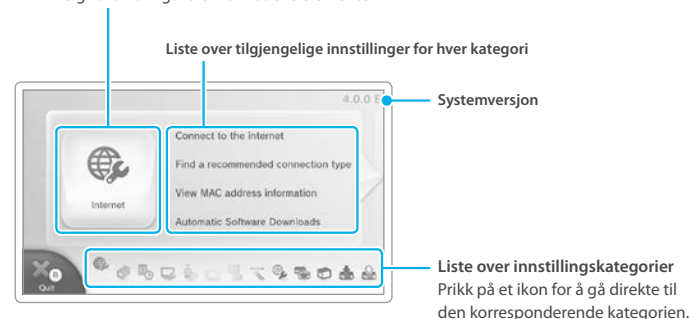


Konfigurere innstillinger

Konfigurer innstillinger ved å prikke på Wii U GamePad-skjermen. For informasjon om de tilgjengelige valgene og elementene du kan konfigurere, se i den elektroniske Wii U-manualen, "Systeminnstillinger".

Innstillingskategori

Velg for å konfigurere individuelle elementer.



Forklaringer av innstillinger

Forklaringer vil dukke opp på TV-skjermen mens du konfigurerer innstillinger. For å rulle gjennom forklaringene på TV-skjermen, bruk høyrespaken på Wii U GamePad.



Aktivere og deaktivere trådløs internett-tilkobling

For å aktivere trådløs internett-tilkobling åpner du systeminnstillingene fra Wii U-menyen, velger INTERNET (internett) → CONNECT TO THE INTERNET (koble til internett), og så setter du opp en tilkobling.

For å deaktivere trådløs internett-tilkobling åpner du systeminnstillingene fra Wii U-menyen, velger INTERNET (internett) → CONNECT TO THE INTERNET (koble til internett) → CONNECTION LIST (tilkoblingsliste), og så velger og sletter du tilkoblingen som brukes til å koble til internett.

Brukerinnstillinger

På Wii U-konsollen kan du administrere og lagre data som lagringsdata for spill, spilletid med mer, for individuelle brukere. Du må lenke en Nintendo Network™ ID til alle brukere som skal bruke tjenester og funksjoner på nett som tilbys av Nintendo.

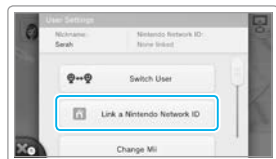
Få tilgang til brukerinnstillinger ved å prikke på Mii-en øverst til venstre i Wii U-menyen.



Nintendo Network ID


Prikk LINK A NINTENDO NETWORK ID (lenke til en Nintendo Network ID) på skjermen for brukerinnstillinger og følg instruksjonene på skjermen.

- Hvis du allerede har opprettet en Nintendo Network ID og lenket den til et Nintendo 3DS™-system, vil lenking av den samme ID-en til Wii U-konsollen din tillate de to enhetene å dele Nintendo eShop-midler og mer.
- En Nintendo Network ID er ikke det samme som en Club Nintendo™-bruker.
- En e-postadresse er påkrevd for å opprette en Nintendo Network ID.
- En forelder eller verge bør opprette en Nintendo Network ID for barn. E-postadressen til forelderen eller vergen må brukes.



Lenke en Nintendo Network ID

Lenking av en Nintendo Network ID til hver enkelt bruker tillater dem å bruke tjenester som Miiverse™ og Nintendo eShop, og tillater dem å administrere vennene sine via vennelisten.

- Et  vil vises i øvre høyre hjørne på brukerens Mii-bilde etter å ha lenket til en Nintendo Network ID.



Funksjoner som er tilgjengelige på Wii U etter lenking	Ikke lenket	Lenket
Se innkjøpshistorie for nedlastbare programvaretitler / Administrer venneliste	✗	✓
Få tilgang til tjenester og funksjoner på nett	✗	✓
Se spillhistorie / Administrer lagringsdata / Administrer bruker-Mii	✓	✓

Endre brukerinnstillinger


Velg et alternativ fra skjermen for brukerinnstillinger og følg instruksjonene på skjermen.

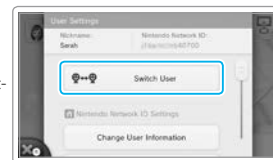
- Hvis du har lenket den samme Nintendo Network ID-en til både en Wii U-konsoll og et Nintendo 3DS-system, vil endringer du gjør i informasjonen til ID-en på en enhet reflekteres i den andre enheten.
- Sletting av en Nintendo Network ID vil slette informasjon knyttet til den ID-en, så som Nintendo eShop-kontoen din, som da ikke vil kunne brukes på andre enheter. For mer informasjon om sletting av en Nintendo Network ID, se Nintendo Networks personvernregler.



Legge til/bytte brukere

Hvis konsollen skal brukes av flere personer, for eksempel familie-medlemmer, bør du først legge til en bruker for hver person som skal bruke konsollen. Prikk på SWITCH USER (bytt bruker) på skjermen for brukerinnstillinger, følg deretter instruksjonene på skjermen for å bytte til en annen bruker eller legge til nye brukere.

- Opptil 12 brukere kan legges til på en Wii U-konsoll.
- Du kan også legge til brukere fra skjermen for valg av bruker etter å ha slått på Wii U-konsollen med .



Bruke Wii-programvare

Du kan spille Wii-programvare (Wii Game Discs, WiiWare™, virtuell konsoll-programvare) fra Wii-menyen.

- Wii U GamePad og Wii U Pro Controller kan ikke brukes til å spille Wii-programvare.




Forberedelser

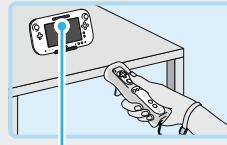
Du vil trenge følgende tilbehør (selges separat) for å kunne bruke Wii-menyen.

- Wii-fjernkontroll (eller Wii-fjernkontroll Plus) (s. 186)
- Sensorelement (s. 187)

For å spille programvare, kan det være at du trenger en kontroll og tilbehør for hver spiller. Vennligst se brukerhåndboken til programvaren du ønsker å spille for mer informasjon.


Kontrollere skjermen

Du kan bruke Wii U GamePad-skjermen, såvel som TV-en, for å vise programvaren du bruker. Hvis du bruker Wii U GamePad, må du rette Wii-fjernkontrollen mot sensorelementet på Wii U GamePad (se  den elektroniske Wii U-brukerhåndboken, "Wii-meny").




Sensorelement

Starte Wii-menyen direkte

Etter at du har slått på Wii U-konsollen din med , kan du åpne Wii-menyen direkte ved å trykke og holde nede B-knappen på Wii U GamePad når Wii U-logoen dukker opp.



Slå på og av Wii U GamePad-skjermen

Når du ser i Wii-menyen eller bruker Wii-programvare, trykk  på Wii U GamePad for å slå skjermen på og av.


- Under andre omstendigheter enn de som er beskrevet ovenfor, for eksempel når du bruker Wii U-programvare, vil POWER-knappen på Wii U GamePad slå av Wii U-konsollen, så vennligst vær forsiktig.

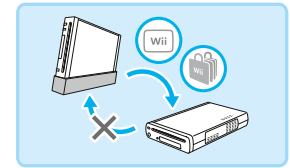
Overføre programvare og data fra Wii til Wii U

Data som er lagret på en Wii-konsoll, som programvare og lagringsdata, kan overføres (flyttes) til en Wii U-konsoll.

- Data slettes fra Wii-konsollen idet den er overført.
- Du kan ikke overføre data fra en Wii U-konsoll til en Wii-konsoll. Idet data er overført til en Wii U-konsoll, kan den ikke tilbakeføres til en Wii-konsoll.



Du trenger det følgende for å foreta en systemoverføring:

- Wii U-konsollpakke og Wii-konsollpakke
- SD-/SDHC-minnekort (med minst 512 MB ledig plass), selges separat (heretter referert til som "SD-kort")
- Internett med bredbånd (se i  oppstartsguiden, under "internettinnstillinger")
- For mer informasjon om hvordan du kobler til en Wii-konsoll opp mot internett, se i Wii-brukerhåndboken – Kanaler og innstillinger.



Overførbar data

Dataen som er nevnt under vil bli overført som et sett. Du kan ikke overføre individuelle elementer. Du kan heller ikke overføre andre typer data, som lagringsdata for Nintendo GameCube™-programvare.

 Wii-programvare	<ul style="list-style-type: none">• Lagringsdata for Wii-programvare¹• WiiWare og lagringsdata^{1,2}• Titler og lagringsdata for virtuell konsoll^{1,2}• Tilleggsinnhold for programvare
 Wii-shopkanal	<ul style="list-style-type: none">• Wii Points³• Kontoaktivitet for Wii-shopkanal
Annet	<ul style="list-style-type: none">• Mii-figurer⁴

¹ Hvis lagringsdataen har blitt flyttet til et SD-kort, vennligst flytt den tilbake til Wii-konsollen før du starter overføringen.

² Ingen eventuell forhåndsinstallert programvare som kom med Wii-konsollen din kan overføres.

³ Wii Point-saldoen din vil legges til i Wii U-konsollens saldo i Wii-shopkanalen. Du kan ikke foreta en overføring hvis den totale saldoen overskrider 10 000 Wii Points.

⁴ Mii-figurere vil overføres til Mii-kanalen i Wii U-konsollens Wii-meny.

Programvare på Wii-konsollen som er blitt slettet eller flyttet til et SD-kort

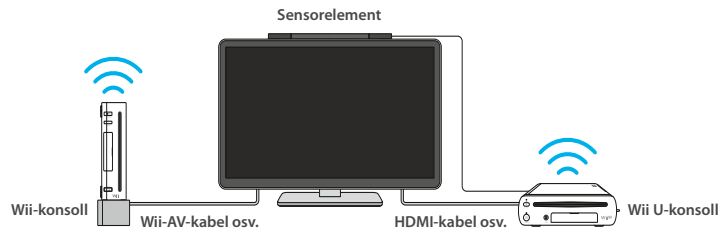
Kontoaktiviteten fra Wii-shopkanalen vil flyttes til Wii-shopkanalen i Wii U-konsollens Wii-meny. Hvis du har slettet programvare du har skaffet gjennom Wii-shopkanalen, eller flyttet den til et SD-kort, vennligst last den ned på nytt (gratis) fra Wii-shopkanalen på Wii U-konsollen.

Forberede overføringen

Sjekk av tilkobling

Sjekk tilkoblingen mellom Wii U-konsollen, Wii-konsollen og sensorelementet, og sjekk internett-tilkoblingen til hver enkelt konsoll.

Eksempel: En tilkoblet TV.



Lenke til en Nintendo Network ID

Du må lenke til en Nintendo Network ID (s. 190) før du overfører data.



Ikon for bruker-Mii

Overføringsprosedyre

Når begge konsollene er koblet til TV-en, bytt inngang på TV-en for å bruke Wii U og Wii vekselvis.

- Hvis du bruker én AV-kabel, og veksler mellom å koble til Wii- og Wii U-konsollene, flytter du kabelen over mellom konsollene når du flytter SD-kortet.
- Ikke ta ut SD-kortet, slå av noen av konsollene eller trekk ut strømforsyningene mens dataen lagres eller lastes. Å gjøre dette kan føre til skade på enhetene eller tap av data.

Wii U-konsoll

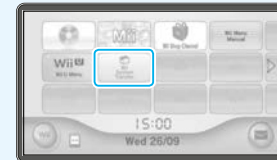
1 Velg ikonet for Wii-menyen fra Wii U-menyen.



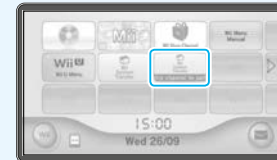
2 Velg Wii SYSTEM TRANSFER (Wii-systemoverføring).

Wii System Transfer må lastes ned (gratis) fra Wii-shop-kanalen. Ikonet vises i Wii-menyen.

- Velg systemminne som lagringsdestinasjon.

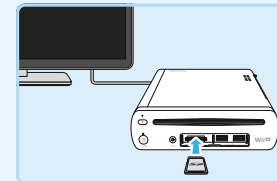


3 Velg Wii SYSTEM TRANSFER som nylig dukket opp på skjermen.




4 Sett inn SD-kortet som skal brukes for å overføre til Wii U-konsollen.

Les meldingene på skjermen og følg guiden på skjermen mens du gjennomfører overføringen. Informasjon om Wii U-konsollen vil bli lagret i SD-kortet.



5 Bytt TV-inngangen fra Wii U-konsollen til Wii-konsollen.

Hvis du bare har én Wii-fjernkontroll for å styre begge konsollene, må den parkobles med Wii-konsollen (se  Wii-brukerhåndboken – Systemoppsett).

Wii-konsoll

6 Last ned Wii U-systemoverføringsverktøyet (Wii U Transfer Tool) fra Wii-shopkanalen til Wii-konsollen.

Velg START SHOPPING (start innkjøp) for å laste ned Wii U-systemoverføringsverktøyet gratis i Wii CHANNELS (Wii-kanaler).

- Velg Wii-systemminne som lagringsdestinasjon.



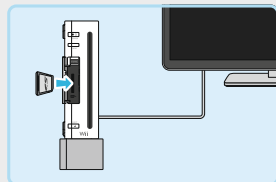
7 Velg Wii U TRANSFER TOOL fra Wii-menyen.



8 Velg Wii U TRANSFER TOOL fra Wii-menyen.

Ta SD-kortet ut av Wii U-konsollen og sett det inn i Wii-konsollen. Les meldingene på skjermen og følg guiden på skjermen mens du gjennomfører overføringen. Data fra Wii-konsollen vil bli lagret i SD-kortet.

- Bare data som er lagret i Wii-systemminnet vil bli overført til SD-kortet.



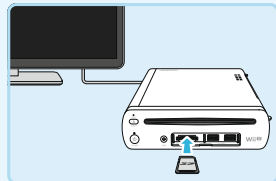
9 Bytt TV-inngangen fra Wii-konsollen til Wii U-konsollen.

Hvis du bare har én Wii-fjernkontroll for å styre begge konsollene, må den parkobles med Wii U-konsollen (s. 186).

Wii U-konsoll

10 Ta SD-kortet ut av Wii-konsollen og sett det inn i Wii U-konsollen.

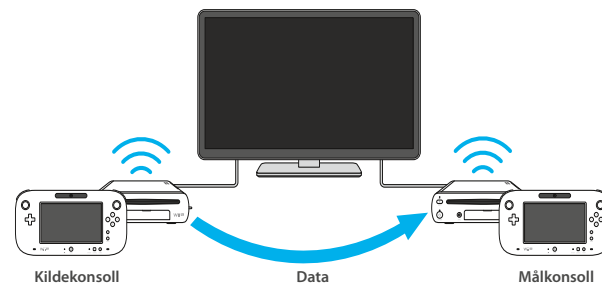
Følg instruksjonene på skjermen for å overføre data fra Wii-konsollen (lagret på SD-kortet) til Wii U-konsollen.



Når overføringen er ferdig, vil dataen bli slettet fra SD-kortet.

Overføre programvare og data mellom Wii U-konsoller

Data som er lagret på en Wii U-konsoll, som programvare og lagringsdata, kan overføres (flyttes) til en annen Wii U-konsoll.



Du trenger det følgende for å foreta en systemoverføring:

- Wii U-konsollpakke for kildekonsoll og Wii U-konsollpakke for målkonsoll¹
- SD-/SDHC-minnekort, selges separat (heretter referert til som "SD-kort")²
- Internett med bredbånd (se i oppstartsguiden, under "internettinnstillinger")
- en Wii-fjernkontroll (eller Wii-fjernkontroll Plus)³

¹ Hvis det ikke er mulig å koble to Wii U-konsoller til TV-apparatet samtidig, kan du koble kildekonsollen til TV-en.

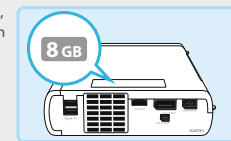
² Hvor mye ledig plass som kreves på SD-kortet vil variere, avhengig av mengden av data lagret på kildekonsollen. Mengden av data som skal overføres vises på GamePad før du setter inn SD-kortet. (Maksimum 32 GB.)

³ Dette er nødvendig dersom du har data knyttet til Wii-programvare lagret på konsollen.

Overføre data fra en Premium Pack-konsoll til en Basic Pack-konsoll

Mengden av data som kan lagres på Basic Pack-konsollen er mindre enn den på Premium Pack-konsollen. Hvis mengden av dataen som må kopieres over til målkonsollen er større enn minnet som er tilgjengelig, må du bruke en USB-lagringsenhet som selges separat. Se Nintendos nettside (www.support.nintendo.com) for mer informasjon.

- For å sjekke om Wii U-konsollen din er del av en Premium Pack eller Basic Pack, vennligst sjekk etiketten på undersiden av Wii U-konsollen eller på pakken den kom i.
- Mengden av tilgjengelig minne for konsollene i de to pakkene er som følger:
Premium Pack: 32 GB
Basic Pack: 8 GB



Etikett på undersiden av konsollen

Overførbar data

Dataen som er nevnt under vil bli overført som et sett. Du kan ikke overføre individuelle brukere eller elementer. Du kan heller ikke overføre innstillinger knyttet til kontroller (parkoble data eller innstillinger for kontroller i systeminnstillinger).

Wii U-programvare¹	<ul style="list-style-type: none"> ● Lagringsdata for Wii U-programvare ● Forhåndsinstallert programvare og dennes lagringsdata² ● Programvare lastet ned fra Nintendo eShop og dennes lagringsdata^{1,2} ● Programvare-oppdateringer, tilleggsinnhold for programvare og alle typer pass eller lisenser
Brukerdata	<ul style="list-style-type: none"> ● Innstillinger for hver enkelt bruker, inkludert Nintendo Network ID og e-postadresse ● Barnelåsinnstilling ● Kontoaktivitet og -midler i Nintendo eShop
Wii-data	<ul style="list-style-type: none"> ● Data knyttet til Wii-programvare og Wii-shopkanal³
Annet⁴	<ul style="list-style-type: none"> ● Mii-figurer

¹ Det kan være at visse programvare ikke fungerer på Wii U-målkonsollen.

² Mii Maker, venneliste og Miiverse kan fortsatt brukes som vanlig på målkonsollen.

³ Vennligst se "Overføre programvare og data fra Wii til Wii U" (s. 193) for detaljer om hva slags data som overføres og andre forholdsregler.

⁴ Enkelte andre systeminnstillinger, som innstillinger for TV-skjermen, kan fortsatt brukes som vanlig på målkonsollen.

Forholdsregler for overføring

- Data blir slettet fra Wii U-kildekonsollen straks den er overført.
- All data (inkludert lagringsdata og brukerdata) på Wii U-målkonsollen vil bli slettet og erstattet med dataen fra kildekonsollen.
- All nedlastbar programvare som var forhåndsinstallert på Wii U-kildekonsollen ved kjøp vil bare kunne brukes på målkonsollen.
 - Dersom dette er tilfellet, vil innkjøpsarkiver for programvaren i Nintendo eShop bli overført til Nintendo Network ID-en til brukeren som var valgt da overføringen fant sted.
- Enhver USB-lagringsenhet som har vært brukt med Wii U-målkonsollen vil ikke kunne brukes med verken mål- eller kildekonsollen. Videre vil all data (inkludert lagringsdata) på USB-lagringsenheten bli ubrukelig.
 - Du vil måtte formatere en USB-lagringsenhet på nytt for å kunne bruke den igjen.
- All nedlastbar programvare og alt tilleggsinnhold på Wii U-målkonsollen vil bli slettet, men etter at overføringen er gjennomført, kan du laste ned dette innholdet på nytt fra Nintendo e-Shop uten kostnader så snart du har lenket Nintendo Network ID-en din til en bruker på målkonsollen.
- Dersom du ønsker å lenke en Nintendo Network ID du bruker på Wii U-målkonsollen på nytt, må du ha Nintendo Network ID-en, e-postadressen og passordet. Vennligst noter deg disse før du starter overføringen.
- Hvis du har glemt Nintendo Network ID-en din, kan du gå til skjermen for brukerinnstillinger for å sjekke den (s. 190).
- Hvis du har glemt passordet ditt, prikk I FORGOT (Jeg har glemt) på skjermen for inntasting av passordet og følg instruksjonene på skjermen.

Forberede overføringen

■ Sjekk av tilkobling

Sjekk at begge Wii U-konsollene kan koble til Internett via det samme tilkoblingspunktet.

■ Sjekk av Nintendo Network ID

Du må ha en Nintendo Network ID (s. 190) lenket til kildekonsollen før du overfører data.

- Det er ikke nødvendig å lenke Nintendo Network ID-en på målkonsollen.



Ikon for bruker-Mii

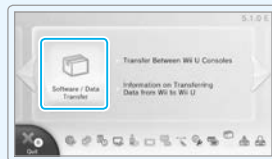
Overføringsprosedyre

Styr konsollene ved å bruke deres respektive Wii U GamePad.

- Ikke ta ut SD-kortet, slå av noen av konsollene eller koble fra strømforsyninger mens data blir lagret eller lastet opp. Å gjøre dette kan skade enhetene og/eller føre til tap av data.

1 Kildekonsoll Målkonsoll

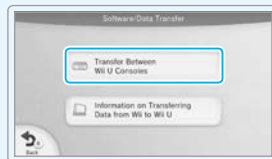
Åpne systeminnstillinger fra Wii U-menyen og prikk **SOFTWARE/DATA TRANSFER (OVERFØRING AV PROGRAMVARE/DATA)**.



2 Kildekonsoll Målkonsoll

Velg **TRANSFER BETWEEN Wii U CONSOLES (OVERFØRE MELLOM Wii U-KONSOLLER)**.

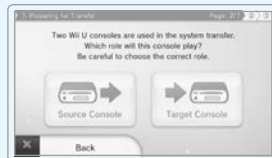
Vennligst les og følg instruksjonene på skjermen nøye. Hvor mye plass som kreves på SD-kortet vil bli vist etter trinn 3.



3 Kildekonsoll Målkonsoll

Spesifiser hvilken konsoll som skal være kildekonsollen og hvilken som skal være målkonsollen.

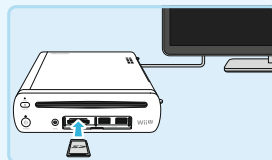
Prikk på det relevante alternativet på hver enkelt GamePad og følg instruksjonene på skjermen.



4 Sett SD-kortet inn i Wii U-kildekonsollen.

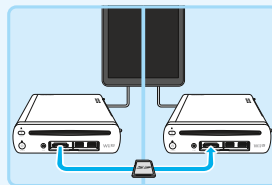
Dataen fra kildekonsollen vil bli kopiert til SD-kortet.

- Nedlastbar programvare og data på kildekonsollen vil ikke bli kopiert til SD-kortet. Den vil automatisk bli lastet ned på nytt fra Nintendo eShop uten ekstrakostnader (se neste side) etter at overføringen er gjennomført.



5 Ta SD-kortet ut fra Wii U-kildekonsollen og sett det inn i Wii U-målkonsollen.

Dataen på SD-kortet (dataen fra kildekonsollen) vil bli kopiert til målkonsollen.



Når dataen er blitt kopiert til målkonsollen, er overføringen gjennomført, og du kan nå bruke konsollen som vanlig.

Du kan bruke enhver USB-lagringsenhet som du brukte med kildekonsollen som normalt med målkonsollen.

- Data lagret til SD-kortet under overføringen vil bli slettet straks overføringen er gjennomført.
- Kontroller som du brukte med kildekonsollen må parkobles med målkonsollen for de kan brukes (s. 186).

Automatiske nedlastinger av programvare og data på kildekonsollen

Når overføringen er gjennomført kan du sjekke framgangen av automatiske nedlastinger i Administrer nedlastinger i Wii U-menyen (se den elektroniske Wii U-brukerhåndboken).

- Dersom flere enn 64 elementer må lastes ned, må ekstra-elementer lastes ned individuelt fra Nintendo eShop. Vennligst sjekk dette i Administrer nedlastinger.
- Du må vente til en programvare er ferdig lastet ned før du kan spille den.
- Nedlasting av alle elementer kan ta noe tid.

Kalibrere kontroller

Hvis pekeskjermen til Wii U GamePad ikke reagerer som den skal, eller hvis kontrollspakene på en kontroll av hvilken som helst type ikke reagerer som de skal, kan du følge disse instruksjonene for å foreta en kalibrering.

Kalibrere pekeskjermen

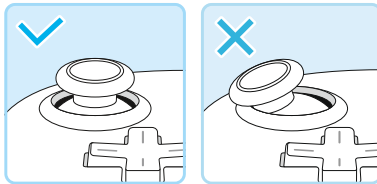
Kalibrer pekeskjermen ved hjelp av Wii U GamePad-valget i systeminnstillingene i Wii U-menyen. Hvis du ikke er i stand til å bruke Wii U-menyen ved hjelp av pekeskjermen, kan du bruke styreplussen og A-knappen i stedet.

Kalibrere kontrollspakene

Venstrespaken og høyrespaken på Wii U GamePad er analoge kontrollspaker. Spakenes vinkel og retning leses av kontrollene, slik at du kan gjennomføre presise manøvrer. Når kontrollspakene ikke står i skjev stilling, sier vi at de står i "nøytral posisjon".

Hvis kontrollspakene står i skjev stilling når du utfører en av handlingene under, vil de bli feiltolket til å være i nøytral posisjon, og de vil ikke fungere som de skal:

- Slå konsollen på
- Starte programvare
- Lukke programvare og gå tilbake til Wii U-menyen



Eksempel: Venstrespaken på Wii U GamePad

■ Kalibrering (tilbakestille den nøytrale posisjonen)

For å tilbakestille den nøytrale posisjonen lar du være å røre kontrollspakene. Så holder du A-, B-, plussknappen (+) og minusknappen (-) nede i minst tre sekunder.

Kalibrere bevegelseskontroller

Hvis skjermen beveger seg mens du spiller selv om du ikke bruker Wii U GamePad, eller hvis skjermens bevegelser ikke tilsvarer bevegelsene til Wii U GamePad, trykk på Y-knappen og B-knappen i minst tre sekunder mens HOME-menyen vises. Når kalibrerings-skjermen dukker opp, plasserer du Wii U GamePad på en rett overflate og velger CALIBRATE (kalibrer) eller REVERT TO DEFAULT (gå tilbake til standard).

- Etter at du har valgt CALIBRATE, forsikre deg om at Wii U GamePad er plassert på en rett overflate.


Bytte og fjerne batterier

Du bør bytte Wii U GamePad-batteriet hvis kontrollen bare kan brukes i veldig korte perioder om gangen. I tillegg bør du bytte eller fjerne litium-knappbatteriet i selve konsollen hvis internklokken ikke fungerer som den skal, eller produktet skal avhendes.

• Bytting eller fjerning av batterier bør bare utføres av en voksen.


- Hvis strømforsyningen er koblet til Wii U GamePad, vær sikker på at du kobler fra denne også.
- Kapasiteten til batteriet i Wii U GamePad vil gradvis reduseres over tid ved gjentatt lading. Etter 500 ladinger vil batterikapasiteten være på 70 %.

Wii U GamePad-batteri

Wii U GamePad-batteriet (WUP-012) kan ikke kjøpes fra en kommersiell forhandler. Hvis du trenger å bytte batteriet, vennligst kontakt Nintendo kundeservice (se  Viktig informasjon-heftet).

- Du kan kjøpe Wii U GamePad-høykapasitetsbatteri (2550 mAh) (WUP-013) fra en kommersiell forhandler.

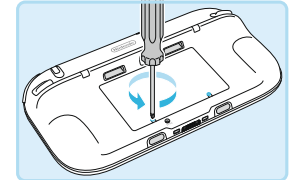
1 Slå av strømmen

Hvis strømlampen på Wii U-konsollen lyser blått, hold nede  på Wii U GamePad i ett sekund for å slå av både Wii U-konsollen og Wii U GamePad.

2 Løsne skruene på batteridekselet

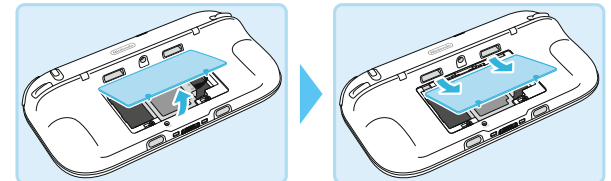
Det er to skruer. De er designet slik at de ikke faller ut av batteridekselet når de er løstnet.

- Bruk et stjerneskrudjern, størrelse 0, for ikke å skade skruene.



3 Fjern batteridekselet

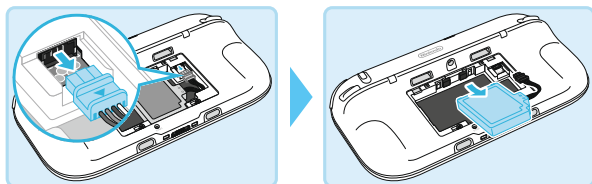
Løft opp kanten på dekselet og dra det ut.



4 Fjern det gamle batteriet

Koble batteriet fra terminalen ved å plassere fingrene på den delen av pluggen som er merket ▼, som vist på tegningene under.

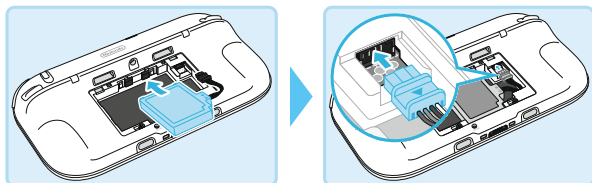
- Aldri koble batteriet fra terminalen ved å dra i kabelen og bruk aldri noe annet enn fingrene for å berøre delen merket ▼, som er skrutrekker.
- Ikke ta på terminalene med metallgjenstander etter å ha tatt ut batteriet for å unngå kortslutning (s. 205).



5 Vent i minst ti sekunder før du installerer det nye batteriet

Pass på at batteriet har rett side opp før du installerer det som vist i tegningene under.

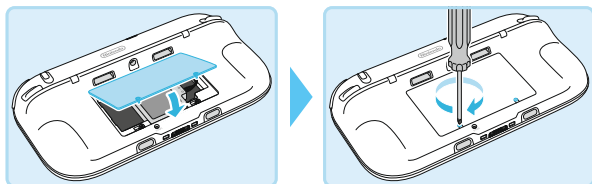
- Hvis du setter inn det nye batteriet uten å vente, kan batterilampen slutte å lyse eller blinke.



6 Sett batteridekselet tilbake på plass

Sett batteridekselet tilbake i posisjon og stram de to skruene.

- Sett alltid batteridekselet tilbake på plass. Hvis batteridekselet ikke er satt tilbake på plass, kan et lite støt til batteriet forårsake skade på batteriet, brann eller sprekk i batteriet.
- Bruk et stjerneskrudjern, størrelse 0, for ikke å skade skruene.

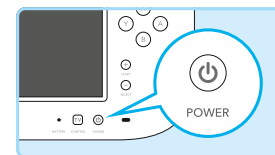


7 Lad GamePad

Pass på at du lader GamePad etter å ha byttet batteri (s. 181).

8 Slå på strømmen

Trykk  for å slå på GamePad.

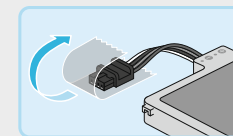


Batteriavhenging

- Isoler batteriet med teip for å unngå at metallobjekter kan kortslutte det.
- Ikke demonter batteriet.

Wii U GamePad bruker et oppladbart litium-ionbatteri. Vennligst avhend dette produktet i overensstemmelse med lokale bestemmelser.

- Å kaste batteriet sammen med husholdningsavfall kan være skadelig for miljøet. Når du avhender batteriet, må du følge lokale lover og regler.
- I overensstemmelse med direktivet om batterier og akkumulatører og brukte batterier og akkumulatører (2006/66/EC), skal ordninger for innsamling og resirkulering av batterier være på plass i alle EU-medlemsland.



Wii U GamePad-batteri

Wii U-konsollbatteri

1 Pass på at disklypen ikke lyser

Hvis disklypen lyser, trykker du på EJECT-knappen og fjerner disken.

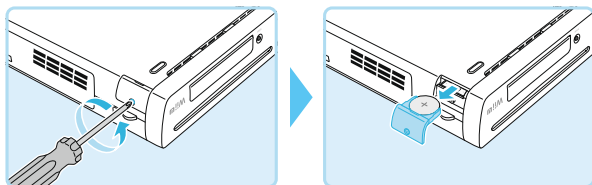
2 Slå av konsollen og koble fra strømforsyningen

Pass på at strømlampen lyser rødt før du trekker Wii U-strømforsyningen ut av stikkkontakten.

3 Vend konsollen opp ned og fjern batteridekselet

Skruen på batteridekselet er designet for ikke å falle ut når den er løstnet.

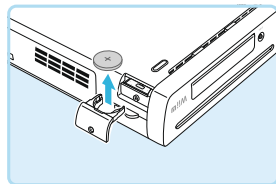
- Bruk et stjerneskrudjern, størrelse 0, for ikke å skade skruene.



4 Fjern batteriet, installer nytt batteri og sett batteridekselet på plass

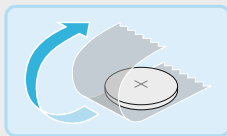
Etter du har fjernet batteriet, plasserer du det nye litium-knappebatteriet (CR2032) med den positive (+) siden opp, før du setter batteridekselet på plass.

- Bruk et stjerneskrudjern, størrelse 0, for ikke å skade skruene.



Avhending av litium-knappebatterier

- Isolér den positive (+) og den negative (-) siden med teip, så ikke metallobjekter kan kortslutte batteriet.
- Ikke demonter batteriet.
- Å kaste batteriet sammen med husholdningsavfall kan være skadelig for miljøet. Når du avhender batteriet, må du følge lokale lover og regler.
- I overensstemmelse med direktivet om batterier og akkumulatører og brukte batterier og akkumulatører (2006/66/EC), skal ordninger for innsamling og resirkulering av batterier være på plass i alle EU-medlemsland.



Feilsøking

Denne brukerhåndboken dekker temaene under. Vennligst se nøye gjennom feilsøkinginformasjonen før du kontakter Nintendo kundeservice (se i Viktig informasjon-heftet).

- Enhetenes strøm og temperatur (**under**)
- Lading av GamePad og batterier (**s. 209**)
- TV-bilde og -lyd (**s. 210**)
- Wii U GamePad-visning og pekeskjermens respons (**s. 211**)
- Kontroller-driftsfunksjoner (**s. 212**)

- For informasjon om andre temaer, se i kapittelet om feilsøking i den elektroniske Wii U-manualen på Wii U GamePad.
- For informasjon om Wii-menyen, se i Wii-menyens elektroniske manual.
- Vennligst se også i dokumentasjonen for individuelle programvaretitler og tilbehør.

■ Enhetenes strøm og temperatur

Wii U-konsollen slår seg ikke på

Er AC- eller DC-pluggen satt skikkelig inn?	Forsikre deg om at pluggene er satt skikkelig inn (se i oppstartsguiden).
Lyser strømlampen på Wii U-konsollen?	Hvis strømlampen ikke lyser opp når du har trykket på POWER-knappen, trekk strømforsyningen ut av stikkkontakten og vent to minutter før du plugger den inn i stikkkontakten igjen. <ul style="list-style-type: none"> • Hvis strømlampen blinker rødt Trekk strømforsyningen ut av stikkkontakten. Forsikre deg om at den ikke er plassert et sted der varme kan akkumulere (f.eks. oppå AV-utstyr) og at det er minst 10 cm med godt ventilert plass rundt luftinntaket og ventilasjonshullene. Vent i to minutter før du plugger strøminntaket inn i stikkkontakten igjen og slår strømmen på. • Hvis strømlampen blinker blått Vennligst kontakt Nintendo kundeservice (se Viktig informasjon-heftet).

Wii U GamePad slår seg ikke på

Er batteriet utladet?	Lad Wii U GamePad (s. 181).
Er batteriet satt inn riktig?	Hvis batterilampen blinker oransje under lading, eller hvis problemet fortsetter også etter at Wii U GamePad er ladet, ta ut Wii U GamePad-batteriet i minst ti sekunder. Sjekk at batteriet er ladet etter du har satt det inn igjen (s. 203).

Wii U-konsollen slår seg plutselig av

Har det samlet seg støv rundt luftinntaket eller ventilasjonshullene?	Trekk strømforsyningen ut av stikkkontakten og bruk en støvsuger eller lignende til å fjerne støv fra luftinntaket eller ventilasjonshullene.
Er konsollen plassert et sted der varme kan akkumulere eller oppå AV-utstyr?	Plasser konsollen et annet sted, eller rydd minst 10 cm med godt ventilert plass rundt luftinntaket og ventilasjonshullene.
Er Automatisk avslåingsfunksjonen på?	Hvis Automatisk avslåingsfunksjonen er på, vil konsollen slå seg av automatisk hvis det ikke har vært noen interaksjon fra bruker over en viss tidsperiode. Denne perioden kan konfigureres på nytt under strøm-innstillinger i systeminnstillingene på Wii U-menyen.
Bruker du noen uegnede USB-enheter med Wii U-konsollen din?	Hvis du bruker USB-enheter som ikke er kompatible med Wii U-konsollen, kan det være at konsollen slår seg av uten varsel. Koble fra USB-enheten og bruk bare USB-enheter som er godkjent som kompatible av Nintendo. Se Nintendos nettside (www.support.nintendo.com) for mer informasjon.

Wii U-konsollen slår seg ikke av (strømlampen lyser ikke rødt)

Holder du inne POWER-knappen i ett sekund?	Hvis Wii U-konsollen ikke slår seg av etter du har holdt POWER-knappen nede i ett sekund (strømlampen lyser ikke rødt), hold POWER-knappen på Wii U-konsollen nede i minst fire sekunder. Vennligst merk at strømlampen ikke slutter å lyse selv om strømmen er av. <ul style="list-style-type: none"> Wii U-konsollen kan ikke slås av med Wii U GamePad når du bruker Wii-menyen eller Wii-programvare.
Trykker du på HOME-knappen på Wii U GamePad?	HOME-knappen på GamePad slår ikke av Wii U-konsollen. For å slå av strømmen, må du trykke på POWER-knappen enten på Wii U-konsollen eller på GamePad.
Er standby-funksjonene aktivert?	Hvis standby-funksjonene er aktivert (s. 185), vil strømlampen skifte fra rødt til oransje når konsollen er slått av. Når utestående nedlastinger eller installasjoner er ferdig, vil strømlampen automatisk skifte tilbake til rødt.

Wii U GamePad slår seg ikke av

Holder du inne POWER-knappen på Wii U GamePad i ett sekund?	Hvis Wii U GamePad ikke slår seg av etter du har holdt POWER-knappen på den nede i ett sekund, prøv å holde knappen nede i ca. fire sekunder.
---	---

Wii U GamePad-batterilampen lyser ikke opp når kontrollen slås på


Batterilampen lyser opp under lading eller hvis batterinivået er lavt.

Wii U-konsollen eller kontrollen blir varm

Bruker du den på et sted med høy omgivende temperatur, eller bruker du kontrollen mens den lader?	Bruk av konsoll eller kontroller under slike forhold vil føre til at de blir varmere. Driftsvennlige omgivelser (romtemperatur) for konsollen og kontrollene er som følger: Wii U-konsoll: 10–40 °C Wii U GamePad: 10–35 °C • Vær forsiktig. Kontakt med de varmere delene av kontrollen over lang tid kan forårsake forbrenninger, selv om kontrollen ikke kjennes spesielt varm.
---	---

Lading av GamePad og batterier

Kan ikke lade / lading tar lang tid

Bruker du en støttet enhet?	Bruk Wii U GamePad-strømforsyningen (WUP-011(EUR)).
Er strømforsyningen pluggert skikkelig inn?	Koble strømforsyningen fra strømmettet og vent i minst 20 sekunder før du lader kontrollen ved å sette strømforsyningen skikkelig inn i strømnettet eller dokken og i stikkkontakten (s. 181).
Er det et deksel på Wii U GamePad?	Hvis du bruker et deksel fra tredjepart, kan ikke Wii U GamePad lades. Fjern dekslet før lading.
Lader du enheten i en omgivende temperatur på 10–35 °C?	Lad enheten i en omgivende temperatur på 10–35 °C. Batteriet vil ikke lades normalt i varmere eller kaldere omgivelser.
Blinker batterilampen oransje?	Forsikre deg om at batteriet er riktig installert (s. 203). Hvis batterilampen fremdeles blinker oransje, kontakt Nintendo kundeservice (se i  Viktig informasjon-heftet).

Litium-ionbatterier kan over tid sakte tape energi hvis de ikke er blitt brukt på en stund. Hvis ikke Wii U GamePad blir brukt på lang tid, kan batteriet lades ut og ikke være mulig å lade når du kobler til strømforsyningen. Se til at du lader batteriet minst en gang hver sjetten måned.

Kan ikke bruke programvare lenge, selv etter full opplading / lading tar lang tid

Bruker du programvaren, eller lader du enheten, i en omgivende temperatur på under 10 °C?	Ved bruk i omgivelser som er kaldere enn 10 °C kan langvarig bruk være umulig, og det kan ta lengre tid enn normalt å lade enheten.
Har batteriet nådd slutten av sin levetid?	Brukstiden til batteriet vil tape seg ved gjentatt lading. Hvis brukstiden er blitt veldig lav, har batteriet nådd slutten av sin levetid. Vennligst bytt det ut med et nytt batteri (s. 203).

Batteriet har utvidet seg

Litium-ionbatterier kan over tid forringes og utvide seg etter gjentatte ladinger. Dette er ingen funksjonsfeil eller potensiell sikkerhetsrisiko. Vennligst bytt ut batteriet hvis utvidelsen påvirker batterilevetiden ([s. 203](#)).

Ikke ta på batteriet hvis det lekker, men kontakt Nintendo kundeservice (se i  Viktig informasjon-heftet).

TV-bilde og -lyd

Ingen bilde på TV-en / ingen lyd fra TV-en	
Er kabelen som kobler konsollen til TV-en plugget inn riktig?	Ta ut kabelen, sett den deretter ordentlig inn igjen, og forsikre deg om at kontaktene er dyttet helt inn.
Har du byttet kabel eller TV?	Hvis du bruker en annen kabel eller TV enn vanlig, bruk Wii U GamePad og gå til TV-valget i systeminnstillingene i Wii U-menyen og konfigurere de rette innstillingene for TV-en og kabelen du bruker.
Er kabelen plugget inn på rett sted, og er TV-en stilt inn til rett inngang?	Sjekk at TV-en er innstilt for å motta inngang fra den rette kilden og at kabelen er plugget inn i rett kontakt. <ul style="list-style-type: none">• Det kan ta ti sekunder eller mer før bildet dukker opp etter at du har endret inngang, avhengig av hva slags TV du har.
Hvis du ikke bruker en lydforsterker eller annet audioutstyr, er innstillingene for utgangskabelen stilt inn til NON-HDMI?	Gå til Konfigurere TV-lyd i TV-valget i systeminnstillinger i Wii U-menyen og endre innstillingene for kabelutgang til HDMI.
Har du demontert eller modifisert konsollen, eller koblet til noe tilbehør eller lignende som ikke er autorisert av Nintendo?	Fjern eller koble fra eventuelle deler/tilbehør som er installert i eller koblet til konsollen.

Lyden faller delvis ut	
Har du koblet en lydforsterker til Wii U-konsollen din?	Hvis du bruker lydforsterker, vennligst forsikre deg om at den støtter surround-lyd. Vennligst se den elektroniske Wii U-brukerhåndboken, "Koble til lydutstyr", for mer informasjon. <ul style="list-style-type: none">• Hvis du ikke bruker lydforsterker, endre innstillingene fra SURROUND til STEREO (eller MONO) i TV-valget i systeminnstillinger i Wii U-menyen.
Er lyden innstilt til surround-lyd, selv om ingen lydforsterker er koblet til?	

Jeg ønsker å bruke en lydforsterker eller aktive høyttalere fra tredjepart	
Vennligst se den elektroniske Wii U-brukerhåndboken, "Koble til lydutstyr", eller informasjonsheftet for lydutstyret for mer informasjon.	

Skjermen passer ikke til størrelsen på TV-skjermen	
Hvis skjermen går utover kantene på TV-skjermen, kan du velge TV og Skjermstørrelse i systeminnstillinger og justere dette. <ul style="list-style-type: none">• Skjermen kan være mindre enn TV-skjermen, avhengig av hva slags TV du bruker. Dette kan justeres i skjerminnstillinger i TV-en din.	

Wii U GamePad-visning og pekeskjermens respons

Wii U GamePad-skjermen skruer seg ikke på	
Lyser batterilampen på Wii U GamePad blått?	Hvis batterilampen lyser blått, er skjermen slått av. Trykk på en knapp (ikke POWER-knappen) for å slå skjermen på igjen.
Slår skjermen seg på flere sekunder etter du har koblet til Wii U Gamepad-strømforsyningen og trykt på POWER-knappen?	Hvis skjermen slår seg på etter du har gjort dette, er batteriet utladet. La strømforsyningen stå i for å lade batteriet. Hvis skjermen ikke slår seg på, kontakt Nintendo kundeservice (se i Viktig informasjon-heftet).

Wii U GamePad lager en lyd / GamePad-skjermen slår seg plutselig på, selv om konsollen er slått av	
Hvis du har stilt inn oppstart til å motta notiser (ved å starte systeminnstillinger i Wii U-menyen og velge POWER SETTINGS (strøminnstillinger) → QUICK START SETTINGS (oppstart-innstillinger)), vil GamePad varsle deg om nye notiser ved å vise dem på skjermen og lage en lyd. <ul style="list-style-type: none">• Skjermen slår seg selv av etter en liten stund. For å slå den av umiddelbart, trykk CLOSE (lukk) nederst til venstre på skjermen for notiser.• Du kan konfigurere volumet på varslingsene i innstillingene for oppstart (s. 183).	

Pekeskjermen virker ikke (ingen respons fra pekeskjermen)	
Er det noen hindringer som kan forårsake trådløs interferens mellom Wii U-konsollen og Wii U GamePad?	Ikke bruk slike ting som TV-benker eller hyller av metall, eller apparat som kan forårsake interferens, som AV-utstyr, mikrobølgeovner eller trådløse telefoner, nær Wii U-konsollen og Wii U GamePad.
Er responsen til pekeskjermen unøyaktig?	Hvis responsen til pekeskjermen er unøyaktig, kalibrer den igjen med Wii U GamePad-valget i systeminnstillingene på Wii U-menyen. Hvis dette problemet hindrer deg i å bruke Wii U-menyen, kan du bruke kontrollpluss og A-knappen til å bruke menyen i stedet.
Har du festet en beskyttende film, som er kommersielt tilgjengelig, til pekeskjermen?	Det kan være at pekeskjermen ikke fungerer ordentlig under følgende omstendigheter. Vennligst gå til informasjonen som fulgte med den beskyttende filmen, og forsikre deg om at den er festet riktig. <ul style="list-style-type: none">● Luft eller skitt er fanget mellom den beskyttende filmen og pekeskjermen ● Den beskyttende filmen er satt skjevt på<ul style="list-style-type: none">• Hvis den beskyttende filmen er satt skjevt på, vennligst fest det på nytt uten å dytte kantene innunder rammen på Wii U GamePad.● Den beskyttende filmen har sklidd inn mellom rammen og pekeskjermen <ul style="list-style-type: none">• Wii U GamePad fungerer ordentlig hvis du fjerner den beskyttende filmen og pekeskjerm-kontrollene fungerer som normalt.

Wii U GamePad-bildet er forvrengt (kantete) / lyden detter ut

Er det noen hindringer som kan forårsake trådløs interferens mellom Wii U-konsollen og Wii U GamePad?

Ikke bruk slike ting som TV-benker eller hyller av metall, eller apparat som kan forårsake interferens, som AV-utstyr, mikrobølgeovner eller trådløse telefoner, nær Wii U-konsollen og Wii U GamePad.

På grunn av måten trådløs kommunikasjon fungerer, kan det forekomme forstyrrelser i lyd og bilde under bruk. Dette skal ikke betraktes som en feil.

Skjermfargene forandrer seg plutselig / lysstyrken forandrer seg og det blir vanskeligere å se sterke farger

Er strømsparingsmodusen på?

Når den er på, forandrer strømsparingsmodusen automatisk lysstyrken og fargeovergangene, avhengig av bildet som er vist, for å redusere batteriforbruket. Dette kan føre til at bleke farger blir hvitere og at andre farger forandrer seg. Slå av strømsparingsmodusen i HOME-menyen for å opprettholde det faste farge- og lysnivået (s. 182).

Svarte eller lyse punkter på Wii U GamePad-skjermen som ikke går bort

Det kjennetegner LCD-skjerner at de har et lite antall fastlåste eller slukkede piksler og tilfeldig ujevn lysstyrke. Dette er normalt og skal ikke betraktes som en defekt.

Kontroller-driftsfunksjoner**Kursoren eller karakteren beveger seg av seg selv**

Har kontrollene kommet ut av nøytral posisjon?

For Wii U GamePad, vennligst gå til [side 202](#). For andre kontroller, vennligst gå til de respektive brukerhåndbøkene.

Wii-fjernkontrollen virker ikke (reagerer ikke som den skal)

Lyser spillerlampen på Wii-fjernkontrollen?

Trykk en knapp på Wii-fjernkontrollen (bortsett fra POWER-knappen). Hvis ingen spillerlamper lyser opp, sjekk om batteriene er satt riktig i. Hvis spillerlampene fremdeles ikke lyser opp, bytt ut begge batteriene i Wii-fjernkontrollen.

Er Wii-fjernkontrollen parkoblet med Wii U-konsollen du bruker?

Trykk på SYNC-knappen på Wii U-konsollen og følg instruksjonene på skjermen for å parkoble Wii-fjernkontrollen.

Er sensorelementet for nærme eller for langt unna?

Bruk Wii-fjernkontrollen mellom tre og fem meter fra sensorelementet (30 cm – 1 m hvis Wii-fjernkontrollen rettes mot Wii U GamePad). Hvis responsen fremdeles er uregelmessig, kan du justere følsomheten til Wii-fjernkontrollen ved å bruke valget for justering Wii-fjernkontrollens pekefølsomhet i systeminnstillingene på Wii U-menyen.

Er det noen hindringer foran sensorelementet?

Fjern alle hindringer mellom Wii-fjernkontrollen og sensorelementet.

Er sensorelementet som er koblet til Wii U-konsollen plassert riktig?

Forsikre deg om at sensorelementet er plassert riktig (s. 187). Hvis dette ikke løser problemet, pass på at pluggen til sensorelementet er satt skikkelig inn.

Er det noen sterke lyskilder nær sensorelementet, som vinduer uten gardiner, sterke lyspærer og så videre?

Se etter de følgende mulige årsakene:

- **Sterkt sollys fra vinduer**

Hvis det er et vindu nær sensorelementet som ikke er dekket av gardiner eller persienner, vil ikke Wii-fjernkontrollen fungere som den skal. Lukk gardinene eller persiennene.

- **Sensorelementet speiles i en sterkt reflekterende flate**

Det kan være at Wii-fjernkontrollen ikke fungerer som den skal hvis den oppfatter en speiling av sensorelementet fra en reflekterende flate, så som en bordplate. Legg en duk eller annet som dekker den reflekterende flaten for å unngå at sensorelementet speiles.

- **Synlige lyskilder nær sensorelementet**

Hvis det er noen lyskilder (som elektriske lamper) nær sensorelementet som er synlige fra der du bruker Wii-fjernkontrollen, kan disse hindre Wii-fjernkontrollen i å fungere som den skal. Hvis så er tilfelle, slå av disse lysene.

- **Kilder til infrarødt lys nær TV-en**

Fjern eller slutt å bruke alt som avgir lys eller varme som er nær sensorelementet. Dette kan inkludere varmeapparat som går på strøm, propan eller parafin, stearinlys eller peiser og komfyrer.


Peker Wii-fjernkontrollen mot sensorelementet?

Pek Wii-fjernkontrollen mot sensorelementet når du bruker den.

Hvis Wii-fjernkontrollen ikke fungerer som den skal etter du har sjekket alt det ovenstående, gjør du følgende: trykk på POWER-knappen på Wii U-konsollen i minst fire sekunder, og trekk Wii U-strømfor-syningen ut av stikkkontakten når strømlampen er blitt rød. Vent i ca. to minutter før du kobler til strømfor-syningen igjen og skruv Wii U-konsollen på.

- Hvis strømlampen ikke lyser rødt, også etter at du har trykket på POWER-knappen i minst fire sekunder, trekk strømfor-syningen ut av stikkkontakten.

Be om reparasjoner

Hvis du fremdeles har problemer etter å ha sjekket og fulgt alle feilsøkingstrinnene, kan du be om en inspeksjon av den problematiske delen hos Nintendo kundeservice (se i  Viktig informasjon-heftet) og referer til produsentgarantien i Viktig informasjon-heftet. Uavhengig av dette kan du også ha lovfestede krav mot forhandleren din, som kjøper av forbruksvarer, under lovgivning for beskyttelse av forbrukere.

- Via Nintendo kundestøtte tilbyr Nintendo også reparasjoner som ikke er dekket av garantien.

Behandling ved endt levetid

Nintendo bryr seg om miljøet. Vi oppfordrer brukerne til å kassere gammelt elektronisk utstyr og batterier på en miljøvennlig måte, og vi gir veiledning til miljøstasjoner om hvordan konsollen skal behandles og resirkuleres ved endt levetid. Våre autoriserte servicesentere tilbyr reparasjon av konsoller og hjelp med restaurering.

Konsollens strømforbruk

Konsollens strømforbruk i aktive moduser (basert på en test):	
Navigasjon ¹	33,0 W
DVD-avspilling ²	Ikke tilgjengelig
Blu-ray-avspilling ³	Ikke tilgjengelig
1080p-strømming ⁴	31,1 W
Aktiv spilling ⁵	31,5 W
Merknader:	
Testperiode	04.01.2016–07.01.2016
¹ Med bruk av Wii U-meny	Ver. 5.5.0 E
² Medium testet	Ikke tilgjengelig
³ Medium testet	Ikke tilgjengelig
⁴ Med bruk av mediespiller: YouTube	Presentasjon på Nintendo Direct – 12.11.2015
⁵ Gjennomsnitt for følgende tre egne spill:	Wii U Splatoon™
	Wii U Mario Kart™ 8
	Wii U Super Mario Maker™